

# بسم الله الرحمن الرحيم

## آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

افزودن دکمه به فرم در جاوا

مدرس: مهندس افشین رفوآ

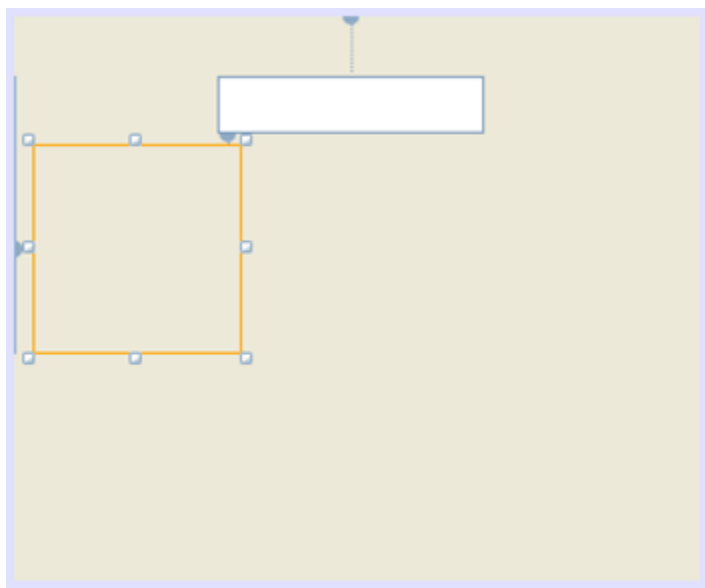
## افزودن دکمه به فرم در جاوا

به همان روش فیلدهای **text** می‌توانید یک دکمه نیز به یک فرم اضافه کنید - درگ و دراپ کردن. به هر حال، همانطور که قصد اضافه کردن دکمه‌های زیادی داریم، افزودن دکمه به کتترلی به نام **Panel** نیز خوب می‌باشد. اگر لازم است دکمه‌ها را حرکت دهید، کافیسیت **Panel** را جابه‌جا کنید. تمام دکمه‌ها با **Panel** جابه‌جا خواهند شد.

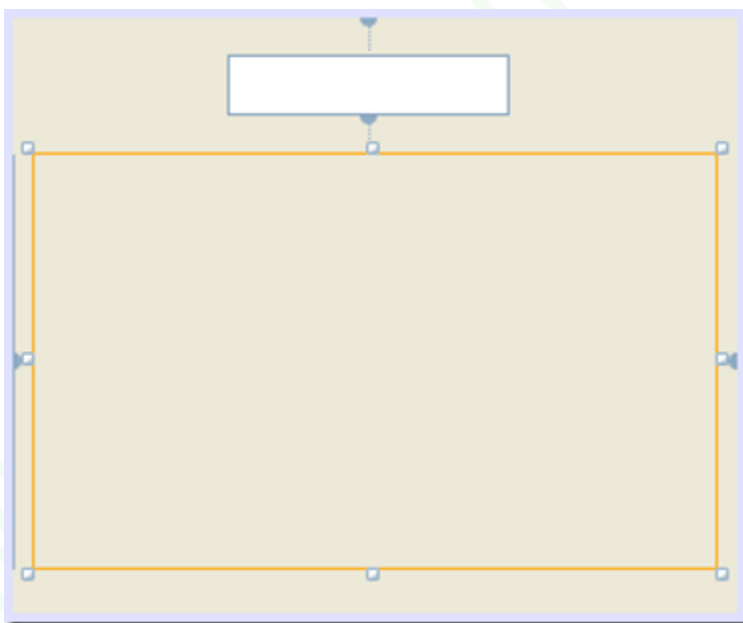
بنابراین کتترل **Panel** را در داخل **Palette** قرار دهید.



یکی از آنها را روی فرم خود درگ کنید. نمی‌توانید **Panel** را ببینید، زیرا که آنها هم‌رنگ فرم خواهند بود. اما می‌توانید آن را انتخاب کنید.

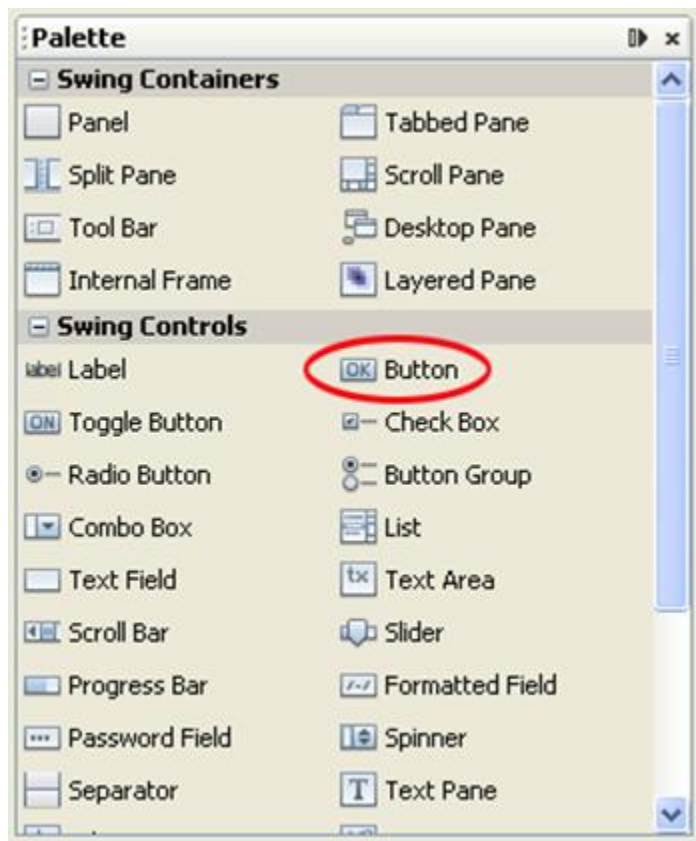


دسته های تغییر اندازه را درگ کرده تا **Panel** قسمت بیشتر فرم را پر کند.

