

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

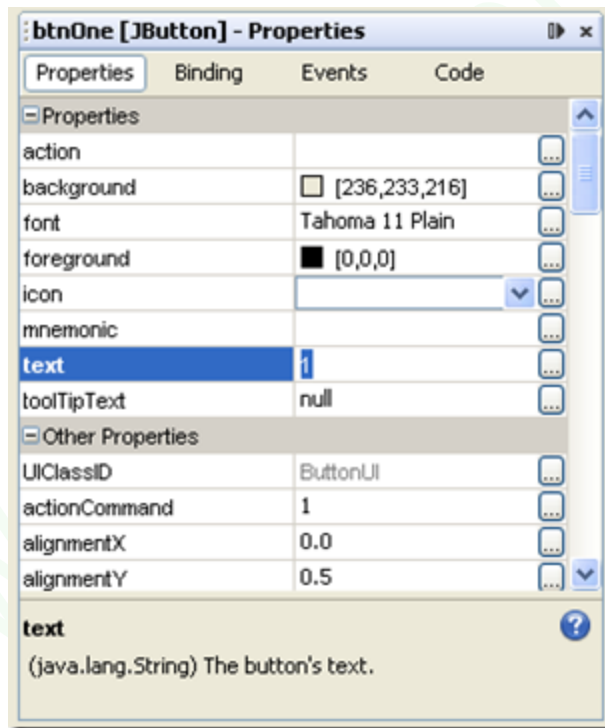
چگونگی تغییر پراپرتی های دکمه در جاوا

مدرس: مهندس افشین رفوآ

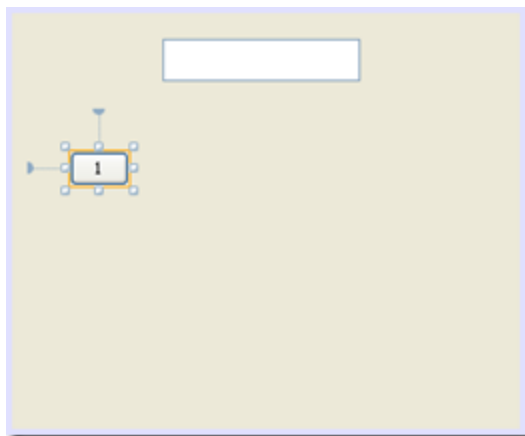
چگونگی تغییر پراپرتی های دکمه در جاوا

در بخش قبل چگونگی افزودن یک دکمه به فرم جاوا را مشاهده کردید. در این بخش چگونگی تغییر پراپرتی های آن را مشاهده خواهید کرد.

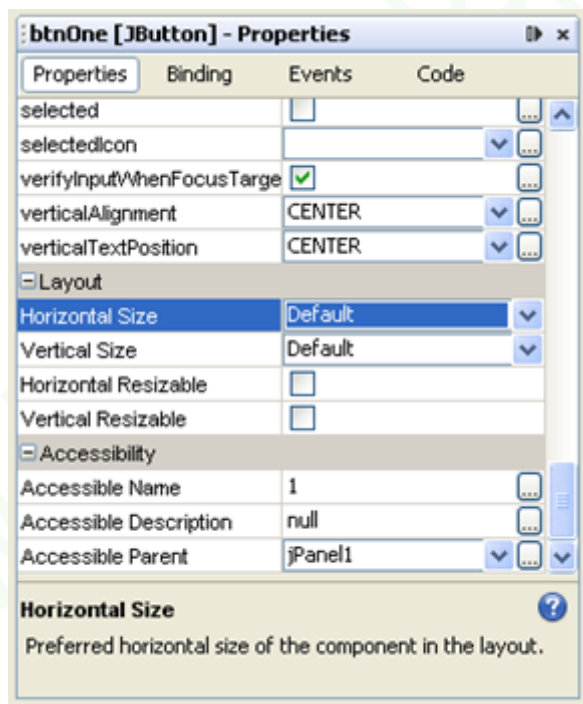
به ویو **Design** برگردید و اطمینان حاصل کنید که دکمه ی شما انتخاب شده است. می توانیم متن روی دکمه را تغییر دهیم. آنچه نیاز داریم یک عدد می باشد، یک عدد برای هر دکمه روی ماشین حساب. پراپرتی **text** برای دکمه ی **text** استفاده می شود. بنابراین این پراپرتی را در پنجره ی **properties** قرار دهید. پیش فرض را حذف کرده و به جای آن عدد 1 را تایپ کنید.



