

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

دسترسی به داده های model از یک controller

مدرس : مهندس افشین رفوآ

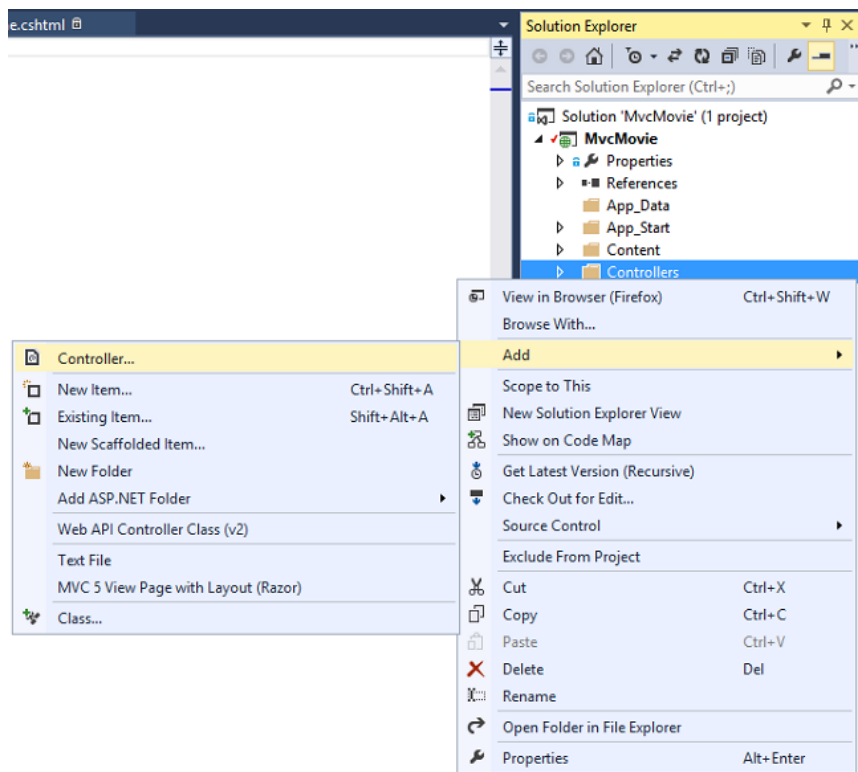
دوره آموزش MVC

دسترسی به داده های model از یک controller

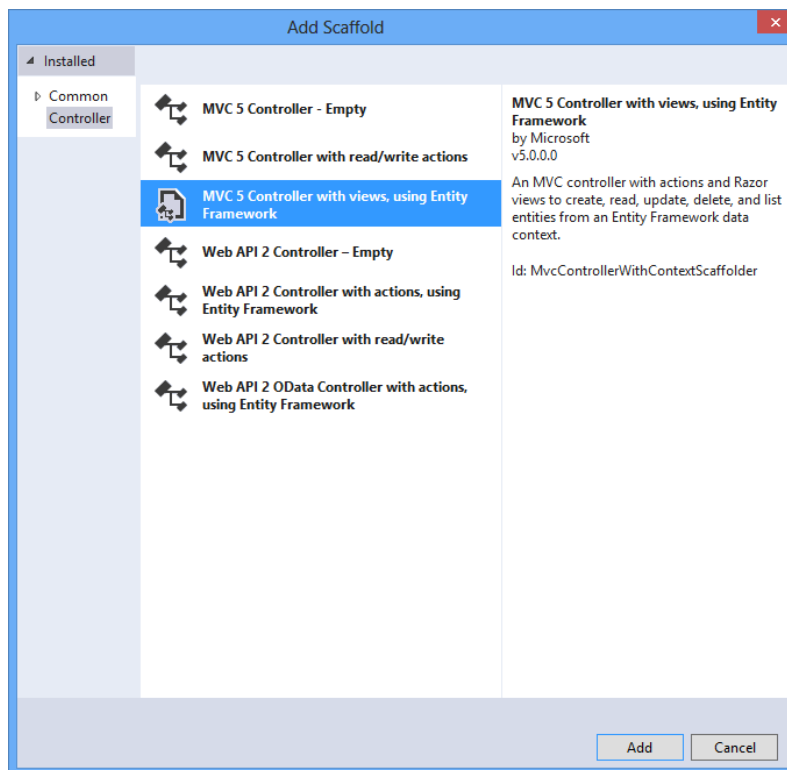
در این بخش یک کلاس **MoviesController** ایجاد کرده و کدی می نویسیم که اطلاعات **movie** را بازایی کند و آن ها را در مرورگر با استفاده از یک **view template** نمایش دهد.

