

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

JqueryUI - Add Class

مدرس : مهندس افشین رفوآ

JqueryUI - Add Class

این بخش متود `addClass()` را توضیح می دهد که یکی از متودهایی است که برای مدیریت افکت های بصری `jQueryUI` استفاده می شود. متود `addClass()` امکان متحرک سازی تغییرات را برای پراپرتی های `CSS` فراهم می کند.

متود `addClass()` گروه های خاصی را به عناصر هماهنگ شده اضافه می کند، در حالیکه همه ی تغییرات استایل را متحرک سازی می کند.

متد `addClass()` دارای ترکیب اصلی خود به شکل زیر می باشد:

`addClass(className [, duration] [, easing] [, complete])`

Parameter	Description
<code>className</code>	رشته ای حاوی یک یا چند گروه <code>CSS</code> است (به وسیله ی فاصله از یکدیگر مجزا شده اند.)

duration	از نوع Number یا String می باشد و تعداد ثانیه های افکت را نشان می دهد. مقدار 0 مستقیما و بدون پیشرفت، عنصر را وارد استایل جدید می کند. مقدار پیش فرض آن 400 است.
easing	از نوع String می باشد و رویه ی پیشروی در افکت را نشان می دهد. مقدار پیش فرض آن swing است.
complete	یک متود کال بک است که زمانیکه افکت برای یک عنصر کامل شود، برای آن عنصر فراخوانده می شود.

افزوده شده به ورژن 1.9 از jQuery:

با ورژن 1.9 این متود گزینه ی children را پشتیبانی می کند که عناصر بعدی را نیز متحرک سازی می کند.

`addClass(className [, options])`

Parameter	Description
className	یک رشته می باشد که حاوی یک یا چند گروه CSS است (به وسیله ی فاصله از یکدیگر مجزا می شوند.)
options	همه ی رشته های انیمیشن را نمایش می دهد. همه ی پراپرتی ها انتخابی هستند. مقادیر ممکن عبارتند از:

	<p>Duration : از نوع number یا string می باشد و مدت زمان افکت را نشان می دهد. مقدار 0 مستقیما و بدون پیشرفت، عنصر را وارد استایل جدید می کند. مقدار پیش فرض آن 400 است.</p> <p>Easing: از نوع String می باشد و رویه ی پیشروی در افکت را نشان می دهد. مقدار پیش فرض آن swing است.</p> <p>Complete: یک متود کال بک است که زمانیکه افکت برای یک عنصر کامل شود، برای آن عنصر فراخوانده می شود.</p> <p>از نوع Boolean است و تعیین می کند که آیا انیمیشن باید برای همه ی عناصر بعدی از عنصر هماهنگ شده، به کار گرفته شود. مقدار پیش فرض آن false است.</p> <p>Queue: از نوع Boolean یا String است و نشان می دهد که آیا انیمیشن را در افکت های queue قرار دهیم یا نه. مقدار پیش فرض آن true است.</p>
--	--

مثال: مثال زیر استفاده از متودهای **addClass()** را توضیح می دهد:

انتقال یک گروه مجزا:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>jQuery UI addClass Example</title>
<link href="http://code.jquery.com/ui/1.10.4/themes/ui-lightness/jquery-ui.css" rel="stylesheet">
<script src="http://code.jquery.com/jquery-1.10.2.js"></script>
<script src="http://code.jquery.com/ui/1.10.4/jquery-ui.js"></script>
<style>
.elemClass {
width: 200px;
height: 50px;
background-color: #b9cd6d;
}
.myClass {
font-size: 40px;

```

```

background-color: #ccc;
color: white;
}
</style>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function () {
$('.button').click(function () {
    if (this.id == "add") {
        $('#animTarget').addClass("myClass", "fast")
    } else {
        $('#animTarget').removeClass("myClass", "fast")
    }
})
});
</script>
</head>
<body>
<div id=animTarget class="elemClass">
Hello!
</div>
<button class="button" id="add">Add Class</button>
<button class="button" id="remove">Remove Class</button>
</body>
</html>

```

روی دکمه های **Add Class** و **Remove Class** کلیک کنید تا افکت گروه ها را روی باکس ها مشاهده کنید.

انتقال چند گروه:

این مثال انتقال چند گروه را به متود **addClass** نشان می دهد:

```

<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>jQuery UI addClass Example</title>
<link href="http://code.jquery.com/ui/1.10.4/themes/ui-lightness/jquery-ui.css" rel="stylesheet">
<script src="http://code.jquery.com/jquery-1.10.2.js"></script>
<script src="http://code.jquery.com/ui/1.10.4/jquery-ui.js"></script>
<!-- CSS -->
<style>
.red {
color: red;
}
.big {
font-size: 5em;
}
.spaced {

```

```
padding: 1em;
}
</style>
<script>
$(document).ready(function () {
$('.button-1').click(function () {
$("#welcome").addClass("red big spaced", 3000);
});
});
</script>
</head>
<body>
<p id="welcome">Welcome to Tutorials Point!</p>
<button class="button-1">Click me</button>
</body>
</html>
```