

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

آموزش افزودن یک controller

مدرس : مهندس افشین رفوآ

آموزش افزودن یک controller

MVC سرواژه ی **model-view-controller** یا به فارسی مدل-نما-کنترلر می باشد. **MVC** یک الگو ویژه ی طراحی و توسعه ی برنامه هایی است که به بهترین نحو تعبیه شده، قابل آزمایش می باشد و نگهداشت آن نیز بسیار سهل می باشد. در واقع **MVC** بر روی معماری های چند لایه ای جهت جداسازی قسمت های مختلف برنامه و به طور دقیق تر جدا کردن قسمت های منطقی برنامه از جمله داده ، مجوزها ، اعتبارسنجی داده ها و ... از لایه ی **Presentation** یا در واقع همان لایه ای که مستقیم با کاربر در ارتباط است ، قرار می گیرد. برنامه های تحت وب مبتنی بر **MVC** دربردارنده ی:

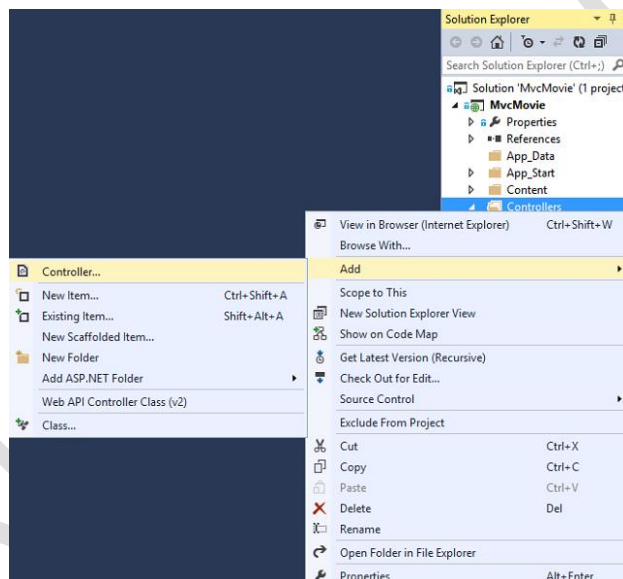
مدل: کلاس هایی که نشانگر داده ها و اطلاعات برنامه بوده و با استفاده از منطق اعتبارسنجی قوانین مربوط به لایه ی **business** را برای داده های برنامه اعمال می کند. در واقع بار اصلی معماری **MVC** بر عهده این بخش است . این بخش می تواند با داده ها در ارتباط باشد . منظور از داده لزوما ارتباط با بانک های اطلاعاتی مانند **MSSQL** ، **Access** و ... نیست ، حتی منبع داده ها در بخش **Model** می تواند یک آرایه از اعداد و یا هر چیز دیگری باشد . همان طور که گفته شد **Model** وظیفه ی بررسی اعتبار و درستی داده ها را هم بر دوش دارد.

نما: فایل های **template** که برنامه ی شما با استفاده از آن پاسخ های **HTML** را به صورت پویا ایجاد می کنند. این بخش که در واقع همان بخش **Presentation Layer** در معماری **3** لایه می باشد وظیفه ی برقراری ارتباط با کاربر و دریافت داده از کاربر و نمایش داده های آماده با کاربر از طریق برقراری ارتباط با دو بخش دیگر یعنی **Model** و **controller** است. در حقیقت این بخش با داده های خام کار می کند.

