

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

دسترسی به متغیرهای گروه

گردآورنده : مهندس افشین رفوآ

دسترسی به متغیرهای گروه

اکنون که چند مقدار پیش فرض داریم، می توانیم متدی را اضافه کنیم که مقادیر مختلفی را برای آنها تنظیم می کند. متد زیر را به گروه **StudentResults** خود اضافه کنید.

```
public class StudentResults {  
  
    private String Full_Name;  
    private String Exam_Name;  
    private String Exam_Score;  
    private String Exam_Grade;  
  
    StudentResults() {  
        Full_Name = "No Name Given";  
        Exam_Name = "Unknown";  
        Exam_Score = "No Score";  
        Exam_Grade = "Unknown";  
    }  
  
    String fullName(String aName) {  
  
        Full_Name = aName;  
        return Full_Name;  
    }  
  
}
```

این متد جدید **fullName** نامیده می شود و دارای یک متغیر **String** جدید به نام **aName** بین پرانتزهای آن می باشد. این متد کار بزرگی انجام نمی دهد و به خاطر سادگی در اینجاست. می توانستیم متدی داشته باشیم که کارهای بیشتری انجام دهد، از جمله چک کردن خطاها، اطمینان حاصل کردن در رابطه با یک مورد مناسب، بررسی رشته های خالی و غیره. اما نکته ی مهم این است که این متد برای فیلد **Full_Name** یک مقدار تنظیم می کند و این فیلد را به عنوان یک مقدار باز می گرداند. وقتی این متد را فرا می خوانیم، مقدار پیش فرض

را برای **Full_Name** خواهد نوشت و یک مقدار جدید وارد خواهد کرد. هر آنچه در متغیر **aName** است، مقدار جدید **Full_Name** خواهد بود. اجازه بدهید این مورد را در عمل ببینیم.

روی **back** کلیک کنید تا به گروه **ExamDetails** بازگردید. دو خط زیر را به آن اضافه کنید.

```
String sName = aStudent.fullName("Bill Gates");  
System.out.println( sName );
```











کد مربوط به گروه **ExamDetails** باید مشابه زیر باشد.

```
package exams;  
  
public class ExamDetails {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        StudentResults aStudent = new StudentResults();  
  
        String sName = aStudent.fullName("Bill Gates");  
        System.out.println( sName );  
  
    }  
}
```

آنچه در اینجا انجام می دهیم، فراخوانی متد **fullName** از آبجکت **aStudent** می باشد. ما در حال توزیع مقدار **"Bill Gates"** می باشیم. این مقدار مربوط به فیلد **Full_Name** نیز خواهد بود. (این مقدار می

توانست برای خطاها بررسی شده، اصلاح شود و سپس در یک فیلد ذخیره شود.) سپس مقدار **Full_Name** بازگردانده شده و در متغیر **sName** ذخیره می شود.

درست مانند متدهایی که در بخش قبل ایجاد کردیم، گرچه متد **fullName** روی لیست **NetBeans** می باشد. به هر حال توجه داشته باشید که **constructor** در آنجا نیست.

 fullName (String aName)	String
 toString()	String
 equals (Object obj)	boolean
 getClass ()	Class<?>
 hashCode ()	int
 notify()	void
 notifyAll()	void
 wait ()	void
 wait (long timeout)	void
 wait (long timeout, int nanos)	void

برای امتحان آن کد خود را اجرا کنید. پنجره ی **Output** باید صفحه ی زیر را نمایش دهد.

```

Output - Exams (run)
run:
Bill Gates
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)

```

بنابراین آنچه انجام داده ایم امتحان کردن یک مقدار برای یک متغیر فیلد در یک گروه به نام **StudentResults** می باشد. سپس به آن مقدار دسترسی پیدا کرده و آن را چاپ می کنیم.

حالا اجازه بدهید متدی وارد کنیم که واقعا کار مفیدی انجام می دهد. کاری که انجام خواهیم داد این است که به یک یوزر اجازه می دهیم تا یک کد امتحان دو حرفی وارد کند. سپس آن دو حرف را به متدی انتقال خواهیم داد که دو حرف را به نام یک امتحان بازمی گرداند. برای مثال اگر یک یوزر دو حرف **"VB"** را وارد کند، متد رشته ی **"Visual Basic .NET"** را گزارش خواهد داد. رشته ی بلندتر در متغیر فیلد **Exam_Name** ذخیره خواهد شد.

کد زیر را به گروه **StudentResults**، درست زیر متد **fullName** اضافه کنید.

```

String fullName(String aName) {

    Full_Name = aName;
    return Full_Name;
}

String examName(String examCode) {

    if (examCode.equals("VB")) {
        Exam_Name = "Visual Basic .NET";
    }
    else if (examCode.equals("JV")) {
        Exam_Name = "Java";
    }
    else if (examCode.equals("C#")) {
        Exam_Name = "C# .NET";
    }
    else if (examCode.equals("PH")) {
        Exam_Name = "PHP";
    }
    else {
        Exam_Name = "No Exam Selected";
    }

    return Exam_Name;
}

```

متد **examName** دارای یک متغیر رشته به نام **examCode** می باشد که بین پراتزهای آن قرار می گیرد. این رشته آن دو حرف می باشد. خطوط **IF ... ELSE IF** بررسی می کنند تا ببینند کدام دو حرف در رشته می باشند. اگر یک هماهنگی برای دو دو حرف پیدا کردیم، تیتزر بلندتر در فیلد **Exam_Name** قرار می گیرد. اگر هیچ گونه هماهنگی پیدا نشد، متن مربوط به فیلد **"No Exam Selected"** خواهد بود. به گروه **ExamDetails** خود بازگشته و خط زیر را به آن اضافه کنید.

```
String exam = aStudent.examName ("VB");
```

دوباره ما در حال فراخوانی متد می باشیم. به حروف **"VB"** دسترسی داریم. متد مقدار **"Visual Basic .NET"** را گزارش می دهد و سپس آن را در متغیر رشته ای که آن را **exam** نامیدیم، ذخیره می کند. یک **print line** جدید اضافه کنید، کد شما باید مانند زیر باشد.

```

public class ExamDetails {

    public static void main(String[] args) {

        StudentResults aStudent = new StudentResults();

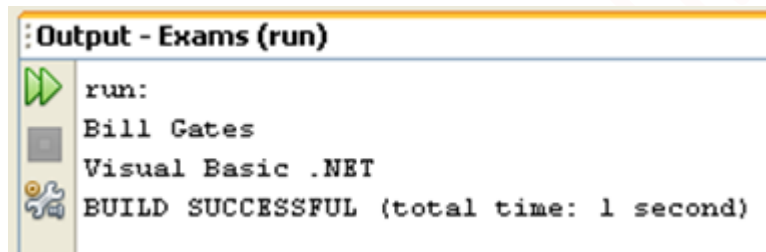
        String sName = aStudent.fullName("Bill Gates");
        String exam = aStudent.examName("VB");

        System.out.println( sName );
        System.out.println( exam );

    }
}

```

سپس کد خود را اجرا کنید، **Outout** مشابه زیر می باشد.



این درس را در بخش بعد ادامه خواهیم داد، که صفحه کمی بلندتر می شود.