

آموزش TypeScript

تایپ اسکریپت این امکان را به شما میدهد تا به هر روشی که مایلید اقدام به نوشتن جاوا اسکریپت بکنید. تایپ اسکریپت مجموعه ای تایپ شده از جاوا اسکریپت است که به جاوا اسکریپت ساده ای کامپایل می شود. تایپ اسکریپت به صورت خالص شیء گرا بوده (pure object oriented) و در کنار کلاس ها و رابط ها ارائه شده و مانند C# یا جاوا اصطلاحاً Statistically typed محسوب می شود. قالب معروف جاوا اسکریپت یا همان Angular 2.0 در تایپ اسکریپت نوشته شده است. برنامه نویسان با مسلط شدن به تایپ اسکریپت می توانند برنامه های شیء گرا را نوشته و آن ها را هم در سمت سرور و هم در سمت کلاینت به جاوا اسکریپت کامپایل کنند.

مخاطبان

برنامه نویسانی که در زمینه ی شیء گرایی کار می کنند، می توانند به راحتی از تایپ اسکریپت استفاده کنند. برنامه نویسان بعد از آشنا شدن با تایپ اسکریپت می توانند بسیار سریع تر نسبت به قبل برنامه های تحت وب را بنویسند. زیرا تایپ اسکریپت دارای tooling support مناسبی است.

پیش نیاز ها

به عنوان خواننده ی این آموزش شما باید درک درستی از مفاهیم OOP و اصول اولیه ی جاوا اسکریپت داشته باشید تا بتوانید بهترین بهره را از این آموزش ببرید.

برنامه های Compile یا Execute تایپ اسکریپت

در اغلب مثال هایی که در این آموزش ارائه شده اند می توانید گزینه ی Try it را مشاهده کنید. با استفاده از این گزینه می توانید بیشتر از آموزش خود لذت ببرید.

با استفاده از گزینه ی Try it که در بالا سمت راست کادر زیر قرار دارد مثال زیر را امتحان کنید:

```
var message:string = "Hello World"
console.log(message)
```

این کد بعد از کامپایل شدن، کد جاوا اسکریپت زیر را ایجاد می کند:

```
//Generated by typescript 1.8.10
var message = "Hello World";
console.log(message);
```