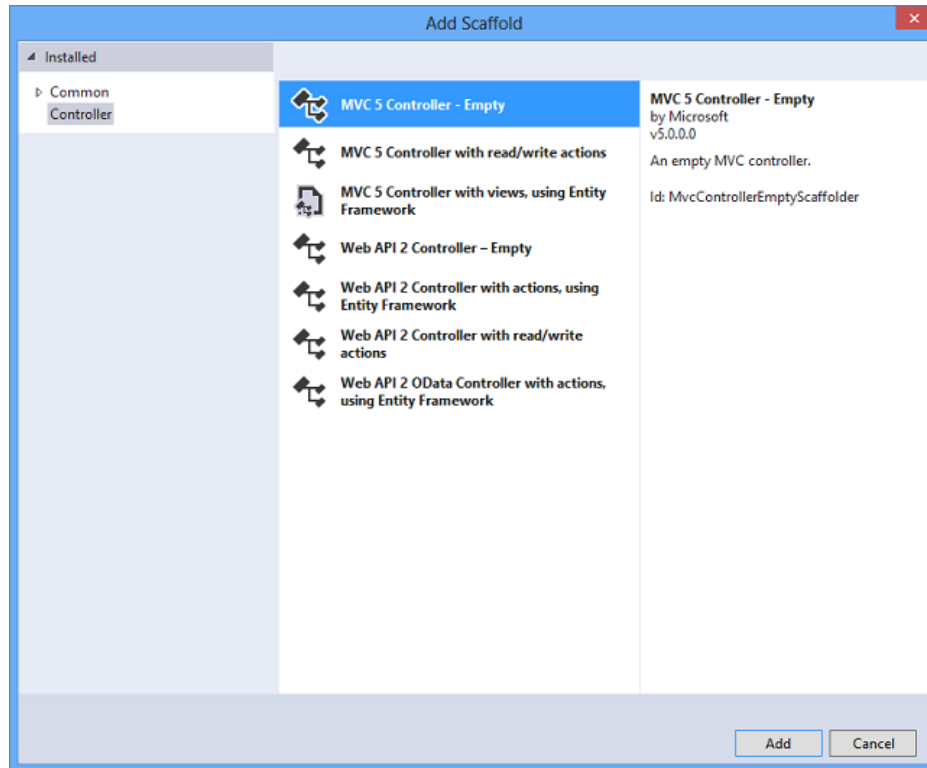
کلاس هایی که درخواست های مرورگر را مدیریت می کند، داده ها را از بخش مدل بازیابی کرده، سپس قالب های **view** که پاسخی به مرورگر باز می گرداند را مشخص می کند. همان طور که از اسم آن مشخص است **controller** یک بخش کنترل کننده می باشد و در واقع واسطی بین دو بخش **Model** و **View** محسوب می شود.

در مقاله ی آموزشی حاضر تمامی مفاهیم فوق را با جزئیات بیشتر برای شما شرح داده و نحوه ی استفاده از آن ها برای ساخت یک برنامه ی تحت وب را به شما آموزش می دهیم.

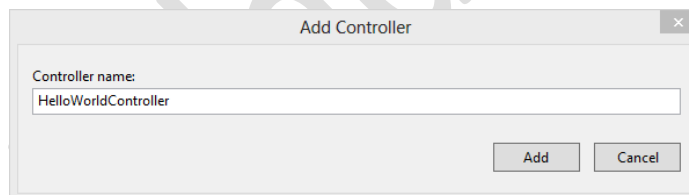
کار خود را با ایجاد یک کلاس **controller** آغاز می کنیم. در پنجره ی **Solution Explorer**، روی پوشه ی **Controllers** راست کلیک کرده، سپس **Add** و پس از آن **Controller** را کلیک کنید.



