

بسم الله الرحمن الرحيم

## آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

## آموزش javascript

مدرس : مهندس افشین رفوآ

## آموزش javascript

یک اسکریپت قطعه ی کوچکی از برنامه است که می تواند به وب سایت شما تعامل اضافه کند. به عنوان مثال یک اسکریپت می تواند یک هشدار پاپ آپ مربوط به باکس پیغام تولید کند، یا یک منوی رو به پایین ایجاد کند. این اسکریپت توسط **javascript** یا **VBScript** نوشته می شود.

شما می توانید با استفاده از هر زبان اسکریپتی، کارکردهای متنوع کوچکی به نام گردانندگان رویداد بنویسید و سپس می توانید آن عملکردها را با استفاده از ویژگی های **HTML** اجرا کنید.

این روزها فقط **javascript** و چارچوب های متناظر با آن توسط بسیاری از توسعه دهندگان وب استفاده می شوند. **VBScript** حتی توسط برخی مرورگرها پشتیبانی هم نمی شود.

شما می توانید کد **javascript** را در یک فایل مجزا نگهداری کرده و سپس هرزمان که لازم بود آن را وارد کنید، یا می توانید قابلیت را در داخل خود داکيومنت **HTML** تعریف کنید. اجازه بدهید هر دو مورد را یکی یکی با مثال های مناسب بررسی کنیم.

## جاوااسکریپت خارجی

اگر قصد دارید قابلیت را تعریف کنید که در انواع داکيومنت های **HTML** استفاده می شود، بهتر است آن قابلیت را در یک فایل مجزای جاوااسکریپت حفظ کرده و آن فایل را وارد داکيومنت های **HTML** خود کنید. یک فایل جاوااسکریپت دارای ضمیمه هایی مانند **js** می باشد که با استفاده از برچسب **<script>** وارد فایل های **HTML** می شود.

## مثال

تصور کنید که با استفاده از جاوااسکریپت در **script.js** یک عملکرد کوچک را تعریف می کنیم که دارای کد زیر می باشد.

```
function Hello()  
{  
  alert("Hello, World");  
}
```

اکنون اجازه بدهید از فایل جاوااسکریپت خارجی بالا در داکيومنت HTML خود استفاده کنیم، مانند زیر

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
  <title>Javascript External Script</title>  
  <script src="/html/script.js" type="text/javascript" /></script>  
</head>  
<body>  
  <input type="button" onclick="Hello();" name="ok" value="Click Me" />  
</body>  
</html>
```

این مثال نتیجه ای را به دنبال خواهد داشت که می توانید با کلیک کردن بر روی دکمه ی ارائه شده توسط این مثال آن را امتحان کنید.

## جاوا اسکریپت درونی

شما می توانید کد جاوااسکریپت را مستقیماً روی داکيومنت HTML خود بنویسید. معمولاً کد اسکریپت را با استفاده از برچسب **<script>** در سربرگ داکيومنت نگهداری می کنیم در غیر این صورت هیچ محدودیتی وجود نداشته و می توانید کد خود را در هر جایی در داکيومنت به جز داخل برچسب **<script>** نگه دارید.

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
  <title>Javascript Internal Script</title>  
  <script type="text/javascript">  
    function Hello() {  
      alert("Hello, World");  
    }  
  </script>
```

```
<head>
<body>
  <input type="button" onclick="Hello();" name="ok" value="Click Me" />
</body>
</html>
```

این مثال نتیجه ای را به دنبال خواهد داشت که می توانید با کلیک کردن بر روی دکمه ی ارائه شده توسط این مثال آن را امتحان کنید.

### گردانندگان رویدادها (*EventHandler()*)

گردانندگان رویدادها عملکردهای تعریف شده ی ساده ای می باشند که می توانند بر علیه هر یک از عملکردهای ماوس یا صفحه کلید فراخوانده شوند. شما می توانید عملکرد خود را در یک گرداننده ی رویداد تعریف کنید که می تواند یک خط تا 1000 خط کد باشد.

در زیر مثالی را می بینید که چگونگی نگارش یک گرداننده ی رویداد را نشان می دهد. اجازه بدهید یک تیتزر ساده ی *EventHandler()* را در تیتزر داکيومنت بنویسیم. هر زمان که کاربر ماوس را روی یک پاراگراف بیاورد، این عملکر را فرا خواهیم خواند.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Event Handlers Example</title>
  <script type="text/javascript">
    function EventHandler() {
      alert("I'm event handler!!");
    }
  </script>
</head>
<body>
  <p onmouseover="EventHandler();">Bring your mouse here to see an alert</p>
</body>
</html>
```

این مثال نتیجه ی زیر را تولید خواهد کرد، ماوس خود را روی آن آورده تا نتیجه را ببینید.

Bring your mouse here to see an alert

مخفی کردن اسکرپت ها از مرورگرهای قدیمی

گرچه بیشتر مرورگرها این روزها جاوا اسکریپت را پشتیبانی می کنند، اما هنوز مرورگرهایی قدیمی تری هستند که این کار را نمی کنند. اگر مرورگری جاوااسکریپت را پشتیبانی نکند، به جای اجرای اسکریپت کدی را به کاربر نمایش می دهد. برای جلوگیری از این مسئله می توانید کامنت های **HTML** را در اطراف جاوااسکریپت قرار دهید، همانطور که در زیر می بینید.

### JavaScript Example:

```
<script type="text/javascript">
<!--
document.write("Hello Javascript!");
//-->
</script>
```

VBScript Example:

```
<script type="text/vbscript">
<!--
document.write("Hello VBScript!")
'-->
</script>
```

عنصر **<noscript>**

می توانید یک سری اطلاعات جایگزین به کاربری ارائه دهید که مرورگر وی اسکریپت ها را پشتیبانی نمی کند، همچنین برای کاربرهایی که گزینه ی **script** مرورگر خود را غیرفعال کرده اند. شما می توانید اینکار را با استفاده از برچسب **<noscript>** انجام دهید.

### JavaScript Example:

```
<script type="text/javascript">
<!--
document.write("Hello Javascript!");
//-->
</script>
<noscript>Your browser does not support Javascript!</noscript>
```

زبان برنامه نویسی پیش فرض

ممکن است موقعیت هایی وجود داشته باشند که در آن با استفاده از برچسب چندتایی `<script>`، شما چند فایل اسکریپت وارد کنید. می توانید یک زبان برنامه نویسی پیش فرض برای همه ی برچسب های اسکریپت تعیین کنید. این مسئله شما را از تعیین زبان برنامه نویسی در هر زمانی که از یک برچسب اسکریپت در داخل صفحه استفاده کردید، نجات می دهد.

www.tahlildadeh.com