

Artisan Console

۱. مقدمه

۲. نوشتن دستورات اختصاصی

• ساختار دستور

۳. ورودی/خروجی دستور (Command I/O)

• تعریف ورودی مورد انتظار

• بازیابی ورودی

• درخواست از کاربر برای ارائه ورودی

• نوشتن و چاپ خروجی

۴. ثبت دستورات

۵. فراخوانی دستورات از طریق کدنویسی

مقدمه

Artisan اسم رابط خط فرمان (command-line interface) است که همراه با فریم ورک **Laravel** عرضه می شود. این رابط دستورات بسیار کارآمدی برای توسعه ی اپلیکیشن در اختیار برنامه نویس قرار می دهد. این رابط مبتنی بر کامپوننت قدرتمند **Symfony Console** می باشد.

به منظور مشاهده ی لیستی کامل از تمامی دستورات **Artisan**، کافی است دستور **list** را در پنجره ی فرمان درج نموده و اجرا کنید:

```
php artisan list
```

کلید ی دستورات همچنین همراه با یک صفحه ی **help** ارائه می شوند که آرگومان ها و تنظیمات (آپشن های) دستور حاضر را نمایش و درباره ی هریک شرح می دهد. جهت مشاهده ی صفحه ی **help**، کافی است پیش از اسم دستور مورد نظر واژه ی **help** را تایپ نمایید:

```
php artisan help migrate
```

نوشتن دستورات اختصاصی

علاوه بر دستورات درون ساخته ی کنسول **Artisan**، می توانید دستورات سفارشی خود را برای کار با برنامه تنظیم نمایید. می توانید دستورات اختصاصی خود را در پوشه ی **app/Console/Commands** ذخیره نمایید. البته شما آزادی مکان دلخواه خود را برای نگهداری دستورات تعیین کنید، منوط به اینکه دستورات بر اساس تنظیمات **composer.json** به صورت خودکار بارگذاری شوند (قابل **autoload** باشند).

به منظور ساخت یک دستور جدید، می توانید دستور **make:console** آرتیزان را اجرا نمایید. این دستور یک **stub** (دستور پایه ای) برای شروع کار ایجاد می نماید:

```
php artisan make:console SendEmails
```

دستور فوق یک کلاس در آدرس **app/Console/Commands/SendEmails.php** ایجاد می کند. به هنگام ایجاد یک دستور جدید، می توانید از آپشن **--command** برای تخصیص اسم به دستور استفاده نمایید:

```
php artisan make:console SendEmails --command=emails:send
```

ساختار دستور

پس از ایجاد دستور سفارشی خود، بایستی **property** های **signature** و **description** کلاس را مقداردهی نمایید. از مقادیر این **property** ها به هنگام نمایش دستور مورد نظر در صفحه ی **list**، استفاده می شود.

متد **handle** در زمان اجرای دستور ذکر شده، صدا زده می شود. می توانید منطق دستور دلخواه را در این متد جایگذاری نمایید. در زیر به توصیف یک دستور نمونه می پردازیم.

یادآور می شویم که به راحتی می توان **dependency** مورد نیاز را در تابع **constructor** دستور مزبور تزریق کرد. **service container** فریم ورک **Laravel** تزریق کلیه ی **dependency** های اعلان نوع (**type-hint** شده) در **constructor** را به صورت خودکار انجام می دهد. به منظور بهبود قابلیت استفاده ی مجدد از **code**، توصیه می شود دستورات کنسول خود را تا حد امکان کم حجم، سبک نگه داشته و آن ها را در مراجعه و کمک گرفتن از سرویس های اپلیکیشن جهت انجام عملیات مورد نظر آزاد بگذارید.

```
<?php
namespace App\Console\Commands;
use App\User;
use App\DripEmailer;
use Illuminate\Console\Command;
class SendEmails extends Command
{
    protected $signature = 'email:send {user}';

    protected $description = 'Send drip e-mails to a user';

    protected $drip;

    public function __construct(DripEmailer $drip)
    {
        parent::__construct();
        $this->drip = $drip;
    }

    public function handle()
    {
        $this->drip->send(User::find($this->argument('user')));
    }
}
```

ورودی/خروجی دستور (Command I/O)