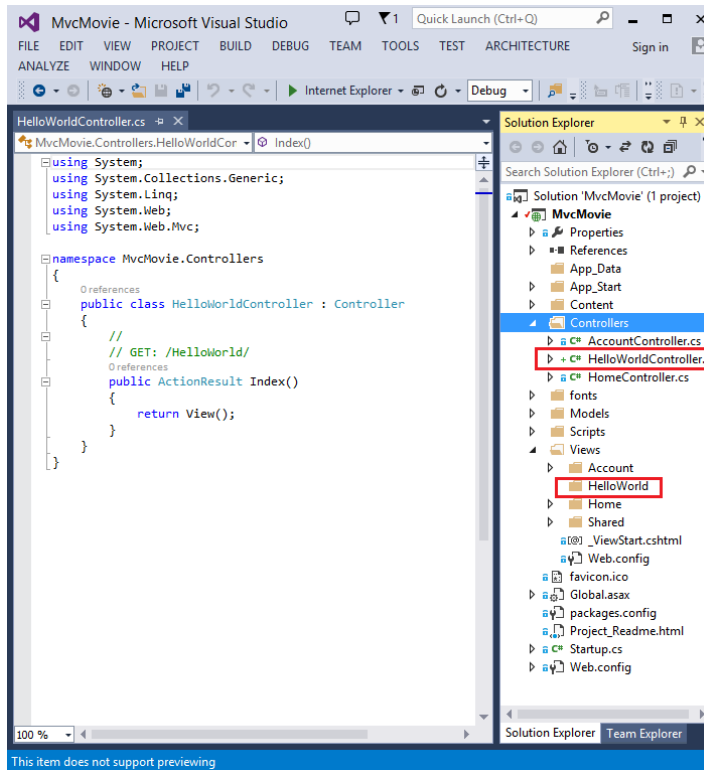
در پنجره ی محاوره ی **Add Scaffold**، **MVC 5 Controller – Empty** را کلیک کرده، سپس **Add** را کلیک نمایید.



Controller خود را "HelloWorldController" نام گذاری کرده و Add را کلیک کنید:



مشاهده می کنید که در پنجره ی **Solution Explorer** یک فایل جدید به نام **HelloWorldController.cs** و یک پوشه ی جدید به نام **Views\HelloWorld** ایجاد شده است. **controller** در محیط برنامه نویسی ویژوال باز می باشد.

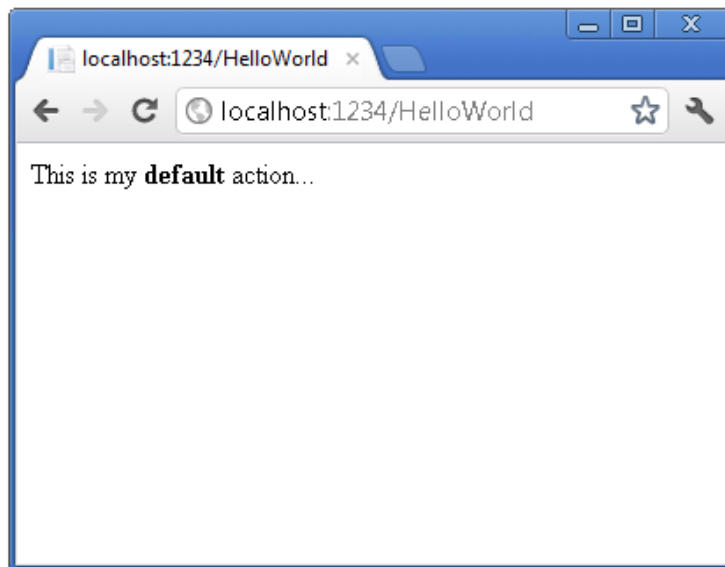


کد زیر را جایگزین محتویات فایل کنید.

```
using System.Web;
using System.Web.Mvc;

namespace MvcMovie.Controllers
{
    public class HelloWorldController : Controller
    {
        //
        // GET: /HelloWorld/
        public string Index()
        {
            return "This is my <b>default</b> action...";
        }
        //
        // GET: /HelloWorld/Welcome/
        public string Welcome()
        {
            return "This is the Welcome action method...";
        }
    }
}
```

متدهای **controller** یک رشته ی **HTML** به عنوان نمونه برمی گردانند. **Controller** مربوطه **HelloWorldController** و اولین متد نیز **Index** نام گذاری شده است. حال آن را از یک مرورگر فراخوانی می کنیم. با زدن دکمه ی **F5** یا **Ctrl+F5** به طور همزمان، برنامه را اجرا کنید. در مرورگر، "**HelloWorld**" را به **path** موجود در نوار آدرس ضمیمه کنید. صفحه ی برنامه ی مورد نظر ظاهری شبیه به تصویر زیر خواهد داشت. در متد بالا، کد مورد نظر یک رشته را به طور مستقیم برگرداند. شما به مرورگر دستور دادید مقداری **HTML** برگرداند و طبق درخواست شما مرورگر این کار را انجام داد.