پیش از رفتن به مرحله ی بعد، بایستی برنامه را با زدن همزمان کلیدهای **Ctrl + shift + p** کامپایل کنید. اگر برنامه را کامپایل یا به اصطلاح **build** نکنید، در افزودن **controller** به خطا بر می خورید.

در پنجره ی **Solution Explorer** روی پوشه ی **Controllers** راست کلیک کرده، **Add** را کلیک نمایید و به دنبال آن **Controller** را انتخاب کنید.

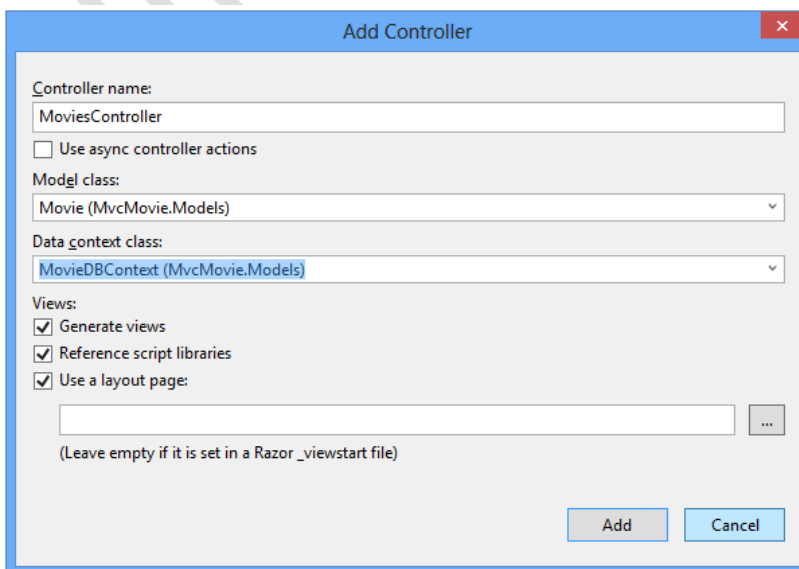


در پنجره ی محاوره ی **Add Scaffold**، **MVC 5 Controller with views, using Entity Framework** را انتخاب کرده، سپس **Add** را کلیک کنید.



1. در قسمت **Controller name**، **MoviesController** را انتخاب کنید.
2. در قسمت **Model class**، **Movie (MvcMovie.Models)** را انتخاب کنید.
3. برای بخش **Data Context class**، **MovieDbContext (MvcMovie.Models)** را انتخاب کنید.

تصویر زیر پنجره ی محاوره ی تکمیل شده با انتخاب های شما را نمایش می دهد.



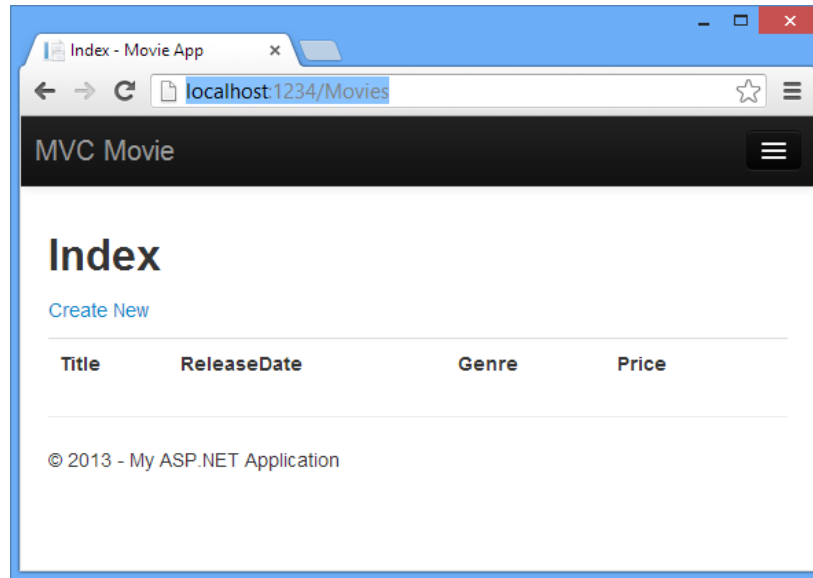
Add را کلیک کنید. (در صورت دریافت پیغام خطا، بدانید که به احتمال زیاد برنامه را پیش از افزودن **controller** به آن، **build** نکرده اید.) **visual studio** فایل ها و پوشه های زیر را ایجاد می کند:

1. یک فایل به نام **MoviesController.cs** داخل پوشه ی **Controllers**.
2. یک پوشه ی **Movies/Views**.
3. **Create.cshtml**، **Delete.cshtml**، **Details.cshtml**، **Edit.cshtml** و **Index.cshtml** در پوشه ی تازه ایجاد شده ی **Views\Movies**.

