

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

برنامه نویسی دکه جمع ماشین حساب در جاوا

مدرس: مهندس افشین رفوآ

برنامه نویسی دکمه جمع ماشین حساب در جاوا

اکنون که دکمه های عدد در ماشین حساب جاوا کار می کنند، کار بعدی رسیدگی به دکمه ی به علاوه در ماشین حساب می باشد. تنها چیزی که دکمه ی به علاوه برای کار کردن نیاز دارد، ذخیره کردن عدد موجود در فیلد متن می باشد. این ذخیره سازی ثبت اولین عددی است که قرار است به آن اضافه شود. پس از آن نیز کلیک شدن دکمه ی به علاوه را ثبت می کنیم و نه دکمه های دیگری مثل تفریق و یا تقسیم و یا ضرب.

برای ذخیره سازی مقدار نیاز به نیاز به تنظیم یک فیلد متغیر داریم، که در واقع متغیری است خارج از هر کد دکمه ای. این برنامه طوری است که همه ی دکمه ها می توانند آنچه را در دکمه ذخیره شده، ببینند.

متغیر زیر را در بالای پنجره ی کد گذاری (coding) اضافه کنید (می توانید آن را در پایین، همراه با متغیرهای فیلد NetBeans که برای آبجکت های فرم تنظیم شده، قرار دهید؛ اما ما متغیرهای خود را مجزا نگهداری می کنیم)

```
private double total1 = 0.0;
```

در اینجا **code window** را مشاهده می کنید.

```
public class JavaCalculator extends javax.swing.JFrame {  
  
    private double total1 = 0.0;  
  
    /** Creates new form JavaCalculator */  
    public JavaCalculator() {  
  
    }  
  
}
```

بنابراین ما متغیری به نام **total1** را تنظیم می کنیم. نوع متغیر **double** می باشد و مقدار پیش فرض آن نیز **0.0** می باشد.

برای ذخیره سازی مقدار مربوط به فیلد **text**، نیاز به دریافت متن داریم. اما لازم است آن را از **String** به **Double** تبدیل کنیم. این کار را می توانید با متود **parseDouble method** از آبجکت **Double** انجام دهید.

```
Double.parseDouble( txtDisplay.getText( ) )
```

بین پرانتزهای `parseDouble`، متن را از فیلد متن `txtDisplay` دریافت می کنیم.

به هر حال وقتی مقدار را از فیلد متن به یک متغیر `total1` ذخیره می کنیم، لازم است آنچه را در `total1` است را نیز حفظ کنیم. همچنین می توانیم فیلد متن را پاک کنیم و برای عدد دوم آماده کنیم.

بنابراین به ویو `Design` در `NetBeans` بازگردید. روی دکمه ی به علاوه دابل کلیک کنید تا `code stub` را تولید کنید. اکنون دو خط زیر را به دکمه ی به علاوه اضافه کنید.

```
total1 = total1 + Double.parseDouble( txtDisplay.getText( ) ) ;  
txtDisplay.setText( "" );
```

بین پرانتزهای `setText`، یک جفت علامت نقل قول (") بدون هیچ فاصله ای بین آنها، وجود دارد. این برای پاک کردن فیلد متن کافیست.

در حال حاضر این برنامه مربوط به دکمه ی به علاوه می باشد، بعداً به بررسی آن خواهیم پرداخت. گرچه تمام کاری که انجام می دهیم ذخیره ی یک عدد در متغیر `total1` و حفظ آنچه در این متغیر است، می باشد. زمانی که عدد ذخیره می شود، فیلد متن را پاک کرده ایم. اکنون یوزر می تواند عدد دوم را به عدد اول اضافه کند. در بخش بعد به دکمه ی تساوی کد اضافه می کنیم.