بسته به **URL** دریافتی، **ASP.NET MVC** کلاس های **controller** متفاوت (و **action method** های مختلفی درون آن ها) را فرامی خواند. منطق مسیریابی پیش فرض **URL** که توسط **ASP.NET MVC** بکار برده می شود، از فرمت زیر برای تشخیص اینکه کدام کد باید فراخوانی شود، بهره می گیرد:

```
[Controller]/[ActionName]/[Parameters]
```

فرمت مسیریابی را داخل فایل **App_Start/RouteConfig.cs** تنظیم نمایید.

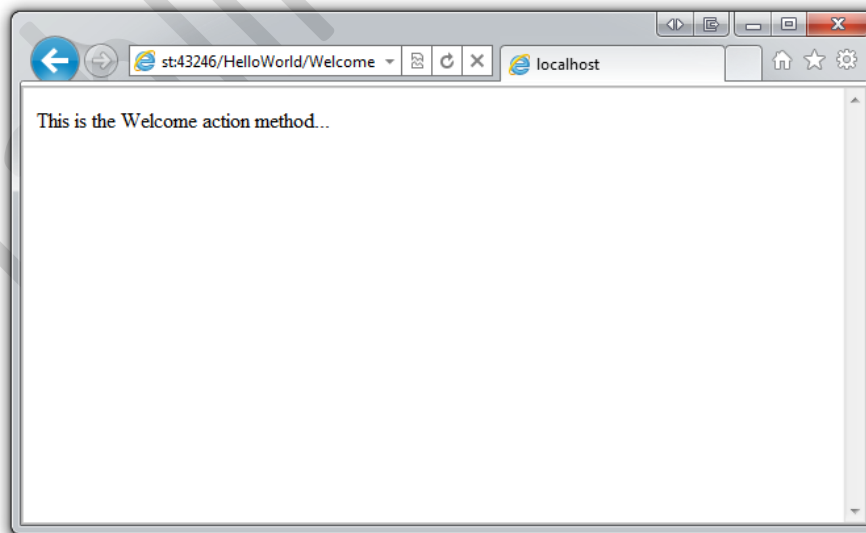
```
public static void RegisterRoutes(RouteCollection routes)
{
    routes.IgnoreRoute("{resource}.axd/{*pathInfo}");

    routes.MapRoute(
        name: "Default",
        url: "{controller}/{action}/{id}",
        defaults: new { controller = "Home", action = "Index", id = UrlParameter.Optional }
    );
}
```

```
);  
}
```

چنانچه برنامه را اجرا کرده ولی هیچ بخش **URL** ای برای آن فراهم نکرده باشید، در آن صورت **URL** به صورت پیش فرض به **Home controller** و متد **Index action** که در بخش **defaults** کد بالا تعریف کردید تنظیم می شود.

اولین بخش **URL** کلاس **controller** مورد نظر را برای اجرا مشخص می کند. بنابراین **HelloWorld** به **HelloWorldController** نگاشت (**map**) می شود. دومین بخش **URL**، آن متد **action** ای که باید روی کلاس اجرا شود را تعیین می کند. از این رو **HelloWorld/Index** سبب می شود متد **Index** متعلق به کلاس **HelloWorldController** اجرا شود. تنها کاری که ما انجام دادیم مراجعه به **HelloWorld** بود و متد **Index** به صورت پیش فرض و بدون دخالت بکار برده شد. دلیلش این است که **Index**، یک متد پیش فرض است که در صورت تعریف نکردن یک متد (به صورت صریح)، بر روی **controller** فراخوانی می شود. سومین بخش **URL** (پارامترها) برای **route data** در نظر گرفته شده است. به آدرس **http://localhost:xxxx/HelloWorld/Welcome** مراجعه کنید. متد **Welcome** اجرا شده و رشته ی **"This is the Welcome action method..."** را برمی گرداند. **Mapping** (نگاشت) پیش فرض **MVC** **[Controller]/[ActionName]/[Parameters]** می باشد. این **Action method** این **URL**، **Welcome** و **controller** آن **HelloWorld** می باشد. هنوز از بخش **URL [Parameters]** استفاده نشده است.