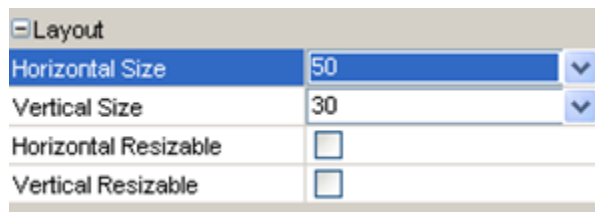
دکمه ی **enter** را روی صفحه کلید فشار دهید و پس از آن مشاهده خواهید کرد متن روی دکمه تغییر کرده است. این متن تغییر اندازه نیز خواهد کرد.



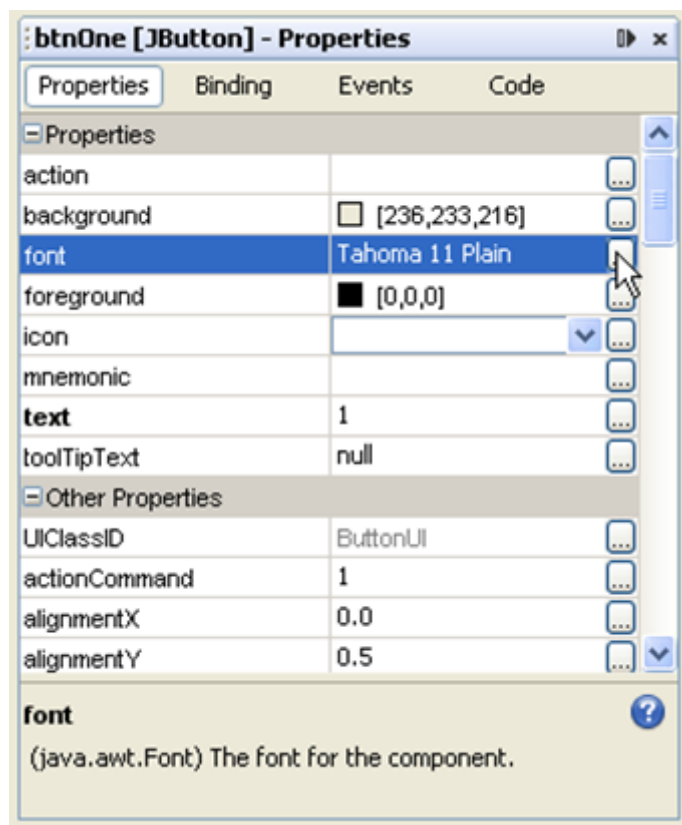
در پنجره ی **properties** می توانید سایز دکمه را تغییر دهید. **Horizontal Size** و **Vertical Size** را زیر تیتل **Layout** قرار دهید.