تعریف ورودی مورد انتظار

به هنگام نوشتن دستورات کنسول معمولاً از طریق آرگومان ها یا آپشن ها، ورودی هایی از کاربر دریافت می شود. **Laravel** این امکان را فراهم آورده تا ورودی مورد انتظار از کاربر را به راحتی مشخص نمایید. برای این منظور تنها کافی است خاصیت (**signature (property)**) را در دستورهای اختصاصی خود تعریف کنید. خاصیت مذکور به شما اجازه می دهد تا اسم، آرگومان ها و آپشن های دستور را در قالب یک خط کد بهینه و مختصر با ساختار نگارشی و سینتکس **route** مانند تعریف نمایید.

تمامی آرگومان ها و آپشن هایی ارائه شده توسط کاربر داخل {} محصور می شوند. همان طور که در مثال زیر مشاهده می شود، دستور یک آرگومان الزامی **user** می پذیرد:

```
protected $signature = 'email:send {user}';
```

همچنین می توانید آرگومان ها را اختیاری اعلان نموده و مقادیر پیش فرضی برای این آرگومان های اختیاری در نظر بگیرید:

```
// Optional argument...
email:send {user?}
// Optional argument with default value...
email:send {user=foo}
```

آپشن ها نیز مانند آرگومان ها یک نوع **user input** محسوب می شوند، با یک تفاوت که آپشن ها را باید در خط فرمان با پیشوند (--) نوشت. در زیر نحوه ی تعریف آپشن در **signature** با یک مثال نمایش داده شده است:

```
protected $signature = 'email:send {user} {--queue}';
```

در مثال حاضر، سوئیچ **--queue** را می توان در زمان فراخوانی دستور **Artisan** مشخص کرد. چنانچه سوئیچ گفته شده در بالا ارسال شد، آنگاه مقدار آپشن **true** خواهد بود. در غیر این صورت، مقدارش **false** می شود:

```
php artisan email:send 1 --queue
```

همچنین می توانید مشخص کنید که آپشن مورد نظر باید توسط کاربر مقداردهی شود. این کار را می توان با قرار دادن علامت تخصیص پس از اسم آپشن به نشانه ی اینکه کاربر باید مقدار را فراهم کند، انجام دهید:

```
protected $signature = 'email:send {user} {--queue=}';
```

در این مثال کاربر می تواند به صورت زیر مقداری را برای آپشن مورد نظر فراهم نماید:

```
php artisan email:send 1 --queue=default
```

همچنین می توان مقادیر پیش فرض به آپشن ها ارسال کرد:

```
email:send {user} {--queue=default}
```

برای اینکه بتوان در زمان تعریف آپشن یک میانبر تخصیص داد، بایستی آن را قبل از اسم آپشن درج کرده و پس از آن یک " | " برای تفکیک میانبر از اسم کامل آن آپشن استفاده نمود:

```
email:send {user} {--Q|queue}
```

در صورتی که می خواهید آرگومان ها یا آپشن ها ورودی هایی فقط از نوع آرایه بپذیرند، می بایست از کاراکتر " * " استفاده نمایید:

```
email:send {user*}  
email:send {user} {--id=*}
```

شرح ورودی (Input Description)

می توانید به آرگومان های ورودی و آپشن ها شرح (**description**) تخصیص دهید. برای این منظور کافی است پارامتر را به وسیله ی دو نقطه از شرح آن تفکیک نمایید:

```
protected $signature = 'email:send  
{user : The ID of the user}  
{--queue=: Whether the job should be queued}';
```

بازیابی ورودی

برای دسترسی به مقادیر آرگومان ها و آپشن های دریافت شده توسط دستور مورد نظر، کافی است از دو متد **argument** (برای بازیابی آرگومان ها) و **option** (برای بازیابی آپشن ها) استفاده نمایید:

```
public function handle()  
{  
    $userId = $this->argument('user');  
  
    //  
}
```

به منظور بازیابی تمامی آرگومان ها به صورت **array** (در قالب آرایه)، فقط باید تابع **argument** را بدون پارامتر صدا بزنید:

```
$arguments = $this->argument();
```

جهت دسترسی به آپشن ها نیز تنها کافی است تابع **option** را فراخوانی نمایید. برای بازیابی تمامی آپشن ها به صورت آرایه، لازم است تابع نام برده را بدون پارامتر صدا بزنید:

```
// Retrieve a specific option...  
$queueName = $this->option('queue');
```

```
// Retrieve all options...
$options = $this->option();
```

در صورت عدم وجود آرگومان یا آپشن مورد نظر، مقدار **null** برگردانده می شود.

