

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

آموزش بوم نقاشی در HTML 5

مدرس : مهندس افشین رفوآ

دوره آموزشی HTML5

کلیه حقوق مادی و معنوی این مقاله متعلق به آموزشگاه تحلیل داده می باشد و هر گونه استفاده غیر قانونی از آن پیگرد قانونی دارد .

بوم نقاشی: تصویر

کشیدن خط یا اشکال ساده خسته کننده می باشد، اجازه بدهید چند تصویر طراحی کنیم.

در نمایش بالا فقط از کانتکست روش `drawimage()` استفاده کردم. به هر حال این روش می تواند 3، 5 و یا 9 استدلال داشته باشد. من سه عملکرد دارم که عبارتند از `draw dragon` (کشیدن اژدها)، `draw smaller dragon` (کشیدن اژدهای کوچکتر) و `draw dragon head` (کشیدن سر اژدها) و هر کدام از آنها 3، 5 و 9 استدلال مربوطه را دنبال می کنند.

| Overloading of drawImage() | Description |
|--|---|
| 3 arguments <code>drawImage (img,x,y)</code> | Img اساس تصویر می باشد. X و Y مختصات هستند تا آبجکت تصویر را قرار دهند. |
| 5 arguments <code>drawImage (img,x,y,width,height)</code> | Img اساس تصویر می باشد. X و Y مختصات هستند تا آبجکت تصویر را قرار دهند. طول و عرض اندازه ای می باشد که شما برای تصویر می خواهید، می توانید آن را طوری که می خواهید تغییر اندازه دهید. |

| | |
|---|---|
| <p>9 arguments</p> <p>drawImage (img, crop_x, crop_y, crop_width, crop_height, x, y, width, height)</p> | <p>Img اساس تصویر می باشد. Crop-x و crop-y مکانی است که شما شروع به بریدن تصویر خود می کنید.</p> <p>Crop-width و crop-height اندازه ای است که می خواهید طبق آن تصویر را برش بزنید.</p> <p>X و y همچنان مختصاتی هستند تا آبجکت تصویر را قرار دهند. طول و عرض اندازه ای می باشد که شما برای تصویر می خواهید، می توانید آن را طوری که می خواهید تغییر اندازه دهید.</p> |
|---|---|

در اینجا کد نمایش اژدها را مشاهده می کنید.

```

<div>
  <canvas id="c5" width="600" height="300" style="border:solid 1px #000000;"></canvas>
</div>
  <button onclick="draw_dragon();return true;">Draw Dragon</button>
  <button onclick="draw_smaller_dragon();return true;">Draw smaller dragon</button>
  <button onclick="draw_dragon_head();return true;">Draw Dragon Head</button>
  <button onclick="Clear_image();return true;">Erase Everything</button>
</div>

<div>
<script>
  var c5 = document.getElementById("c5");
  var c5_context = c5.getContext("2d");
  var dragon = new Image();
  dragon.src = 'images/chinese_dragon.png';
  function draw_dragon() {
    c5_context.drawImage(dragon, 100, 5);
  }
  function draw_smaller_dragon() {
    c5_context.drawImage(dragon, 10, 5, 58, 100);
  }
  function draw_dragon_head() {
    c5_context.drawImage(dragon, 0, 19, 69, 97, 300, 100, 103, 145);
  }

  function Clear_image() {
    c5_context.clearRect(1, 1, 600, 300);
  }
</script>

```