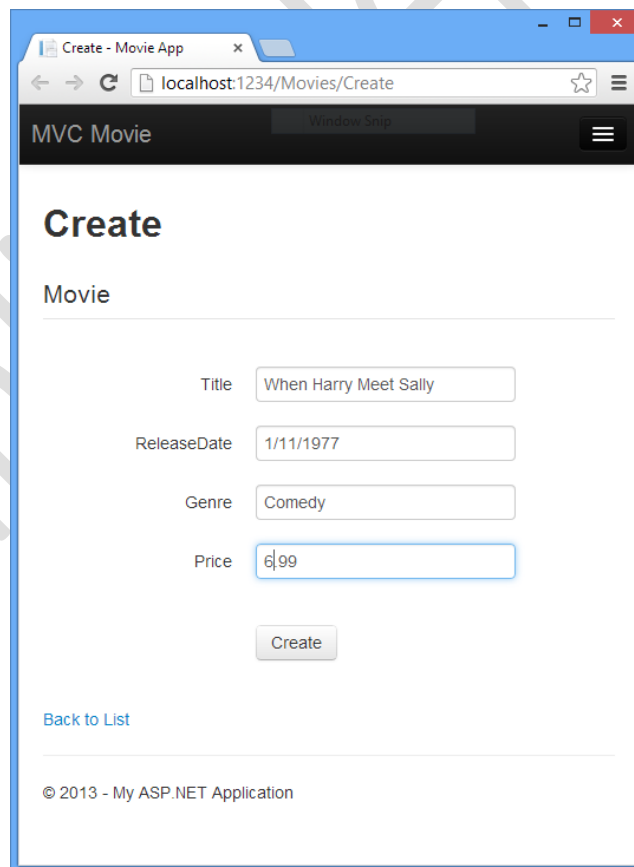
Visual Studio به صورت خودکار **action method** های **CRUD** (ایجاد، خواندن، بروز رسانی و حذف = چهار عملکرد اساسی مدیریت داده ها در برنامه نویسی هستند) و **view** های لازم را برای شما ایجاد کرد (پروژه ی ساخت خودکار **action method** های **CRUD** و **view** های مورد نیاز، **Scaffolding** نامیده می شود). اکنون شما دارای یک برنامه ی تحت وب کاملاً کاربردی هستید که به شما اجازه می دهد، برای فیلم های خود ورودی ایجاد کرده، آن ها را فهرست، ویرایش و در صورت لزوم حذف کنید.

برنامه را اجرا کرده و روی لینک **MVC Movie** کلیک کنید (یا با الحاق کردن **/Movies** به **URL** در نوار آدرس مرورگر، به **Movies controller** مراجعه کنید). از آن جایی که برنامه از **routing** پیش فرض استفاده می کند (که در فایل **App_Start\RouteConfig.cs** تعریف شده)، درخواست مرورگر

http://localhost:xxxxx/Movies به **action method** پیش فرض **Movies controller** که همان **Index** می باشد، **route** (هدایت و فرستاده) می شود. به عبارتی دیگر، می توان گفت که درخواست **http://localhost:xxxxx/Movies** و **http://localhost:xxxxx/Movies/Index** اساساً یکی هستند. نتیجه یک فهرست از فیلم هاست که هم اکنون هیچ ورودی ندارد، زیرا هنوز آیتمی به آن اضافه نشده است.