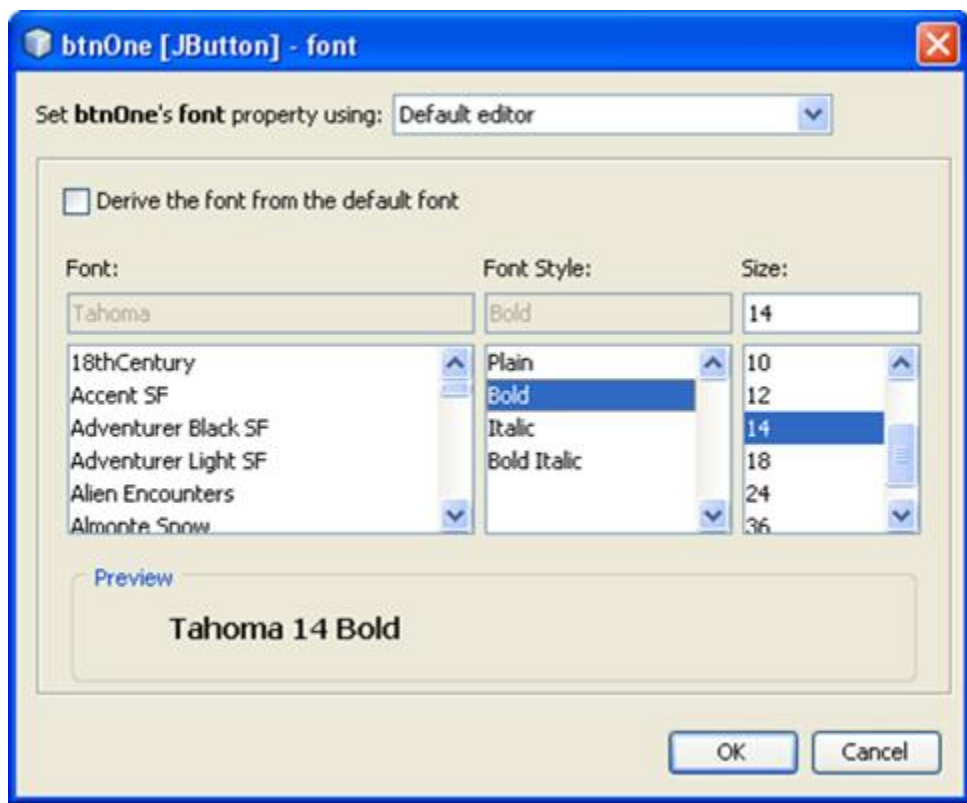
این مقادیر را از حالت پیش فرض به **30** و **50** تغییر دهید.



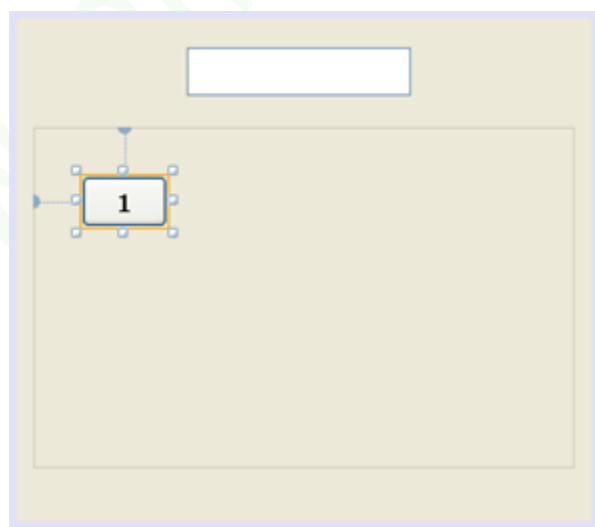
همچنین می‌توانید شکل فونت و اندازه‌ی فونت را در پنجره‌ی **properties** تغییر دهید. مطمئن شوید که دکمه‌ی مورد نظر انتخاب شده است. اکنون پراپرتی **font** را قرار دهید. روی دکمه‌ی کوچک در سمت راست ردیف کلیک کنید.



وقتی روی دکمه‌ی **font** کلیک می‌کنید، باید دیالوگ باکس ظاهر شده را مشاهده کنید. اندازه‌ی فونت را به **14** تغییر داده و آن را **bold** کنید.

