

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

فعال سازی ابزار Code First Migrations

مدرس : مهندس افشین رفوآ

[دوره آموزش MVC](#)

فعال سازی ابزار Code First Migrations و مستقر سازی و گسترش برنامه در اینترنت با EF – MVC5

تا به حال برنامه به صورت محلی بر روی **IIS Express** (نسخه ی **Express** سرویس های اطلاعات اینترنتی) و در محیط رایانه ی شخصی شما اجرا می شد. جهت قرار دادن برنامه در دسترس عموم در محیط اینترنت، بایستی آن را بر روی یک ارائه دهنده ی میزبان وب (**web hosting provider**) مستقر سازید (نصب کنید). در این مبحث به تشریح فعال سازی **Code First Migrations** خواهیم پرداخت. قابلیت **Migration** به شما این امکان را می دهد که **data model** را تغییر داده و تغییرات ایجاد شده ی خود را در محیط **production** مستقر ساخته و اعمال کنید. این کار را با بروز رسانی **database schema** و بدون اینکه پایگاه داده را حذف و مجدد ایجاد کنیم، انجام خواهیم داد.

فعال سازی ابزار Code First Migrations

هنگامی که یک برنامه ی جدید می نویسید، **data model** شما بارها تغییر می کند. هر بار که **model** عوض می شود، پایگاه داده و **model** همگامی بایکدیگر را از دست می دهند. **EF** را طور تنظیم کرده اید که با هر بار تغییر **data model** به صورت خودکار پایگاه داده را حذف کرده و مجدد ایجاد کند. هرگاه که کلاس های **entity** را حذف/اضافه یا اصلاح می کنید و یا کلاس **DbContext** را تغییر می دهید، دفعه ی بعد که برنامه را اجرا می

کنید، متوجه خواهید شد که به صورت خودکار پایگاه داده ی جاری را حذف می کند، یک پایگاه داده ی جدید ایجاد می کند که با **model** مطابقت داشته باشد، سپس آن را با داده های آزمایشی مقداردهی اولیه (**seed**) می نماید.

این روش همگام (**sync**) نگره داشتن پایگاه داده با **data model** تا زمانی که برنامه را در محیط **production** مستقر می کنید، به درستی عمل می کند.

هنگامی که برنامه در محیط **production** در حال اجرا است، برنامه داده هایی را که مایل به نگره داشتن آن ها هستید را ذخیره می کند. قطعا هر بار که تغییری را (مانند افزودن یک سطر جدید) اعمال می کنید، نمی خواهید که تمامی اطلاعات برنامه از دست برود. ابزار **Code First Migrations** با فراهم آوردن امکان بروز رسانی **database schema** بجای حذف و ایجاد مجدد پایگاه داده، این مشکل را برطرف می سازد. در این درس، برنامه را نصب خواهیم ساخت. برای این منظور ابتدا باید **Migration** را فعال کنید.

1. در مرحله ی اول، **initializer** ای را که قبلا تنظیم کرده بودید با حذف المان های **contexts** اضافه شده به فایل **Web.config** برنامه، غیر فعال سازید.

```
<entityframework>
  <!--<contexts>
    <context type="ContosoUniversity.DAL.SchoolContext, ContosoUniversity">
      <databaseInitializer type="ContosoUniversity.DAL.SchoolInitializer, ContosoUniversity" />
    </context>
  </contexts-->
  <defaultConnectionFactory type="System.Data.Entity.Infrastructure.LocalDbConnectionFactory,
EntityFramework">
    <parameters>
      <parameter value="v11.0" />
    </parameters>
  </defaultConnectionFactory>
  <providers>
    <provider invariantname="System.Data.SqlClient" type="System.Data.Entity.SqlServer.SqlProviderServices,
EntityFramework.SqlServer" />
  </providers>
</entityframework>
```

2. همچنین اسم پایگاه داده را در **connection string** داخل فایل **Web.config**، به