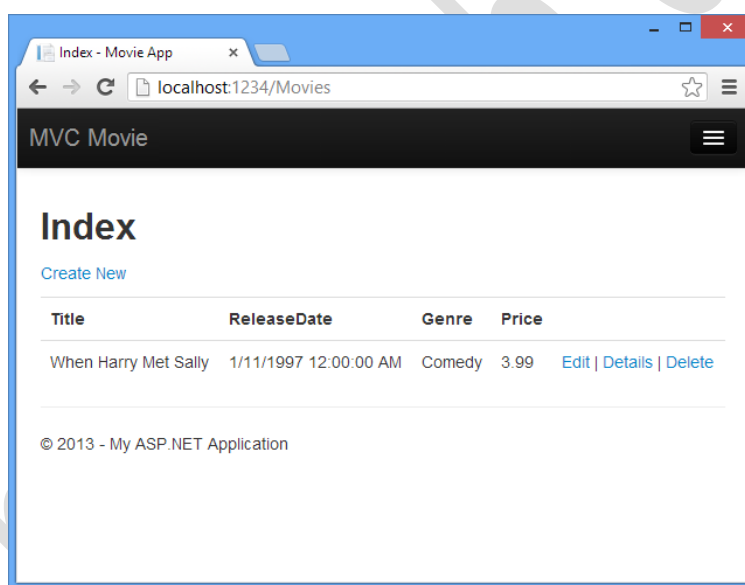


لینک **Create New** را انتخاب کنید. مقداری جزئیات درباره ی یک فیلم به آن اضافه کرده سپس دکمه ی **Create** را کلیک نمایید.



توجه: ممکن است در وارد کردن کاراکتر ممیز اعشار یا ویرگول در فیلد **price** با مشکل مواجه شوید. به منظور پشتیبانی از اعتبارسنجی **jQuery** برای مناطقی از جهان که از کاراکتر دیگری مثل **" , "** به عنوان نقطه ی ممیز اعشار استفاده می کنند و همچنین فرمت تاریخ غیر از انگلیسی آمریکایی دارند، بایستی **globalize.js** و نیز فایل **cultures/globalize.cultures.js** ویژه ی خود (از آدرس <https://github.com/jquery/globalize>) و جاوا اسکریپت را برای استفاده از **Globalize.parseFloat**، **include** کنید. در مبحث بعدی نحوه ی انجام این کار را برای شما شرح خواهیم داد. در حال حاضر تنها اعداد صحیح مانند **10** را وارد می کنیم.

زمانی که اطلاعات مربوط به فیلم در پایگاه داده ثبت و ذخیره شده، کلیک بر روی دکمه ی **Create** باعث می شود فرم مورد نظر به سرور ارسال شود. شما سپس به آدرس **/Movie URL**، **redirect** (هدایت) می شوید، در آنجا می توانید فیلم تازه ایجاد شده را در فهرست مشاهده کنید.



چندین فیلم دیگر به دلخواه اضافه کنید. حال لینک های **Edit**، **Details** و **Delete** را امتحان کنید. خواهید دید که همه لینک ها به درستی کار می کنند.

بررسی کد ایجاد شده:

فایل **Controllers\MoviesController.cs** را باز کرده و متد ایجاد شده ی **Index** را امتحان کنید. بخشی از **movie controller** با متد **Index** در زیر به نمایش گذاشته شده است.

```

public class MoviesController : Controller
{
    private MovieDbContext db = new MovieDbContext();

    // GET: /Movies/
    public ActionResult Index()
    {
        return View(db.Movies.ToList());
    }
}

```

درخواست به **Movies controller**، در پاسخ تمامی ورودی های موجود در جدول **Movies** را بازمی گرداند و سپس نتایج را به **Index view** ارسال می کند. خط زیر از کلاس **MoviesController**، یک بستر اجرای پایگاه داده (**database context**) **movie** نمونه سازی می کند. می توانید با استفاده از بستر اجرای پایگاه داده، از ورودی های **movie**، **query** بگیرید، آن ها را ویرایش و در صورت نیاز حذف کنید.

```
private MovieDbContext db = new MovieDbContext();
```

Model های وابسته ی شدید به نوع (Strongly Typed) و کلیدواژه ی @model

در بخش های قبلی این مقاله ی آموزشی دیدیم که چگونه یک **controller** می تواند داده یا اشیایی را با استفاده از شی **ViewBag** به **view template** ارسال کند. **ViewBag**، یک شی پویا یا به اصطلاح **dynamic** است که با استفاده از سازگار **late binding** (اتصال پویا/با تاخیر = مکانیزمی است که طی آن متدی که برای یک شی فراخوانده می شود یا تابعی که با آرگومان صدا زده می شود توسط اسم آن در زمان اجرا مورد جستجو قرار می گیرد) اطلاعات را به یک **view** ارسال می کند.