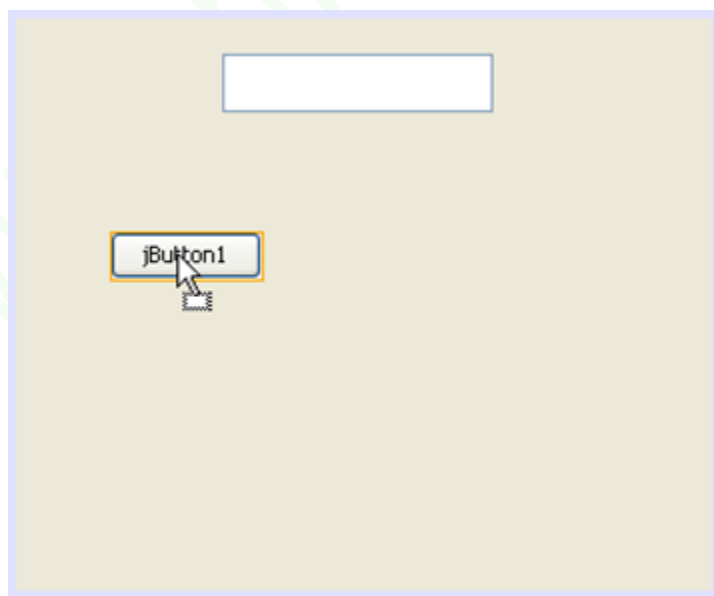


اکنون می توانیم یک دکمه اضافه کنیم.

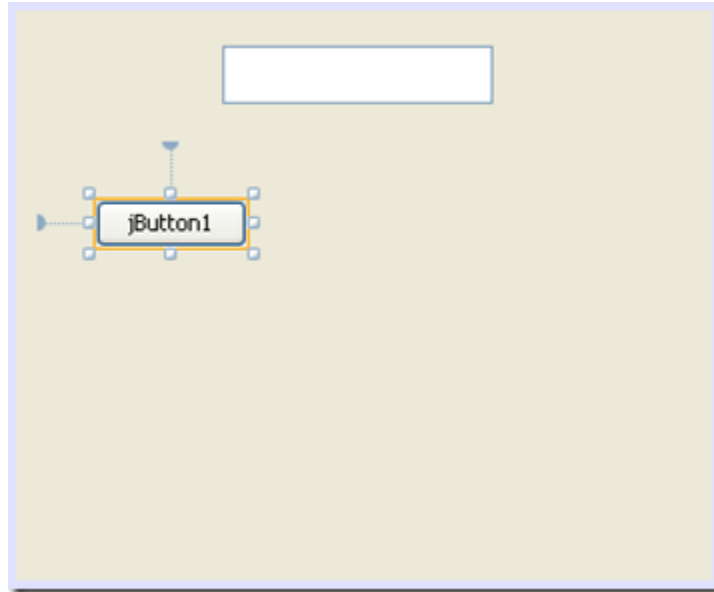
کنترل **Button** را در داخل **Palette** قرار دهید.



یکی از آنها را به کنترل **Panel** درگ کنید.



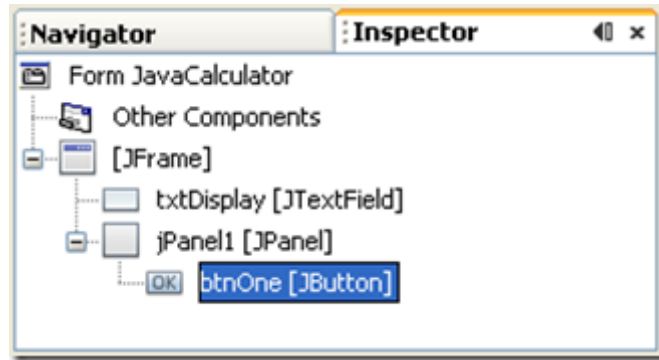
سپس دکمه ای با دسته های تغییر اندازه و موقعیت خطوط مشاهده خواهید کرد.



نام پیش فرض دکمه **jButton1** می باشد. این نام را همان طور که برای فیلد **text** انجام دادید، تغییر دهید. در قسمت **Inspector** راست کلیک کرده و گزینه ی **Change variable name** را انتخاب کنید. نام دکمه را به **btnOne** تغییر دهید.



نام دکمه در **Inspector** تغییر خواهد کرد.



یک خط جدید از کد نیز افزوده شده است.

```
// Variables declaration - do not modify
private javax.swing.JButton btnOne;
private javax.swing.JPanel jPanel1;
private javax.swing.JTextField txtDisplay;
// End of variables declaration
```

نام متغیر جدید **btnOne** است که یک آبجکت **JButton** می باشد که یک کنترل **Swing** است. همچنین به متغیر تنظیم شده برای **panel** دقت داشته باشید. (ما این متغیر را در نام پیش فرض رها کرده ایم) در بخش بعدی چگونگی تغییر پراپرتی های دکمه های **Java** را فرا خواهید گرفت.