

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

نوشتن متدهای جاوا برای خودتان

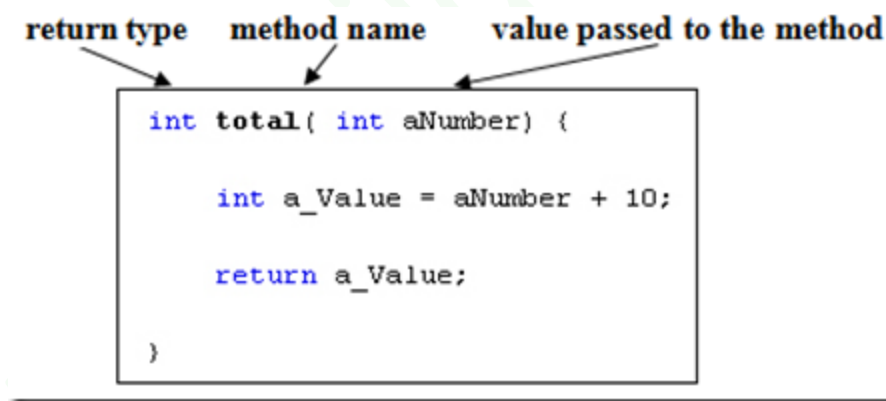
گردآورنده : مهندس افشین رفوآ

نوشتن متدهای جاوا برای خودتان

در بخش های قبل از متدهایی استفاده کرده اید و مشاهده کرده اید که متدهای داخلی چقدر می توانند مفید باشند. در این بخش چگونگی نوشتن متدهایی را برای خودتان فرا خواهید گرفت.

ساختار یک متد

یک متد گروهی کد می باشد که کار خاصی انجام می دهند. اما متدهایی هستند که به روش خاصی تنظیم شده اند. شما یک تیتتر متد و یک بدنه ی متد دارید. تیتتر جایی است که در آن به جاوا می گویید که چه مقداری را متد باز خواهد گرداند (یک مقدار **int**، یک مقدار **double**، یک مقدار **string** و غیره). به همراه نوع مقدار بازگردانده شده به یک نام برای متد خود نیاز دارید که این نام نیز در تیتتر قرار می گیرد. می توانید مقادیر را به متدهای خود انتقال دهید و این مقادیر بین دو پرانتز قرار می گیرند. بدنه ی متد جایی است که کد شما قرار می گیرد.



نوع گزارش شده ی متد (**return type**) در ابتدا قرار می گیرد که در کد بالا یک نوع **int** می باشد. پس از نوع متد نیاز به یک فاصله دارید که با نام متد شما دنبال می شود. متد بالا را **total** نامیده ایم. بین پرانتزها به جاوا گفته ایم که ما در متد متغیری به نام **aNumber** توزیع می کنیم که یک عدد صحیح خواهد بود. برای جدا کردن این متد از هر نوع کد دیگری، نیاز به یک جفت کروشه دارید. کد شما برای متد بین کروشه ها قرار می گیرد. به لغت **return** در متد بالا دقت کنید. مشخص است که نشان دهنده ی مقداری است که می

خواهید پس از اجرای کد خود از متد گزارش دهید. اما این مقدار باید از همان نوع بازگشتی در تیترا متد باشد. بنابراین اگر متد را با `int total` شروع کرده باشید، مقدار بازگشتی نمی تواند یک رشته باشد. گاهی اوقات اصلا نمی خواهید که جاوا موردی را بازگرداند. به `Trim` در بخش قبل فکر کنید. ممکن است که بخواهید فقط متد `Trim` به کار خود ادامه دهد و چیزی به شما بازگردانده نشود. یک متد که هیچ مقداری را به شما باز نمی گرداند، می تواند با لغت `void` تنظیم شود. در برخی موارد نیازی به لغت کلیدی `return` نیست. در اینجا متدی را مشاهده می کنید که هیچ مقداری را باز نمی گرداند.

```
void print_text(String someText) {  
  
    System.out.println( "Some Text Here" );  
  
}
```

تمام کاری که متد بالا انجام میدهد چاپ کردن یک متن می باشد. این متد می تواند به کار خود ادامه دهد، بنابراین آن را با عنوان یک متد `void` تنظیم کرده ایم. هیچ مقدار گزارش داده ای وجود ندارد. متدها نیاز به مقادیری که به آنها منتقل شود، ندارند. شما می توانید تنها چند کد را اجرا کنید. در اینجا یک متد `void` (خالی) بدون انتقال هیچ مقداری مشاهده می کنید.

```
void print_text() {  
  
    System.out.println( "Some Text Here" );  
  
}
```

و در تصویر زیر متد `int` را مشاهده می کنید که دارای هیچ مقداری برای انتقال نمی باشد.

```
int total() {  
  
    int a_Value = 10 + 10;  
  
    return a_Value;  
  
}
```

همانطور که مشاهده می کنید پرانتزها در هر دو متد خالی هستند. اما هنوز لازم می باشند. اگر این پرانتزها را استفاده نکنید، با پیغام خطا روبرو خواهید شد.

در بخش بعد در مورد فراخوانی و فعال کردن متدها فرا خواهید گرفت.