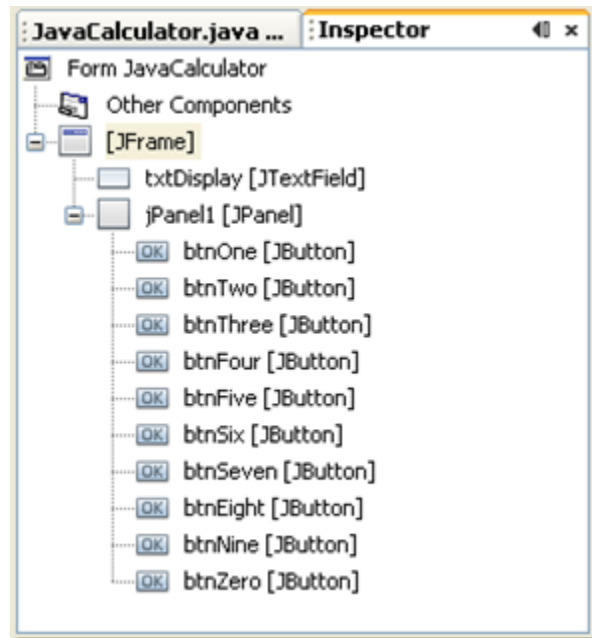


اکنون فرم شما باید مانند تصویر زیر باشد. (برای مشاهده ی اوت لاین مربوط به **panel**، کافیهست ماوس خود را روی آن حرکت دهید)



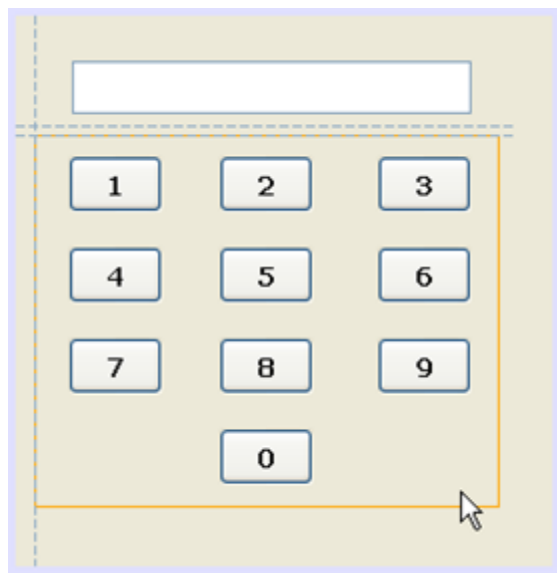
اکنون لازم است به همین روش 9 دکمه ی دیگر نیز اضافه کنید، اعداد از 2 تا 9 و همچنین 0. نام هر متغیر را به `btnTwo`، `btnThree`، `btnFour` و غیره تغییر دهید. متن پیش فرض را حذف کرده و به جای آن یک عدد وارد نمایید. سپس اندازه ی هر دکمه را به 50 و 30 تغییر دهید. سرانجام پراپرتی `font` مربوط به هر دکمه را تغییر دهید.

وقتی کار شما تمام شده است، بخش `Inspector` باید مشابه تصویر زیر باشد.

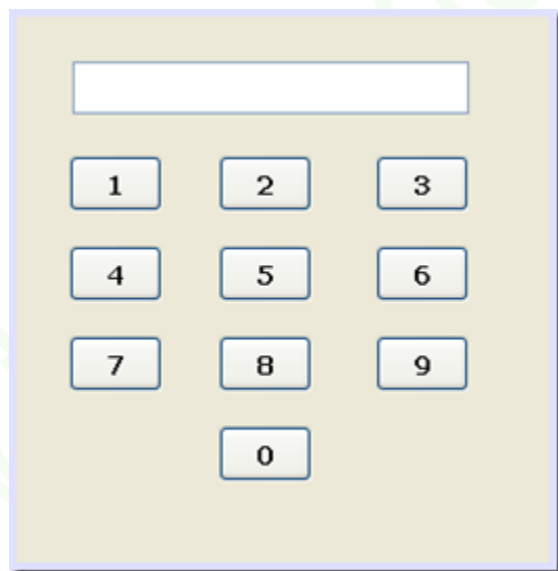


(توجه کنید که دکمه ی 0 دارای نام `btnZero` می باشد)

اگر دکمه های شما در محل درستی نباشند، روی یک دکمه کلیک کنید تا آن را انتخاب کنید. دکمه ی چپ ماوس خود را به پایین نگاه دارید و سپس در یک موقعیت جدید در `panel` درگ کنید. برای جابه جا کردن تمام دکمه ها به طور همزمان، `panel` را انتخاب کرده و آن را به یک موقعیت جدید درگ کنید.

