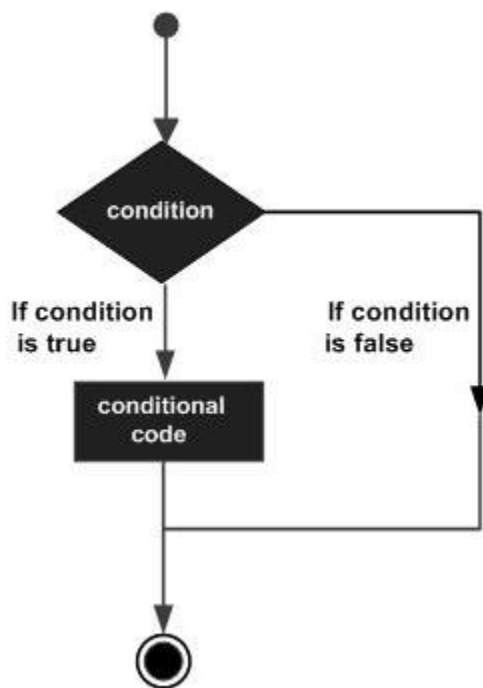


آموزش TypeScript – آموزش تصمیم گیری (Decision Making) در تایپ اسکریپت (TypeScript)

ساختارهای تصمیم گیری ایجاب می کنند که برنامه نویس، یک یا چند شرط را مشخص کند تا برنامه بتواند آن شرط را تست کرده یا ارزیابی کند. همچنین در کنار این شروط باید دستور یا دستوراتی در نظر گرفته شوند که اگر نتیجه ی شرط true بود این دستورات اجرا شود. در صورت تمایل می توان برای زمانی که نتیجه ی شرط false است، دستورات دیگری را برای اجرا شدن در نظر گرفت.

در شکل زیر، شکل کلی ساختار تصمیم گیری که در اغلب زبان های برنامه نویسی استفاده می شود، نشان داده شده است.



این ساختار قبل از اینکه دستورات عمل ها اجرا شوند، شرط های موجود را ارزیابی می کند. ساختارهای تصمیم گیری در تایپ اسکریپت به گروه های زیر تقسیم می شود:

ردیف	دستورات و توضیحات
.1	دستور if دستور "if" در کنار یک یا چند دستور دیگر شامل یک عبارت بولی است.
.2	دستور if...else دستور "if" می تواند در کنار یک دستور "else" به کار رود. این دستور زمانی اجرا می شود که عبارت بولی false شود.
.3	دستورات if...else و if تو در تو می توانید "if" و "else if" را به صورت تو در تو درون دستورات دیگر "if" یا "else if" دیگر استفاده کنید.
.4	دستور switch این دستور، این امکان را به یک متغیر می دهد تا در برابر لیستی از مقادیر تست شود.