حال مثال فوق را کمی تغییر داده تا بتوان مقداری اطلاعات پارامتر از URL به controller (به عنوان نمونه `/HelloWorld/Welcome?name=Scott&numtimes=4`) ارسال نمود. با اصلاح متد `Welcome` دو پارامتر مانند مثال زیر به آن ها اضافه کنید. توجه داشته باشید که کد مورد نظر با استفاده از امکان پارامتر اختیاری (`optional-parameter`) `C#` مشخص می کند که پارامتر `numTimes` در صورت عدم ارسال مقدار برای پارامتر مورد نظر باید به صورت پیش فرض بر روی 1 تنظیم گردد.

```
public string Welcome(string name, int numTimes = 1) {  
    return HttpUtility.HtmlEncode("Hello " + name + ", NumTimes is: " + numTimes);  
}
```

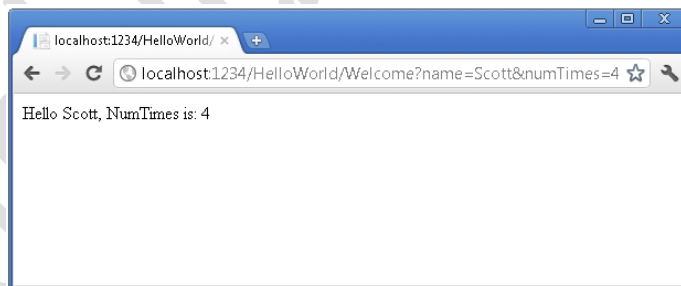
نکته ی امنیتی: کد بالا از `HttpServerUtility.HtmlEncode` برای محافظت از برنامه درمقابل ورودی مخرب (منظور جاوا اسکریپت) بهره می گیرد.

برنامه را اجرا کرده و به آدرس URL نمونه "

`http://localhost:xxxx/HelloWorld/Welcome?name=Scott&numtimes=4` مراجعه کنید. می

توانید مقادیر مختلفی را برای `name` و `numtimes` در URL خود امتحان کنید. `ASP.NET MVC`

`model binding system` به صورت خودکار پارامترهای نام گذاری شده را از `query string` در نوار آدرس به پارامترهای موجود در متد شما نگاشت می کند.



در نمونه ی بالا، بخش (`parameters`) URL استفاده نشده است. پارامترهای `name` و `numTimes` به عنوان `query string` ارسال شده اند. علامت سوال "?" که در URL فوق مشاهده می کنید، یک تفکیک کننده (`separator`) است که `query string` ها به دنبال آن می آیند. کاراکتر "&" نیز `query string` ها را از یکدیگر جدا می کند.

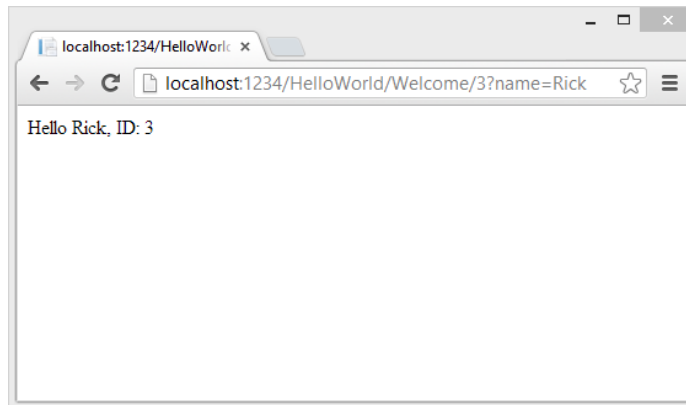
متد `Welcome` را با کد زیر جایگزین کنید:

```

public string Welcome (string name, int ID = 1)
{
return HttpUtility.HtmlEncode("Hello " + name + ", ID: " + ID);
}

```

برنامه را اجرا کرده و آدرس `URL "http://localhost:xxx/HelloWorld/Welcome/3?name=Rick"` را وارد نمایید.



