

# بسم الله الرحمن الرحيم

## آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

دستورات `if .. else` زبان جاوا اسکریپت

مدرس: مهندس افشین رفوآ

## دستورات else .. if زبان جاوا اسکریپت

دستورات شرطی را به منظور انجام عملیات خاص در صورت برقرار بودن شرایط معین بکار می‌بریم، بدین معنا که در صورت درست بودن شرط معین دستورات و عملیات معینی اجرا شود.

### دستورات شرطی (conditional statements)

گاهی اوقات به هنگام نوشتن یک اسکریپت یا کد، برنامه نویسی نیاز دارد که تصمیم‌های متفاوتی با توجه به نتایج مختلف بگیرد، برای نیل به این هدف برنامه نویسی از دستورات شرطی کمک می‌گیرد.

دستورات شرطی زبان جاوا اسکریپت به شرح زیر می‌باشد.

**دستور if** – از این ساختار در مواقعی که می‌خواهیم در صورت برقرار بودن شرط معینی دستور

مشخصی اجرا شود، استفاده می‌کنیم. چنانچه شرط تعیین شده صحیح یا برقرار نبود، هیچ دستوری اجرا نخواهد شد.

**دستور else** – از این ساختار زمانی استفاده می‌کنیم که می‌خواهیم در صورت برقرار بودن شرط،

دستور معینی اجرا شود و در صورت عدم برقراری آن شرط، دستور یا مجموعه‌ای از دستورات دیگر اجرا گردند.

**else if** – اگر شرط درست باشد دستور مقابل **if** اجرا می‌شود در غیر این صورت دستور مقابل **else** اجرا می‌گردد (در صورت غلط بودن شرط اول، شرط دیگری را برای امتحان کردن مشخص می‌کند).

**Switch** – برای گزینش و اجرای یک دستور از میان چندین دستور مختلف بکار می‌رود.

### دستور شرطی if

از این ساختار در مواقعی که می‌خواهیم در صورت برقرار بودن شرط معینی دستور مشخصی اجرا شود، استفاده می‌کنیم. چنانچه شرط تعیین شده صحیح یا برقرار نبود، هیچ دستوری اجرا نخواهد شد.

### دستور نگارش (syntax)

```
if (شرط) {
```

قطعه کدی که در صورت درست یا برقرار بودن شرط باید اجرا گردد

```
}
```

نکته

توجه داشته باشید که دستور شرطی **if** با حروف کوچک نوشته می شود. نوشتن آن با حروف بزرگ **If** یا **IF** باعث ایجاد خطا می شود.

مثال

در صورتی که زمان هنوز مرز ساعت **18:00** را رد نکرده، رشته ی **"Good day"** را نشان بده.

```
if (hour < 18) {  
    greeting = "Good day";  
}
```

نتیجه

Good day

دستور شرطی **else**

از این ساختار زمانی استفاده می کنیم که می خواهیم در صورت برقرار بودن شرط، دستور معینی اجرا شود و در صورت عدم برقراری آن شرط، دستور یا مجموعه ای از دستورات دیگر اجرا گردند.

```
if (شرط) {
```

قطعه کدی که در صورت برقرار بودن شرط باید اجرا گردد

```
} else {
```

قطعه کدی که در صورت غلط یا برقرار نبودن شرط اول اجرا می گردد

```
}
```

مثال

اگر زمان از مرز ساعت 18 نگذشته، رشته ی "Good day" را نشان بده و در غیر این صورت "Good evening" را

```
if (hour < 18) {  
    greeting = "Good day";  
} else {  
    greeting = "Good evening";  
}
```

نتیجه

Good day

دستور شرطی if else

اگر شرط درست باشد دستور مقابل if اجرا می شود در غیر این صورت دستور مقابل else اجرا می گردد (در صورت غلط بودن شرط اول، شرط دیگری را برای امتحان کردن مشخص می کند).

دستور نگارش

```
if (شرط اول) {  
    قطه کدی که در صورت صحیح بودن شرط اول باید اجرا گردد  
} else if (شرط دوم) {  
    قطعه کدی که در صورت غلط بودن شرط اول و صحیح بودن شرط دوم باید اجرا شود  
} else {  
    قطعه کدی که در صورت غلط بودن هر دو شرط اول و دوم باید اجرا شود  
}
```

مثال

در صورتی که زمان حاضر مرز ساعت 10:00 را پشت سر نگذاشته، رشته ی "Good morning" نمایش داده می شود و چنانچه زمان از ساعت 20:00 عبور نکرده رشته ی "Good day" و در غیر این صورت نیز "Good evening".

```
if (time < 10) {  
    greeting = "Good morning";  
} else if (time < 20) {  
    greeting = "Good day";  
} else {  
    greeting = "Good evening";  
}
```

نتیجه

Good day