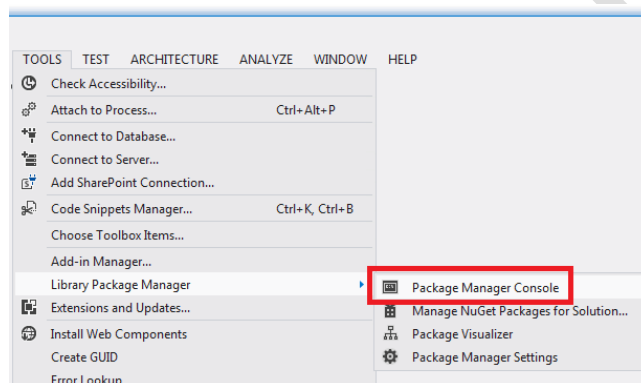
ContosoUniversity2 تغییر دهید.

```
<connectionstrings>
```

```
<add name="SchoolContext" connectionString="Data Source=(LocalDb)\v11.0;Initial
Catalog=ContosoUniversity2;Integrated Security=SSPI;" providername="System.Data.SqlClient" />
</connectionstrings>
```

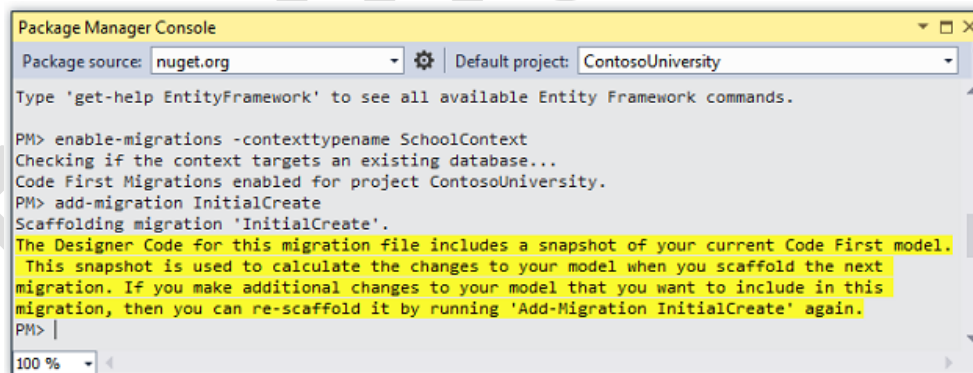
این تغییر پروژه را جوری تنظیم می کند که با اولین انتقال (**migration**) یک پایگاه داده ی جدید ایجاد شود.

3. از منو **Tools**، **Library Package Manager** و سپس **Package Manager Console** را انتخاب نمایید.



4. پس از **PM>**، دستورات زیر را وارد کنید:

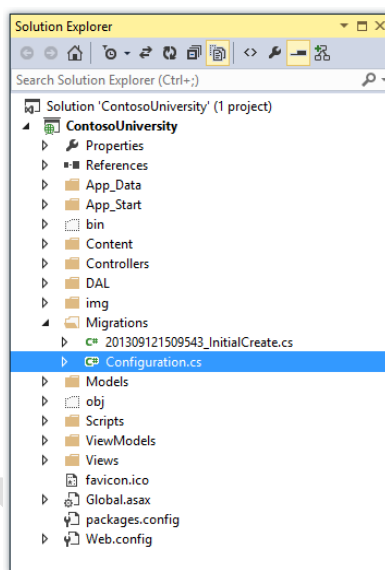
```
enable-migrations
add-migration InitialCreate
```



دستور **enable-migrations** یک پوشه ی **Migrations** در پروژه ی **ContosoUniversity** ایجاد می کند، سپس در آن پوشه یک فایل **Configuration.cs** جای گذاری می نماید که شما می توانید با ویرایش آن **Migrations** را پیکربندی کنید.

اگر گام قبلی را که شما را به تغییر اسم پایگاه داده ارجاع می دهد، جا انداخته یا انجام ندهید، **Migration** پایگاه داده ی موجود را یافته و خودکار دستور **add-migration** را اجرا می کند. جای نگرانی نیست؛ تنها معنی

آن این است که کدهای migration پیش از نصب (deploy) پایگاه داده، تست نخواهد شد. در آینده که دستور update-database را اجرا می کنید، خواهید دید که با هیچ مشکل خاصی مواجه نمی شوید زیرا که پایگاه داده از قبل موجود می باشد.