این بار سومین بخش `URL` با `ID` پارامتر مسیریابی (`route parameter`) `match` شد (منطبق بود).
Action method که `Welcome` نام گذاری شده حاوی یک پارامتر (`ID`) است که با تعریف `URL` در متد `RegisterRoutes` مطابقت دارد (`match` شد).

```

public static void RegisterRoutes(RouteCollection routes)
{
routes.IgnoreRoute("{resource}.axd/{*pathInfo}");
routes.MapRoute(
name: "Default",
url: "{controller}/{action}/{id}",
defaults: new { controller = "Home", action = "Index", id = UrlParameter.Optional }
);
}

```

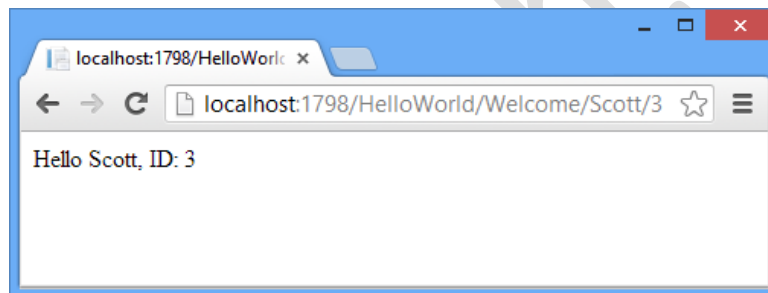
در برنامه های تحت وب که توسط `ASP.NET MVC` طراحی می شوند، رایج است که پارامترها به صورت `route data` به `action method` ها ارسال شود (مانند کاری که ما با `ID` فوق انجام دادیم)، سپس آن ها را به صورت `query string` پاس دهید. همچنین می توان برای ارسال همزمان پارامترهای `name` و `numtimes` به صورت `route data` در `URL`، یک `route` اضافه کنید. کافی است `route "Hello"` را داخل فایل `App_Start\RouteConfig.cs` اضافه کنید:


```

public class RouteConfig
{
    public static void RegisterRoutes(RouteCollection routes)
    {
        routes.IgnoreRoute("{resource}.axd/{*pathInfo}");
        routes.MapRoute(
            name: "Default",
            url: "{controller}/{action}/{id}",
            defaults: new { controller = "Home", action = "Index", id = UrlParameter.Optional }
        );
        routes.MapRoute(
            name: "Hello",
            url: "{controller}/{action}/{name}/{id}"
        );
    }
}

```

برنامه را اجرا کرده و به آدرس "localhost:XXX/HelloWorld/Welcome/Scott/3" مراجعه کنید.



برای اغلب برنامه های MVC مسیر (route) پیش فرض مناسب می باشد. در فواصل آینده به نحوه ی ارسال داده به وسیله ی model binder خواهیم پرداخت که در آن دیگر نیازی به دستکاری مسیر (route) پیش فرض نیست. مثال هایی که در فصل بکار برده و تشریح شدند، وظایف مربوط به بخش های view و controller را انجام می دادند. Controller به طور مستقیم HTML را بازمی گرداند. به طور معمول رایج نیست که controller مستقیم HTML را بازگردانی نماید، به این خاطر که کار کد را بسیار سنگین می کند. بجای آن یک فایل قالب view مجزا ایجاد می کنیم که به ساخت پاسخ های HTML کمک می کند.