

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

پنجره های نمایش پیام (کادرهای pop-up)

مدرس : مهندس افشین رفوآ

[دوره آموزش JavaScript](#)

[دوره آموزش JQuery](#)

پنجره های نمایش پیام (کادرهای pop-up)

در کل جاوا اسکریپت دارای سه نوع مختلف پنجره ی pop-up است:

1. **Alert box** (پنجره ی پیام یا هشدار)
2. **Confirm box** (پنجره ای که توسط آن تایید دریافت می شود)
3. **Prompt box** (کادری که توسط آن ورودی دریافت می شود)

**Alert box (پنجره ی هشدار)**

کادر پیام یا هشدار زمانی بکار می ورد که بخواهیم از رسیدن اطلاعات به کاربر اطمینان کسب کنیم (به کاربر اطمینان دهیم که اطلاعات به وی ارسال شده). در واقع از پنجره ی نام برده به منظور اعلان یک پیام به کاربر استفاده می شود. این پیام که از قبل باید تعریف شده باشد، در یک کادر نمایان شده و تا زمانی که کاربر دکمه **Ok** را کلیک نکند، از بین نمی رود .

ساختار نگارشی (**syntax**) آن به ترتیب زیر می باشد:

```
window.alert("sometext");
```

متد (`window.alert()`) را می توان بدون پیشوند `window` نیز نوشت.

مثال:

```
alert("I am an alert box!");
```

## Confirm Box (پنجره ی تایید)

پنجره ی دریافت تایید، جهت اعلان یک پیام به کاربر و دریافت نظر وی مبنی بر تایید و پذیرش یا عدم پذیرش پیام مورد نظر مورد استفاده قرار می گیرد.

این پنجره 2 دکمه ی فرمان `OK` و `Cancel` دارد که در صورت انتخاب گزینه ی `OK`، کادر مقدار `True` و در صورت انتخاب `Cancel`، `False` را به صفحه بازمی گرداند.

ساختار نگارشی:

```
window.confirm("sometext");
```

متد (`window.confirm()`) را می توان بدون پیشوند یا واژه ی `window` نوشت:

```
var r = confirm("Press a button");  
if (r == true) {  
    x = "You pressed OK!";  
} else {  
    x = "You pressed Cancel!";  
}
```

## Prompt Box (پنجره ی دریافت input)

پنجره ی دریافت `input` را به منظور اعلان یک پیغام به کاربر و دریافت ورودی از وی بکار می بریم . در این پنجره، یک کادر حامل پیام مورد نظر، یک `text control` برای ورود مقدار، کلید `OK` برای تایید و ارسال مقدار ورودی به صفحه و دکمه ی `Cancel` برای لغو عملیات کادر، بر روی صفحه نمایش داده می شود .

هنگامی که پنجره ی **pop up** پدیدار می شود، کاربر باید روی دکمه ی **ok** یا **cancel** کلیک کند تا باقی عملیات اجرا شود.

اگر بر روی **"ok"** کلیک کند ، پنجره مقدار ورودی (**input value**) را بر می گرداند و اگر بر روی **"cancel"** کلیک کند هیچ مقداری را بر نمی گرداند.

نحوه ی تعریف آن به این شکل می باشد:

```
window.prompt("sometext","defaultText");
```

این تابع را می توان بدون واژه ی **window** به این صورت نوشت:

```
var person = prompt("Please enter your name", "Harry Potter");  
if (person != null) {  
    document.getElementById("demo").innerHTML =  
    "Hello " + person + "! How are you today?";  
}
```

جهت نمایش دادن **line break** داخل پنجره ی **pop-up**، کافی است از یک کاراکتر **"\n"** و به دنبال آن کاراکتر **n** را بکار ببرید:

```
alert("Hello\nHow are you?");
```