درست مانند کلاس initializer، کلاس Configuration دارای یک متد Seed می باشد.

```
internal sealed class Configuration : DbMigrationsConfiguration<ContosoUniversity.DAL.SchoolContext>
```

```
{
    public Configuration()
    {
        AutomaticMigrationsEnabled = false;
    }

    protected override void Seed(ContosoUniversity.DAL.SchoolContext context)
    {
        // این متد بعد از انتقال به آخرین نسخه صدا زده میشود

        // شما میتونید از DbSet<T> استفاده کنید . AddOrUpdate() متد الحاقی helper
        // برای جلوگیری از ایجاد داده های تکراری اولیه. برای مثال.
        //
        // context.People.AddOrUpdate(
        //     p => p.FullName,
        //     new Person { FullName = "Andrew Peters" },
        //     new Person { FullName = "Brice Lambson" },
        //     new Person { FullName = "Rowan Miller" }
        // );
        //
    }
}
```

```
}  
}
```

متد **Seed** به شما این اجازه را می دهد که داده های آزمایشی (**test data**) را پس از اینکه **Code First** پایگاه داده را ایجاد یا بروز رسانی کرد، وارد کرده یا آپدیت نمایید. متد نام برده به هنگام ایجاد پایگاه داده و هر بار که **database schema** پس از تغییر **data model** بروز رسانی می شود، فراخوانده می شود.

تنظیم متد **Seed**

به هنگام حذف و ساخت مجدد پایگاه داده پس از هر بار تغییر **model**، متد **Seed** کلاس **initializer** را به منظور درج داده های آزمایشی بکار می بریم، زیرا که پس از هر بار تغییر **model**، پایگاه داده حذف شده و تمامی داده های آزمایشی از دست می روند. در صورت استفاده از **Code First Migration**، داده های آزمایشی حتی پس از تغییرات پایگاه داده نیز حفظ می شوند، از این رو لزومی ندارد داده های آزمایشی را داخل متد **Seed** قرار دهید. در واقع اگر از **Migrations** برای نصب پایگاه داده در محیط **production** استفاده می کنید، به هیچ وجه نباید از متد **Seed** برای درج داده های آزمایشی استفاده کنید، زیرا این متد در **production** اجرا می شود. در چنین شرایطی متد **Seed** را فقط جهت درج آن داده هایی در پایگاه داده استفاده می کنیم که در **production** به آن ها نیاز داریم. برای مثال، می خواهید پایگاه داده به هنگام مهیا شدن در محیط **production**، اسم دپارتمان هایی را در جدول **Department**، داشته باشد.

در این آموزش، از **Migrations** برای نصب (**deployment**) استفاده می شود. متد **Seed** در هر حال داده های آزمایشی را درج می کند تا شما بتوانید نحوه ی عملکرد برنامه را بدون اینکه مجبور به درج دستی مقدار زیادی از اطلاعات شوید، مشاهده نمایید.

1. محتویات فایل **Configuration.cs** را با کد زیر جایگزین نمایید. این کار داده های آزمایشی را در

