

بسم الله الرحمن الرحيم

## آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

### آموزش چند رسانه ای در HTML

مدرس : مهندس افشین رفوآ

### آموزش چند رسانه ای در HTML

گاهی اوقات تمایل دارید که موسیقی یا ویدئو به صفحه ی وب خود اضافه کنید. ساده ترین راه برای افزودن صدا یا ویدئو به وب سایت، وارد کردن برچسب خاص HTML به نام **<embed>** می باشد. این برچسب باعث می شود که مرورگر به طور خودکار کنترل هایی را برای مولتی مدیا وارد کند که مرورگر ارائه شده برچسب **<embed>** و نوع مدیای ارائه شده را پشتیبانی می کند.

همچنین می توانید یک برچسب **<noembed>** برای مرورگرهایی وارد کنید که برچسب **<embed>** را نمی شناسند. به عنوان مثال می توانید از **<embed>** برای نمایش یک فیلم به انتخاب خود استفاده کنید و اگر مرورگر **<embed>** را پشتیبانی نمی کند، از **<noembed>** برای نمایش یک تصویر **JPG** مجزا استفاده کنید.

### مثال

در اینجا مثال ساده ای می بینید از اجرای یک فایل جاسازی شده ی **.midi**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>HTML embed Tag</title>
</head>
<body>
  <embed src="/html/yourfile.mid" width="100%" height="60">
  <noembed></noembed>
</embed>
</body>
</html>
```

## ویژگی های برچسب <embed>

در زیر لیستی از ویژگی های مهمی را می بینید که توسط برچسب <embed> استفاده می شود.

Attribute	Description
align	تعیین می کند که چگونه یک آبجکت را تنظیم کرد، که می تواند هم در مرکز، هم در راست و یا چپ تنظیم شود.
autostart	این ویژگی Boolean نشان می دهد که آیا مدیا باید به طور خودکار شروع به کار کند. شما می توانید آن را با true یا false تنظیم کنید.
loop	تعیین می کند که آیا صدا متداولا پشت سرهم تکرار شود ( لوپ را روی true تنظیم کنید)، یا چند دفعه باید تکرار شود ( یک مقدار مثبت) و یا اصلا تکرار نشود (false).
playcount	تعداد دفعاتی را که یک صدا باید تکرار شود تعیین می کند. اگر در حال استفاده از IE هستید، این گزینه جایگزینی برای loop می باشد.
hidden	مشخص می کند که آیا آبجکت مولتی مدیا باید روی صفحه نمایش داده شود. مقدار false یعنی نه و مقدار true یعنی بله.
width	عرض آبجکت به پیکسل.
height	عرض آبجکت به پیکسل.
name	نامی که برای اشاره به آبجکت استفاده می شود.
src	URL مربوط به آبجکت که باید جاسازی شود.

volume	میزان صدا را کنترل می کند که می تواند از 0 (صدا قطع شده) تا 100 (آخرین حد صدا) باشد.
--------	--

## انواع ویدیوهای پشتیبانی شده

می توانید از انواع مدیاهای مختلفی مانند فایل های **flash movies**، **AVI** و **MOV** در داخل برچسب **embed** استفاده کنید.

فایل های **swf** – فایل هایی هستند که با برنامه ی **macromedia's flash** تولید می شوند.

فایل های **wmv** – انواع فایل های تصویری ویندوز مایکروسافت می باشند.

فایل های **mov** - فرمت **Quick time movie** در اپل.

فایل های **mpeg** – فایل های تصویری هستند که توسط گروه تخصصی تصاویر متحرک (**Moving Pictures Expert Group**) ایجاد می شوند.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML embed Tag</title>
</head>
<body>
<embed src="/html/yourfile.swf" width="200" height="200">
<noembed></noembed>
</embed>
</body>
</html>
```

## صدای زمینه

شما می توانید از برچسب **<bgsound>** در **html** برای اجرای صدا در زمینه ی صفحه ی وب خود استفاده کنید. این برچسب فقط توسط اینترنت اکسپلورر پشتیبانی می شود و دیگر مرورگرها آن را نادیده می گیرند. زمانی که سند اصلی در ابتدا توسط کاربر دانلود شده و نمایش داده می شود، این

برچسب یک فایل صدا را دانلود کرده و اجرا می کند. همچنین هر وقت کاربر مرورگر را تازه سازی کند، صدای زمینه نیز دوباره اجرا خواهد شد.

این برچسب دارای فقط دو ویژگی می باشد، **loop** و **src**، که همانطور که در بالا توضیح داده شد هر دوی این ویژگی ها دارای یک معنا می باشند.

در اینجا مثال ساده ای از اجرای فایل کوچک **midi** را می بینید.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>HTML embed Tag</title>
</head>
<body>
  <bgsound src="/html/yourfile.mid">
    <noembed></noembed>
  </bgsound>
</body>
</html>
```

این مثال یک صفحه ی خالی تولید خواهد کرد. این برچسب هیچ مولفه ای را اجرا نمی کند و مخفی باقی می ماند.

اینترنت اکسپلورر نیز تنها سه فرمت صدا را اجرا می کند: **wav** فرمت داخلی کامپیوترها، **au** فرمت داخلی برای کار ابزارهای **Unix** و **MIDI** یک کد برنامه گذاری جهانی برای موسیقی.

## برچسب آبجکت در HTML

**HTML 4** عنصر **<object>** را معرفی می کند که یک راه حل چند منظوره برای وارد کردن آبجکت عمومی ارائه می دهد. عنصر **<object>** به نویسندگان **HTML** اجازه می دهد تا هر چیز لازم را با یک آبجکت برای ارائه ی آن توسط یک کاربر، تعیین کند. در اینجا چند مثال در این رابطه می بینید.

### مثال 1

شما می توانید یک سند **HTML** را در خود سند **HTML** اجرا کنید.

```
<object data="data/test.htm" type="text/html" width="300" height="200">
```

```
alt : <a href="data/test.htm">test.htm<a>
</object>
```

در اینجا اگر مرورگر برچسب **object** را پشتیبانی نکند، ویژگی **alt** وارد تصویر می شود.

## مثال 2

شما می توانید یک سند **PDF** را در یک سند **HTML** اجرا کنید.

```
<object data="data/test.pdf" type="application/pdf" width="300" height="200">
  alt : <a href="data/test.pdf">test.htm<a>
</object>
```

## مثال 3

شما می توانید با استفاده از برچسب **<param>** برخی پارامترهای متناسب با سند را مشخص کنید. در اینجا مثالی از اجرای فایل **wav** را می بینید.

```
<object data="data/test.wav" type="audio/x-wav" width="200" height="20">
  <param name="src" value="data/test.wav">
  <param name="autoplay" value="false">
  <param name="autoStart" value="0">
  alt : <a href="data/test.wav">test.wav<a>
</object>
```

## مثال 4

شما می توانید یک سند **flash** مانند زیر اجرا کنید.

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" id="penguin"
  codebase="someplace/swflash.cab" width="200" height="300">
  <param name="movie" value="flash/penguin.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  
</object>
```

## مثال 5

شما می توانید یک سند **java applet** وارد سند **HTML** کنید.

```
<object classid="clsid:8ad9c840-044e-11d1-b3e9-00805f499d93"
  width="200" height="200">
```

```
<param name="code" value="applet.class">  
</object>
```

ویژگی **classid** تعیین می کند که چه نسخه ای از **java plug-in** استفاده شود. شما می توانید از ویژگی انتخابی **codebase** برای مشخص کردن چگونگی دانلود **JRE** استفاده کنید.

www.tahlildadeh.com