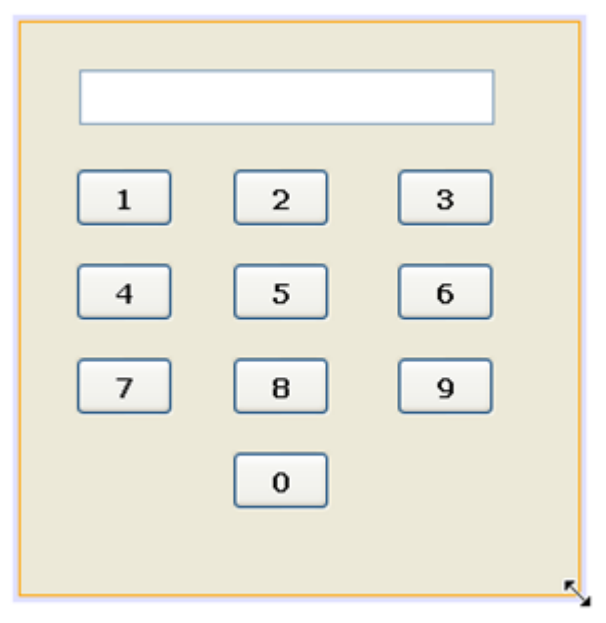


وقتی از فرم خود راضی هستید، باید مشابه تصویر زیر باشد. (فیلد **text** را تغییر اندازه می دهیم)



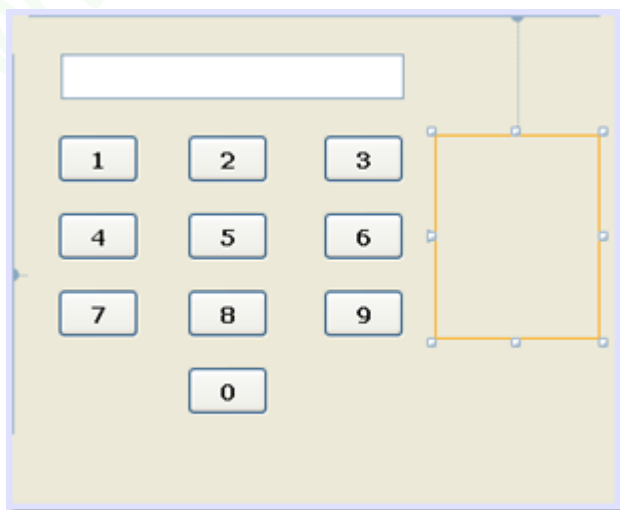
فقط سه دکمه ی دیگر اضافه کنید: یک دکمه ی به اضافه، یک دکمه ی مساوی و یک دکمه ی پاک کردن. این دکمه ها را در **panel** خود اضافه خواهیم کرد و آنها را به سمت راست ماشین حساب حرکت خواهیم داد. همانطور که مشاهده می کنید، ماشین حساب ما در سمت راست جایی ندارد. اما به راحتی می توانید یک فرم را تغییر اندازه بدهید.

فقط روی فرم کلیک کرده و نه روی فیلد **panel** یا **text**. اگر این کار را به درستی انجام دهید، یک مستطیل نارنجی رنگ مشاهده خواهید کرد که اطراف فرم را احاطه کرده است. اکنون ماوس خود را به لبه های فرم حرکت دهید. نشانگر ماوس تغییر شکل می دهد، همانطور که در تصویر زیر مشاهده می کنید.

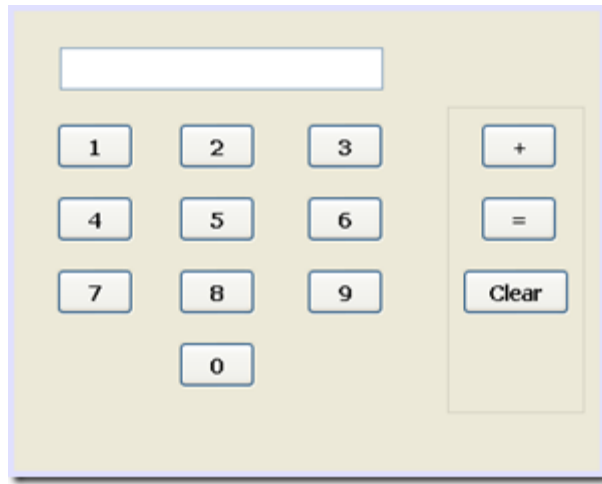


وقتی که نشانگر ماوس تغییر شکل می دهد، دکمه ی چپ ماوس خود را رو به پایین نگاه دارید. اکنون به یک سایز جدید خطوط را درگ کنید.