پایگاه داده ی جدید بارگذاری می نماید.

```
namespace ContosoUniversity.Migrations  
{  
    using ContosoUniversity.Models;  
    using System;  
    using System.Collections.Generic;  
    using System.Data.Entity;
```

```
using System.Data.Entity.Migrations;
using System.Linq;
```

```
internal sealed class Configuration : DbMigrationsConfiguration<ContosoUniversity.DAL.SchoolContext>
```

```
{
    public Configuration()
```

```
    {
        AutomaticMigrationsEnabled = false;
    }
}
```

```
protected override void Seed(ContosoUniversity.DAL.SchoolContext context)
```

```
{
    var students = new List<Student>
    {
        new Student { FirstMidName = "Carson", LastName = "Alexander",
            EnrollmentDate = DateTime.Parse("2010-09-01") },
        new Student { FirstMidName = "Meredith", LastName = "Alonso",
            EnrollmentDate = DateTime.Parse("2012-09-01") },
        new Student { FirstMidName = "Arturo", LastName = "Anand",
            EnrollmentDate = DateTime.Parse("2013-09-01") },
        new Student { FirstMidName = "Gytis", LastName = "Barzdukas",
            EnrollmentDate = DateTime.Parse("2012-09-01") },
        new Student { FirstMidName = "Yan", LastName = "Li",
            EnrollmentDate = DateTime.Parse("2012-09-01") },
        new Student { FirstMidName = "Peggy", LastName = "Justice",
            EnrollmentDate = DateTime.Parse("2011-09-01") },
        new Student { FirstMidName = "Laura", LastName = "Norman",
            EnrollmentDate = DateTime.Parse("2013-09-01") },
        new Student { FirstMidName = "Nino", LastName = "Olivetto",
            EnrollmentDate = DateTime.Parse("2005-08-11") }
    };
    students.ForEach(s => context.Students.AddOrUpdate(p => p.LastName, s));
    context.SaveChanges();

    var courses = new List<Course>
    {
        new Course { CourseID = 1050, Title = "Chemistry", Credits = 3, },
        new Course { CourseID = 4022, Title = "Microeconomics", Credits = 3, },
        new Course { CourseID = 4041, Title = "Macroeconomics", Credits = 3, },
        new Course { CourseID = 1045, Title = "Calculus", Credits = 4, },
        new Course { CourseID = 3141, Title = "Trigonometry", Credits = 4, },
        new Course { CourseID = 2021, Title = "Composition", Credits = 3, },
        new Course { CourseID = 2042, Title = "Literature", Credits = 4, }
    };
    courses.ForEach(s => context.Courses.AddOrUpdate(p => p.Title, s));
    context.SaveChanges();

    var enrollments = new List<Enrollment>
    {
        new Enrollment {
```

```

    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Alexander").ID,
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Chemistry").CourseID,
    Grade = Grade.A
},
new Enrollment {
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Alexander").ID,
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Microeconomics").CourseID,
    Grade = Grade.C
},
new Enrollment {
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Alexander").ID,
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Macroeconomics").CourseID,
    Grade = Grade.B
},
new Enrollment {
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Alonso").ID,
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Calculus").CourseID,
    Grade = Grade.B
},
new Enrollment {
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Alonso").ID,
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Trigonometry").CourseID,
    Grade = Grade.B
},
new Enrollment {
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Alonso").ID,
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Composition").CourseID,
    Grade = Grade.B
},
new Enrollment {
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Anand").ID,
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Chemistry").CourseID
},
new Enrollment {
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Anand").ID,
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Microeconomics").CourseID,
    Grade = Grade.B
},
new Enrollment {
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Barzdukas").ID,
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Chemistry").CourseID,
    Grade = Grade.B
},
new Enrollment {
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Li").ID,
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Composition").CourseID,
    Grade = Grade.B
},
new Enrollment {
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Justice").ID,

```

```

        CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Literature").CourseID,
        Grade = Grade.B
    }
};

foreach (Enrollment e in enrollments)
{
    var enrollmentInDataBase = context.Enrollments.Where(
        s =>
            s.Student.ID == e.StudentID &&
            s.Course.CourseID == e.CourseID).SingleOrDefault();
    if (enrollmentInDataBase == null)
    {
        context.Enrollments.Add(e);
    }
}
context.SaveChanges();
}
}
}

```

متد **Seed** شی **database context** را به عنوان پارامتر ورودی اخذ کرده، سپس کد داخل متد با استفاده از آن شی، موجودیت یا **entity** های جدید را به پایگاه داده اضافه می کند. به ازای هر نوع موجودیت (**entity type**)، کد یک مجموعه ی جدیدی از موجودیت ها را خلق می کند، آن ها را به خاصیت (**property**) **DbSet** مربوطه الصاق کرده، سپس تغییرات را در پایگاه داده ی مورد نظر ذخیره می سازد. ضرورتی ندارد متد **SaveChanges** را پس از هر مجموعه موجودیت (به روشی که اینجا صورت گرفته) صدا بزنید، اما انجام این کار به شما کمک می کند که اگر حین نوشته شدن کد در پایگاه داده، خطایی یا استثنایی رخ داد، ریشه ی یک مشکل را پیدا کرده و آسان تر آن را برطرف سازید.

برخی دستورات که وظیفه ی درج یا ورود اطلاعات و داده ها را بر عهده دارند، از متد **AddOrUpdate** برای اجرای عملیات **upsert** استفاده می کنند. به این خاطر که متد **Seed** هر بار که دستور **update-database** را اجرا می کنید، اغلب پس از هر بار **migration**، **run** می شود نمی توانید اطلاعات مورد نظر را درج کنید، دلیل آن هم این است که سطرهایی که سعی بر اضافه کردن آن ها را دارید، بعد از اولین مرتبه **migration** که پایگاه داده را می سازد، همان زمان ساخته شده و از پیش موجود می باشد. عملیات **upsert** مانع از صدور خطاهایی می شود که در صورت سعی بر درج یک سطر از قبل موجود، رخ می دهد اما در این میان هر تغییری را که ممکن است حین تست برنامه اعمال کرده باشید را نیز بازنویسی (**override**) می کند. اگر خواهیم این اتفاق برای

