

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

Controller ها در AngularJS

مدرس : مهندس افشین رفوآ

[دوره آموزش SPA](#)

Controller ها در AngularJS

کنترلرها در واقع داده های برنامه را مدیریت یا کنترل می کنند.

کنترلرهای **AngularJS** همان اشیای منظم و رایج **JavaScript** می باشند.

controller ها کلاسهای جاوا اسکریپت هستند. زمانی که کاربر با برنامه تعامل برقرار می کند **controller** پاسخگوی مستقیم دستورات کاربر می باشد و مدل را تغییر می دهد. به کنترلرها بخش منطق برنامه نیز گفته می شود.

AngularJS Controllers

برنامه های **AngularJS** توسط کنترلرها مدیریت می شوند.

دستور **ng-controller** در حقیقت کنترلر برنامه ی مورد نظر را تعریف می کند.

یک کنترلر، در واقع یک شی جاوااسکریپت است که به واسطه ی یک سازنده ی شی (**object constructor**) ساخته شده است.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title></title>
<script src="Angular.js"></script>
```

```

</head>
<body>
  <div ng-app="myApp" ng-controller="myCtrl">
    First Name: <input type="text" ng-model="firstName"><br>
    Last Name: <input type="text" ng-model="lastName"><br>
    <br>
    Full Name: {{firstName + " " + lastName}}
  </div>
  <script>
    var app = angular.module('myApp', []);
    app.controller('myCtrl', function ($scope) {
      $scope.firstName = "John";
      $scope.lastName = "Doe";
    });
  </script>
</body>
</html>

```

تشریح برنامه ی فوق:

برنامه ی مورد نظر به وسیله ی دستور یا **ng-app="myApp" directive** اعلان شده است. این برنامه داخل عنصر **<div>** کار می کند.

خصوصیه ی **ng-controller="myCtrl"** یک **directive** (دستور) **AngularJS** می باشد و یک کنترلگر را مشخص می کند.

تابع **myCtrl** یک تابع جاوا اسکریپت است.

AngularJS به وسیله ی شی **\$scope** کنترلگر مورد نظر را فرامی خواند.

\$scope در **AngularJS**، همان شی برنامه ی مورد نظر می باشد که حاوی متغیرها و توابع برنامه می باشد.

کنترلگر مورد نظر، دو خاصیت (متغیر) را داخل شی **scope** ایجاد می کند (متغیرهای **firstName** و **lastName**).

دستور **ng-model** فیلدهای دریافت کننده ی ورودی را به خاصیت های کنترل مورد نظر مقید/**bind** می کند (**firstName** و **lastName**).

متدهای کنترلگر

نمونه ی بالا یک شی کنترلگر را به همراه دو خاصیت نمایش می دهد: **firstName** و **lastName**.

یک کنترلر همچنین می تواند دارای توابع یا متدهایی باشد (متغیرهایی به عنوان تابع):

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
  <script src="Angular.js"></script>
</head>
<body>
  <div ng-app="myApp" ng-controller="personCtrl">
    First Name: <input type="text" ng-model="firstName"><br>
    Last Name: <input type="text" ng-model="lastName"><br>
    <br>
    Full Name: {{fullName()}}
  </div>
<script>
  var app = angular.module('myApp', []);
  app.controller('personCtrl', function ($scope) {
    $scope.firstName = "John";
    $scope.lastName = "Doe";
    $scope.fullName = function () {
      return $scope.firstName + " " + $scope.lastName;
    }
  });
</script>
</body>
</html>
```

تعریف کنترلرها در فایل های خارجی

در برنامه های بزرگ، اغلب کنترلرها را درون فایل های خارجی ذخیره می کنند.

کافی است کد بین دو تگ باز و بسته ی **<script>** را درون فایل خارجی به نام **personController.js** جای گذاری کنید:

```
angular.module('myApp', []).controller('personCtrl', function ($scope) {
  $scope.firstName = "John",
  $scope.lastName = "Doe",
  $scope.fullName = function () {
    return $scope.firstName + " " + $scope.lastName;
  }
});
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

```

<head>
  <title>/title>
  <script src="Angular.js">/script>
</head>
<body>
  <div ng-app="myApp" ng-controller="personCtrl">
    First Name: <input type="text" ng-model="firstName"><br>
    Last Name: <input type="text" ng-model="lastName"><br>
    <br>
    Full Name: {{firstName + " " + lastName}}
  </div>
  <script src="personController.js">/script>
</body>
</html>

```

مثال دیگر

برای مثال بعدی یک فایل کنترلر جدید ایجاد می کنیم:

```

angular.module('myApp', []).controller('namesCtrl', function ($scope) {
  $scope.names = [
    { name: 'Jani', country: 'Norway' },
    { name: 'Hege', country: 'Sweden' },
    { name: 'Kai', country: 'Denmark' }
  ];
});

```

فایل مورد نظر را به این نام ذخیره کنید: **namesController.js**:

حال فایل کنترلر را داخل یک برنامه بکار ببرید:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>/title>
  <script src="Angular.js">/script>
</head>
<body>
  <div ng-app="myApp" ng-controller="namesCtrl">
    <ul>
      <li ng-repeat="x in names">
        {{ x.name + ', ' + x.country }}
      </li>
    </ul>
  </div>
  <script src="namesController.js">/script>
</body>
</html>

```