MVC همچنین این اختیار را به شما می دهد که اشیا وابسته ی شدید به نوع (**strongly typed**) را به **view template** ارسال کنید. استفاده از این روش، **compile-time checking** (بررسی در زمان ترجمه) بهتر و قابلیت های **IntelliSense** غنی تری را در ویرایش گر **Visual Studio** به ارمغان می آورد. مکانیزم **scaffolding** در **Visual Studio** از همین روش (که همان ارسال **model** وابسته ی شدید به نوع می باشد) با کلاس **MoviesController** و **view template** ها، در زمان ایجاد **view** ها و متدهای لازم، استفاده کرد.

در فایل **Controllers\MoviesController.cs**، متد ایجاد شده ی **Details** را آزمایش کنید. متد **Details** در زیر نمایش داده شده است.

```

public ActionResult Details(int? id)
{
    if (id == null)
    {
        return new HttpStatusCodeResult(HttpStatusCode.BadRequest);
    }
    Movie movie = db.Movies.Find(id);
    if (movie == null)
    {
        return HttpNotFound();
    }
    return View(movie);
}

```

پارامتر **id** اغلب به عنوان **route data** ارسال می شود، برای مثال

details را با **action**، **movie controller** را روی **controller**، **http://localhost:1234/movies/details/1**

و **id** را روی **1** تنظیم می کند. می توان **id** را با یک **query string** مانند نمونه ی زیر ارسال کرد:

http://localhost:1234/movies/details?id=1

در صورت یافتن یک **movie**، یک نمونه از **Movie model** به **Details view** فرستاده می شود:

```
return View(movie);
```

محتویات فایل **Views\Movies\Details.cshtml** را بررسی کنید:

```

@model MvcMovie.Models.Movie
@{
    ViewBag.Title = "Details";
}
<h2>Details</h2>
<div>
    <h4>Movie</h4>
    <hr />
    <dl class="dl-horizontal">
        <dt>
            @Html.DisplayNameFor(model => model.Title)
        </dt>
        @*Markup omitted for clarity.*@
    </dl>
</div>
<p>
    @Html.ActionLink("Edit", "Edit", new { id = Model.ID }) |
    @Html.ActionLink("Back to List", "Index")
</p>

```


با افزودن دستور `@model` در بالای (به ابتدای) فایل `view template`، می توان نوع شی ای که `view` انتظار آن را دارد، مشخص کرد. پس از اینکه کنترلر `movie` را ایجاد کردید، `Visual Studio` به صورت خودکار دستور `@model` را به ابتدای فایل `Details.cshtml` اضافه می کند:

```
@model MvcMovie.Models.Movie
```

دستور `@model` با استفاده از یک شی `Model` که وابسته ی زیاد به نوع است، این امکان را در اختیار شما قرار می دهد که به ورودی (`movie`) ارسال شده توسط `controller` به `view` دسترسی داشته باشید. به عنوان مثال، در قالب `Details.cshtml`، کد تک تک فیلهها (`movie`) را با استفاده از شی `Model` وابسته ی شدید به نوع به توابع `HTML Helper`، `DisplayFor` و `DisplayNameFor` ارسال می کند. متدهای `Create`، `Edit` و `view template` ها نیز یک `movie model object` ارسال می کنند.

`View template`، `Index.cshtml` و متد `Index` در فایل `MoviesController.cs` را آزمایش کنید. توجه کنید که چگونه کد مورد نظر یک شی `List`، به هنگام فراخوانی متد `View`، در متد `Index`، ایجاد می کند. کد ذکر شده سپس لیست `Movies` را از متد `Index` به `view` ارسال می کند:

```
public ActionResult Index()  
{  
    return View(db.Movies.ToList());  
}
```

هنگامی که `movie controller` را ایجاد کردید، `Visual Studio` به صورت خودکار دستور `@model` را به ابتدای فایل `Index.cshtml` ضمیمه می کند:

```
@model IEnumerable<MvcMovie.Models.Movie>
```

دستور `@model` امکان دسترسی به فهرست `movie` های فرستاده شده توسط `controller` به `view` را با استفاده از یک شی `Model` که وابسته ی شدید به نوع است فراهم می نماید. برای مثال، در قالب `Index.cshtml`، کد مورد نظر با اجرای دستور `foreach` بر روی شی `model` که وابسته ی شدید به نوع (`strongly typed`) است، درون لیست `movie` ها حلقه می زند:

```

@foreach (var item in Model) {
<tr>
<td>
@Html.DisplayFor(modelItem => item.Title)
</td>
<td>
@Html.DisplayFor(modelItem => item.ReleaseDate)
</td>
<td>
@Html.DisplayFor(modelItem => item.Genre)
</td>
<td>
@Html.DisplayFor(modelItem => item.Price)
</td>
<th>
@Html.DisplayFor(modelItem => item.Rating)
</th>
<td>
@Html.ActionLink("Edit", "Edit", new { id=item.ID }) |
@Html.ActionLink("Details", "Details", new { id=item.ID }) |
@Html.ActionLink("Delete", "Delete", new { id=item.ID })
</td>
</tr>
}