درخواست ورودی از کاربر

علاوه بر نمایش خروجی، می توان از کاربر درخواست کرد ورودی را در حین اجرای دستور ارائه کند. متد **ask** یک سوال به کاربر نمایش داده و از او می خواهد که ورودی را وارد کند. سپس ورودی کاربر را دریافت کرده و آن را به دستور برمی گرداند:

```
public function handle()
{
    $name = $this->ask('What is your name?');
}
```

متد **secret** عملکردی نظیر متد **ask** دارد، با این تفاوت که ورودی کاربر زمانی که آن را در پنجره ی فرمان تایپ می کند، برای او قابل مشاهده نخواهد بود. این متد برای شرایطی که کاربر اطلاعات حساس همچون گذرواژه را وارد می کند بسیار کارآمد تلقی می شود:

```
$password = $this->secret('What is the password?');
```

درخواست confirmation از کاربر

برای درخواست تأییدیه از کاربر لازم است متد **confirm** را صدا بزنید. به صورت پیش فرض، این متد مقدار بولی **false** را برمی گرداند. حال اگر کاربر در پاسخ به سوال مقدار **y** را وارد کرد، متد مقدار **true** را برمی گرداند.

```
if ($this->confirm('Do you wish to continue? [y|N]')) {
    //
}
```

انتخاب دادن به کاربر

می توان با استفاده از متد **anticipate** قابلیت **autocompletion** برای انتخاب های احتمالی کاربر فراهم نمود. با این وجود کاربر می تواند هر پاسخی را صرف نظر پیشنهاداتی که توسط **auto-completion** ارائه می شود، انتخاب نماید:

```
$name = $this->anticipate('What is your name?', ['Taylor', 'Dayle']);
```

اگرچه باید تعداد محدودی انتخاب از پیش تعیین شده در اختیار کاربر قرار دهید، در آن صورت می توانید از متد **choice** استفاده نمایید. بدین صورت که کاربر اندیس پاسخ مورد نظر را انتخاب کرده، ولی مقدار پاسخ به شما برگردانده می شود. در صورتی که کاربر هیچ انتخابی نکرد، می توانید یک مقدار پیش فرض تعیین کنید که به عنوان خروجی برگردانده شود:

```
$name = $this->choice('What is your name?', ['Taylor', 'Dayle'], $default);
```

نوشتن و چاپ خروجی

برای ارسال و چاپ خروجی در پنجره ی کنسول، می توانید از توابع **error**، **question** و **comment**، **info**، **line**، **ANSI** های از این متدها از رنگ های **ANSI** برای اهداف خاص خود استفاده می کنند.

جهت نمایش پیغام هایی به کاربر، کافی است از متد **info** استفاده نمایید. این پیغام ها معمولا به رنگ سبز در صفحه ی کنسول به نمایش در می آیند:

```
public function handle()
{
    $this->info('Display this on the screen');
}
```

به منظور نمایش یک پیغام خطا، بایستی متد **error** را صدا بزنید. متن پیغام خطا معمولا به رنگ قرمز نمایش داده می شود:

```
$this->error('Something went wrong!');
```

اگر می خواهید یک خروجی ساده در کنسول نمایش دهید می بایست متد **line** را فراخوانی کنید. این متد هیچ رنگ منحصر بفردی را دریافت نمی کند:

```
$this->line('Display this on the screen');
```

طرح بندی به صورت جدول (table layout)

متد **table** این زمینه را فراهم می آورد تا چندین سطر / ستون از داده ها را به درستی (در قالب یک جدول) فرمت بندی نمایید. کافی است سرستون ها (**header**) و سطرها را به این متد به عنوان آرگومان ارسال کنید. طول و عرض جدول بر اساس داده های مورد نظر به صورت داینامیک محاسبه شده و اعمال می شوند:

```
$headers = ['Name', 'Email'];
$users = App\User::all(['name', 'email'])->toArray();
$this->table($headers, $users);
```