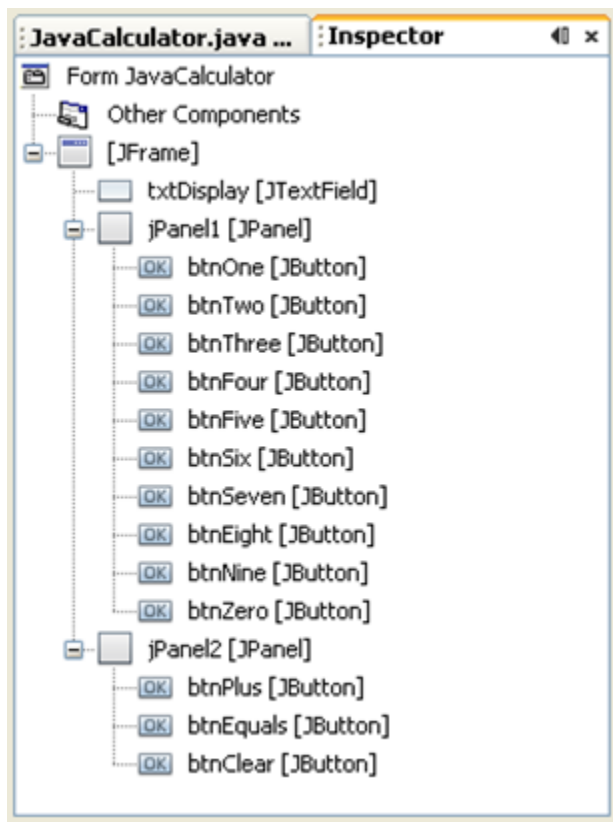
به فضایی که ایجاد کرده اید، یک **panel** اضافه کنید.



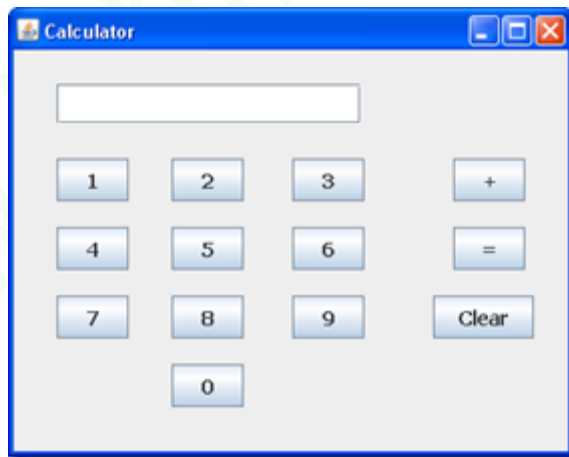
به **panel** جدید سه دکمه اضافه کنید. نام متغیرها را به **btnPlus**، **btnEquals** و **btnClear** تغییر دهید. برای دکمه ها و متن، یک علامت + برای دکمه ی به اضافه، یک علامت = برای دکمه ی تساوی و لغت "clear" برای دکمه ی پاک کردن تایپ کنید. فونت را به عدد دکمه ها تغییر دهید، **bold14**. اندازه ی دکمه های به اضافه و مساوی نیز باید با دکمه ی اعداد یکی باشد: 50 و 30. برای دکمه ی **Clear** آن را به 70 و 30 تغییر دهید. پس از تمام اینها فرم شما باید مانند تصویر زیر باشد.



بخش **Inspector** از **NetBeans** نیز باید مانند تصویر زیر باشد.



در این مرحله می توانید فرم خود را اجرا کنید تا ببینید چطور به نظر می رسد.



ظاهر بسیار خوبی دارد. گرچه وقتی روی دکمه ها کلیک کنید هیچ اتفاقی نمی افتد. ما به طور کوتاه چند کد اضافه خواهیم کرد. ابتدا یک لغت نر مورد رویدادها (Events).