```

به این خاطر که شی **Model**، **strongly-typed** است، هر یک از اشیاء **item** در حلقه دارای نوع **Movie** می باشد. صرف نظر از دیگر مزایایی که به همراه دارد، قابلیت چک کردن در زمان ترجمه و پشتیبانی کامل از **IntelliSense** در ویرایش گر کد نیز فراهم می آید:

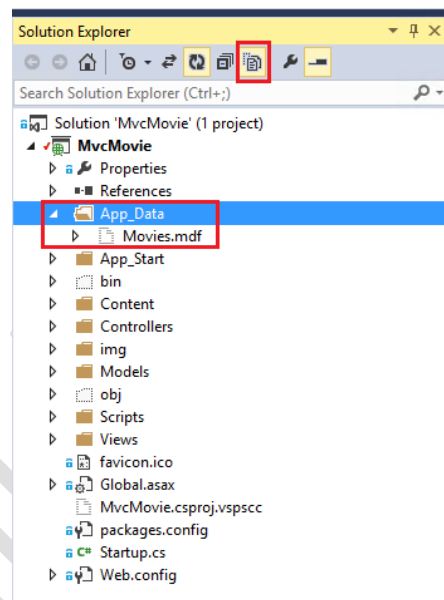
```

@foreach (var item in Model) {
<tr>
<td>
@Html.DisplayFor(modelItem => item.Title)
</td>
<td>
@Html.DisplayFor(modelItem => item.ReleaseDate)
</td>
<td>
@Html.DisplayFor(modelItem => item.)
</td>
<td>
@Html.DisplayFor(modelItem => item.)
</td>
<td>
@Html.ActionLink("Edit", "Edit", new { id=item.ID }) |
@Html.ActionLink("Details", "Detail
@Html.ActionLink("Delete", "Delete"
</td>
</tr>
}
</table>

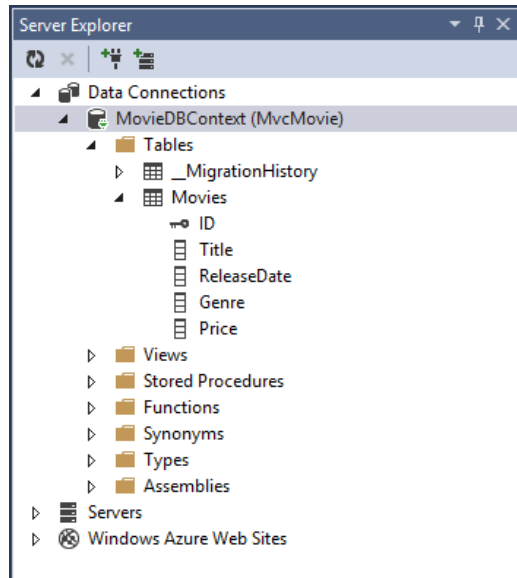
```

کار با نسخه ی SQL Server LocalDB

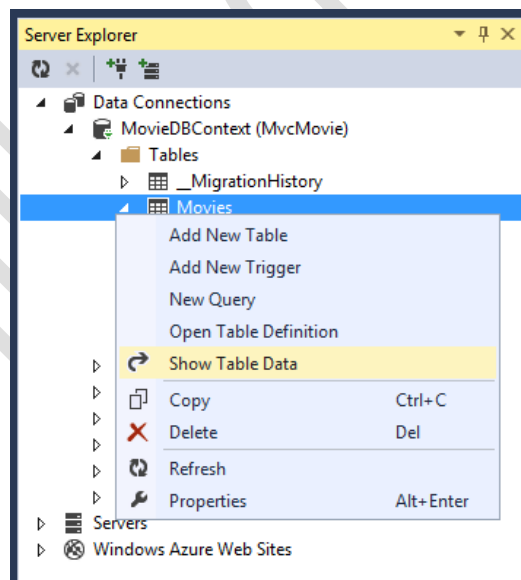
Entity Framework Code First تشخیص داد که **connection string** ای که ارائه شده، به پایگاه داده ی **Movies** اشاره می کند. اما چنین پایگاه داده ای هنوز ایجاد نشده، بنابراین **Code First** خود اقدام به ایجاد پایگاه داده ی مورد نظر کرد. برای اینکه بتوان بررسی کرد و دید که آیا این پایگاه داده ی **movies** ایجاد شده یا خیر، کافی است داخل پوشه ی **App_Data** را بررسی کنید. در صورت نیافتن فایل **Movies.mdf**، دکمه ی **Show All Files** را در نوار ابزار پنجره ی **Solution Explorer** کلیک کرده و به دنبال آن دکمه ی Refresh را کلیک نمایید، سپس پوشه ی **App_Data** را باز کنید.