Progress bar

می توانید برای کارهایی که به طول می انجامند یک نوار برای نشان دادن پیشرفت برنامه نمایش دهید. با بهره گیری از شی **output** می توانید **progress bar** را راه اندازی نموده، پیشرفت فرایند را نمایش دهید و همچنین آن را در پایان خاتمه دهید. بایستی تعداد مراحل را پیش از آغاز پیشرفت فرایند تعریف نموده و سپس آن را پس از اتمام هر مرحله یک گام جلو ببرید:

```
$users = App\User::all();
```

```

$bar = $this->output->createProgressBar(count($users));
foreach ($users as $user) {
    $this->performTask($user);
    $bar->advance();
}

$bar->finish();

```

ثبت دستورات

پس از اینکه دستور اختصاصی مورد نظر آماده ی بهره برداری شد، بایستی آن را در **Artisan** ثبت کرده تا برای استفاده در آینده در دسترس باشد. این عملیات داخل فایل `app/Console/Kernel.php` صورت می پذیرند.

داخل فایل نام برده در بالا، لیستی از تمامی دستورات موجود را در **property** (خاصیت) **commands** مشاهده می کنید. به منظور ثبت دستور، کافی است اسم کلاس را به لیست دستورات اضافه نمایید. زمانی که **Artisan** راه اندازی می شود، تمامی دستورات لیست شده در این **property** توسط **service container** در اختیار شما قرار گرفته و در **Artisan** به طور کامل به ثبت می رسند:

```

protected $commands = [
    Commands\SendEmails::class
];

```

فراخوانی دستورات از طریق کدنویسی

گاهی لازم است یک دستور **Artisan** را خارج از رابط خط فرمان (CLI) صدا زده و اجرا نمایید. به عنوان مثال ممکن است لازم باشد دستور **Artisan** مد نظر را از یک **route** یا **controller** فراخوانی و اجرا نمایید. برای نیل به این هدف کافی است متد **call** را در **facade** (فاساد) **Artisan** بکار ببرید. متد **call** اسم دستور را به عنوان آرگومان اول و آرایه ای از پارامترهای دستور مورد نظر را به عنوان آرگومان دوم می پذیرد. کد خروجی به صورت زیر بازگردانی می شود:

```

Route::get('/foo', function () {
    $exitCode = Artisan::call('email:send', [
        'user' => 1, '--queue' => 'default'
    ]);
    //
});

```

با استفاده از متد **queue** در فاساد **Artisan**، همچنین می توانید دستورات **Artisan** را (برای اجرا به ترتیب معین) در صف قرار داده تا بدین وسیله توسط **queue worker** ها در پس زمینه پردازش شوند:

```

Route::get('/foo', function () {
    Artisan::queue('email:send', [
        'user' => 1, '--queue' => 'default'
    ]);
    //
});

```

چنانچه باید مقدار یک آپشن را که مقادیر از نوع رشته نمی پذیرد، مشخص نمایید، مانند فلگ **force** داخل دستور **migrate:refresh**، در آن صورت می توانید یک مقدار بولی **true** یا **false** به عنوان پارامتر ارسال نمایید:

```

$exitCode = Artisan::call('migrate:refresh', [
    '--force' => true,
]);

```

]);

فراخوانی یک دستور از دستوری دیگر

گاهی لازم می شود دستورات دیگری را از دستور **Artisan** جاری صدا بزیند. برای این منظور کافی است تابع **call** را فراخوانی نمایید. تابع مزبور اسم دستور و آرایه ای از پارامترهای دستور مورد نظر را به عنوان آرگومان می پذیرد:

```
public function handle()
{
    $this->call('email:send', [
        'user' => 1, '--queue' => 'default'
    ]);
    //
}
```

چنانچه می خواهید یک دستور کنسول دیگری را صدا زده ولی تمامی خروجی های آن را سرکوب نمایید، کافی است تابع **callSilent** را فراخوانی نمایید. متد نام برده از نظر تعداد ورودی و نوع آن ها (**signature**) با تابع **call** یکسان است:

```
$this->callSilent('email:send', [
    'user' => 1, '--queue' => 'default'
]);
```