داده های آزمایشی در برخی جداول روی دهد، چی؟ در برخی مواقع که داده ها را حین تست تغییر می دهید، می خواهید که تغییرات اعمال شده پس از بروز رسانی پایگاه داده، باقیمانده یا حفظ شوند. برای این منظور از عملیات درج شرطی (**conditional insert**) کمک می گیریم: یک سطر تنها به شرطی وارد شود، که آن سطر از قبل وجود نداشته باشد. متد **Seed** از هر دو روش استفاده می کند.

اولین پارامتری که به متد **AddOrUpdate** فرستاده می شود، تعیین کننده ی آن خاصیتی است که بررسی می کند آیا سطر از قبل موجود می باشد یا خیر. به عنوان مثال، خاصیت **LastName** (برای داده های آزمایشی **student** که در این درس بکار می بریم) برای این منظور بسیار مناسب است زیرا که هر یک از **last name** های موجود در لیست منحصر بفرد می باشد:

```
context.Students.AddOrUpdate(p => p.LastName, s)
```

کد فوق فرض می گیرد که تمامی **last name** ها منحصر بفرد هستند. چنانچه یک **student** جدید را با **last name** تکراری به صورت دستی اضافه نمایید، دفعه ی بعدی که یک **migration** اجرا می کنید، با خطای زیر مواجه می شوید:

Sequence contains more than one element

کدی که موجودیت های **Enrollment** را ایجاد می کند، فرض می گیرد که شما مقدار **ID** در **entity** های مجموعه **students** را دارید، با صرف نظر از این قضیه که شما اصلا این خاصیت را در کدی که ایجاد کننده ی مجموعه هست، تنظیم نکرده اید.

```
new Enrollment {  
    StudentID = students.Single(s => s.LastName == "Alexander").ID,  
    CourseID = courses.Single(c => c.Title == "Chemistry").CourseID,  
    Grade = Grade.A
```

می توانید خاصیت **ID** را اینجا بکار ببرید زیرا که مقدار **ID**، زمانی که متد **SaveChanges** را برای مجموعه ی **students** صدا می زنید، تنظیم شده است. **EF** در زمان درج یک موجودیت در پایگاه داده، مقدار کلید اصلی (**primary key value**) را بازیابی کرده و خاصیت **ID** موجودیت (**entity**) مقیم در حافظه را بروز رسانی کند.

کدی که هریک از موجودیت های **Enrollment** را به **Enrollment entity set** اضافه می کند، متد **AddOrUpdate** را بکار نمی برد. کد مزبور بررسی می کند که آیا موجودیت مورد نظر از قبل موجود می باشد یا خیر و چنانچه **entity** از قبل وجود نداشته باشد آن را درج می کند. این روش تمامی تغییراتی را که به **enrollment grade** اعمال می نمایید را با استفاده از رابط کاربری برنامه (**App UI**) حفظ می کند. همچنین این کد مجموعه دستور را به ازای هر یک از آیتم های عضو **Enrollment List** تکرار می کند و در صورت یافت نشدن **enrollment** در پایگاه داده، آن را به پایگاه داده اضافه می کند. اولین باری که پایگاه داده را بروز رسانی می کنید، پایگاه داده تهی خواهد بود، از این رو کد هر یک از **enrollment** ها را به آن اضافه می کند.

```
foreach (Enrollment e in enrollments)
{
    var enrollmentInDataBase = context.Enrollments.Where(
        s => s.Student.ID == e.Student.ID &&
        s.Course.CourseID == e.Course.CourseID).SingleOrDefault();
    if (enrollmentInDataBase == null)
    {
        context.Enrollments.Add(e);
    }
}
```

2. حال پروژه را بازسازی (**Build**) کنید.