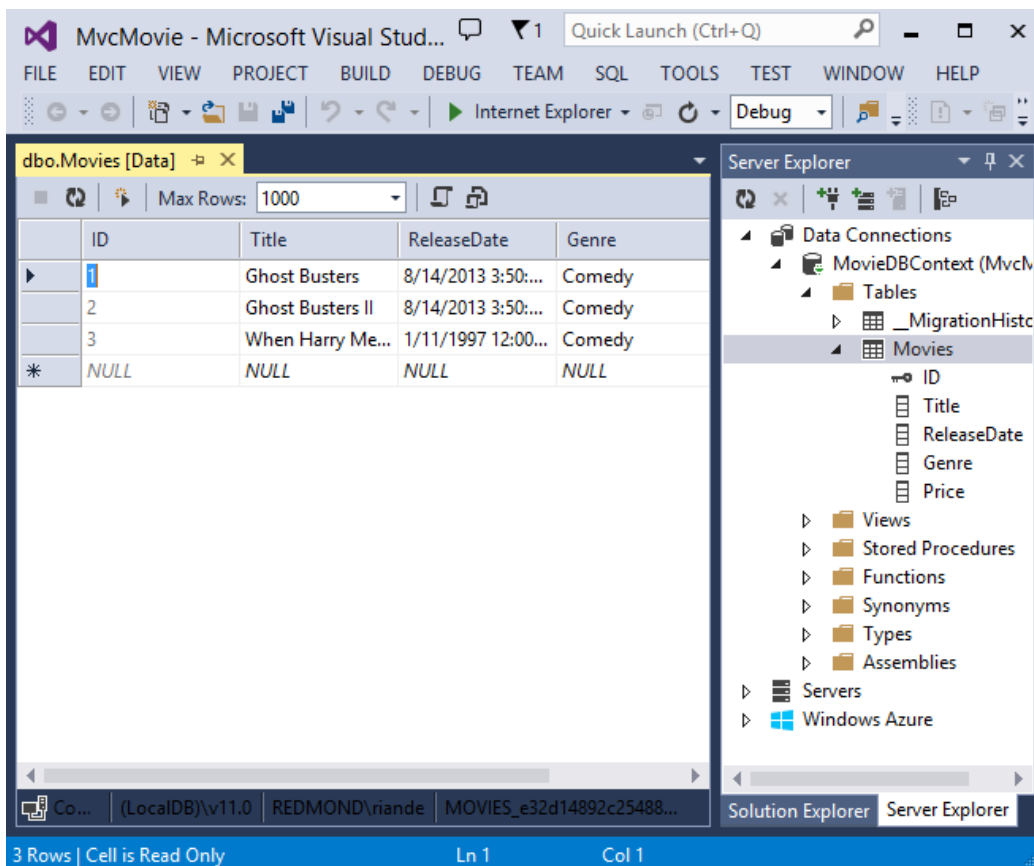


Movies.mdf را دوبار کلیک کرده تا پنجره ی **SERVER EXPLORER** نمایش داده شود، سپس برای مشاهده ی جدول **Movies** پوشه ی **Tables** را باز کنید. به آیکن کلید در سمت چپ **ID** دقت کنید، به صورت پیش فرض، **EF** خاصیتی که **ID** نام گذاری شده را به عنوان کلید اصلی (**primary key**) انتخاب می کند.