اجرای اولین Migration

هنگامی که دستور **add-migration** را اجرا می کنید، **Migrations** کدی را ایجاد می کند که پایگاه داده را از نو می سازد. این کد در پوشه ی **Migrations** و داخل فایل به نام **timestamp>_InitialCreate.cs** نیز موجود می باشد. متد **Up** از کلاس **InitialCreate**، جداول پایگاه داده را که با **data model entity set** ها متناظر می باشد را ایجاد می کند. متد **Down** نیز آن جداول را حذف می کند.

```
public partial class InitialCreate : DbMigration
{
    public override void Up()
    {
        CreateTable(
            "dbo.Course",
            c => new
            {
                CourseID = c.Int(nullable: false),
                Title = c.String(),
            }
        );
    }
}
```

```

        Credits = c.Int(nullable: false),
    })
    .PrimaryKey(t => t.CourseID);

CreateTable(
    "dbo.Enrollment",
    c => new
    {
        EnrollmentID = c.Int(nullable: false, identity: true),
        CourseID = c.Int(nullable: false),
        StudentID = c.Int(nullable: false),
        Grade = c.Int(),
    })
    .PrimaryKey(t => t.EnrollmentID)
    .ForeignKey("dbo.Course", t => t.CourseID, cascadeDelete: true)
    .ForeignKey("dbo.Student", t => t.StudentID, cascadeDelete: true)
    .Index(t => t.CourseID)
    .Index(t => t.StudentID);

CreateTable(
    "dbo.Student",
    c => new
    {
        ID = c.Int(nullable: false, identity: true),
        LastName = c.String(),
        FirstMidName = c.String(),
        EnrollmentDate = c.DateTime(nullable: false),
    })
    .PrimaryKey(t => t.ID);
}

public override void Down()
{
    DropForeignKey("dbo.Enrollment", "StudentID", "dbo.Student");
    DropForeignKey("dbo.Enrollment", "CourseID", "dbo.Course");
    DropIndex("dbo.Enrollment", new[] { "StudentID" });
    DropIndex("dbo.Enrollment", new[] { "CourseID" });
    DropTable("dbo.Student");
    DropTable("dbo.Enrollment");
    DropTable("dbo.Course");
}
}

```

Migrations متد **Up** را فرامی خواند تا تغییرات **data model** را برای یک **migration**، اعمال کند. هنگامی که

یک دستور را وارد می کنید تا بروز رسانی صورت گرفته به حال اول بازگردد، **Migrations** تابع **Down** را صدا

می زند.

این همان **migration** اولیه است که شما با وارد کردن دستور **add-migration InitialCreate**، ایجاد کردید. پارامتر مورد نظر (در این مثال **InitialCreate**) صرفاً اسم فایل را مشخص می‌کند و مطابق با میل شما تنظیم می‌شود، اما معمولاً از واژه یا عبارتی استفاده می‌شود که نشانگر عملیات مربوطه در **migration** می‌باشد. به عنوان مثال در **migration** بعدی می‌توان اسم این پارامتر را **"AddDepartmentTable"** انتخاب کرد.

اگر **migration** اولیه را ایجاد کرده‌اید در حالی که پایگاه داده از قبل موجود می‌باشد، در آن صورت کد ساخت دیتابیس ایجاد می‌شود، اما از آنجایی پایگاه داده‌ی مورد نظر از پیش با **data model** منطبق (**match**) می‌باشد، اجرای آن ضرورتی ندارد. حال اگر برنامه را در محیط دیگری که پایگاه داده در آن از پیش موجود نمی‌باشد، مستقر سازید، در آن صورت کد مربوطه اجرا شده و پایگاه داده را ایجاد می‌کند. از این حیث توصیه می‌شود اول آن کد را آزمایش کرده و از عملکرد صحیح آن اطمینان حاصل نمایید. اگر بخاطر داشته باشید، پیش‌تر اسم پایگاه داده را در **connection string** تغییر دادیم. این کار را به این دلیل انجام دادیم تا **migrations** یک پایگاه داده‌ی جدید را از صفر بسازد.

1. دستور زیر را در پنجره‌ی **Package Manager Console** وارد کنید:

`update-database`

دستور **update-database**، متد **Up** را اجرا کرده و پایگاه داده را می‌سازد، سپس با اجرای تابع **Seed**، پایگاه داده را پر (**populate**) می‌کند. همین پروسه به صورت خودکار پس از اینکه شما برنامه را نصب (**deploy**) می‌کنید، در محیط **production** مجدداً اجرا می‌شود.

2. با استفاده از پنجره‌ی **Server Explorer**، پایگاه داده را بررسی (**inspect**) کرده تا از کارکرد صحیح آن مطمئن شوید.