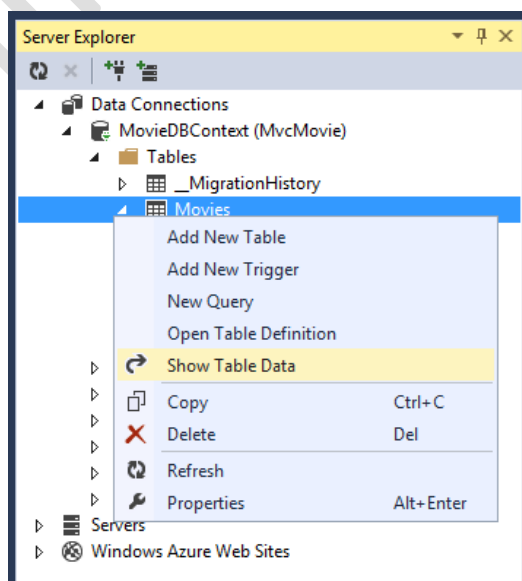


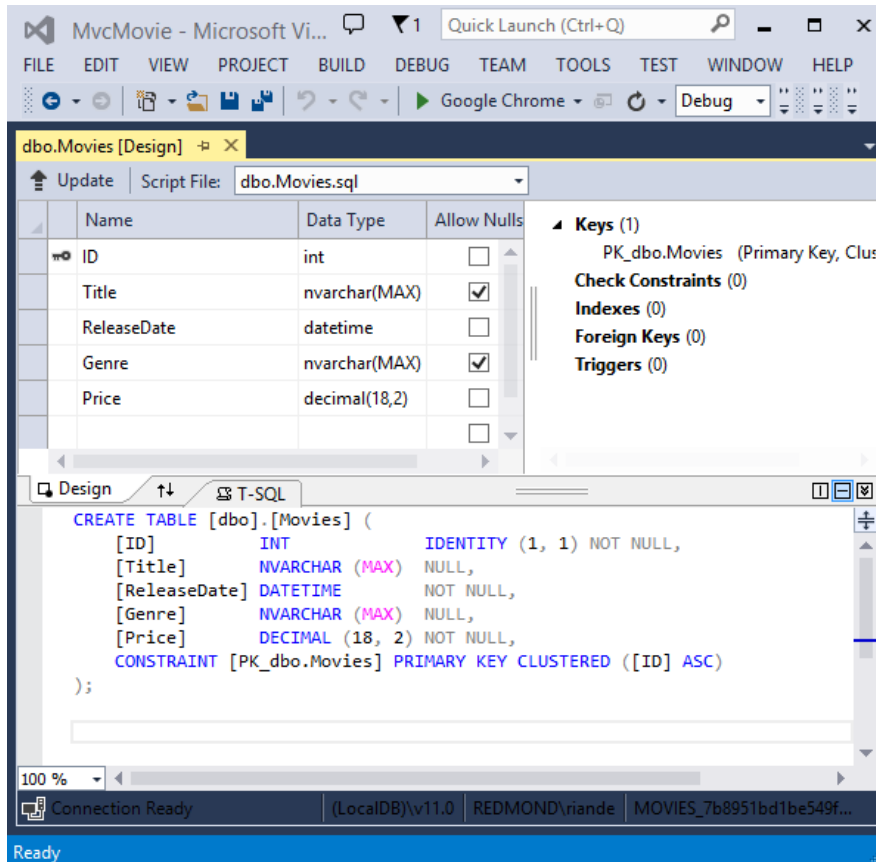
روی جدول **Movies** راست کلیک کرده و سپس به منظور مشاهده ی داده هایی که ایجاد کرده اید، **Show Table Data** را انتخاب نمایید.





روی جدول **Movies** راست کلیک کرده و **Open Table Definition** را انتخاب کنید تا ساختار جدولی که **EF** برای شما ایجاد کرده را مشاهده نمایید.





نگاه کنید که چگونه **schema** ی جدول **Movies** به کلاس **Movie** که شما قبلا ایجاد کردید، نگاشت می شود. **EF Code First** به صورت خودکار این **schema** را بر اساس کلاس **Movie**، برای شما ایجاد می کند. پس از اینکه کار انجام شد، با راست کلیک بر روی **MovieDbContext** و انتخاب **Close Connection**، اتصال را قطع کنید (اگر اتصال را نبندید، ممکن است دفعه ی بعدی که پروژه را اجرا می کنید، با خطا مواجه شوید).

اکنون شما یک پایگاه داده به همراه صفحاتی دارید که می توان توسط آن ها اطلاعات و داده ها را نمایش داد، ویرایش کرد، بروز رسانی نمود و در نهایت حذف کرد. در مبحث آموزشی بعدی، باقی کدهای **scaffold** را مورد بررسی قرار داده و یک متد **SearchIndex** و همچنین یک **SearchIndex view** اضافه می کنیم که به شما اجازه ی جستجو **movie** ها در پایگاه داده را می دهد.