

بسم الله الرحمن الرحيم

## آموزشگاه تحلیل داده

تخصصی ترین مرکز برنامه نویسی و دیتابیس در ایران

آموزش معرفی امکانات و قابلیت های LINQ برای مدیران پروژه ها

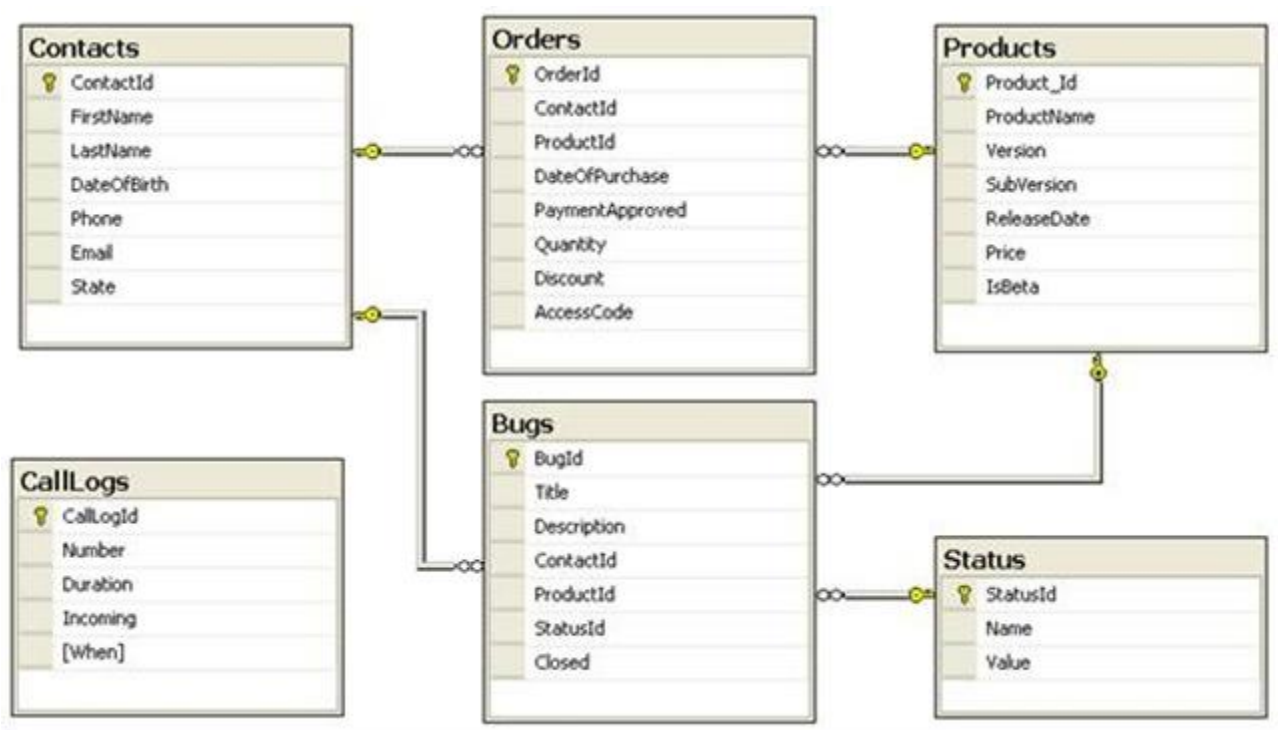
مدرس : مهندس افشین رفوآ

رمز فایل : [tahlildadeh.com](http://tahlildadeh.com)

کلیه حقوق مادی و معنوی این مقاله متعلق به آموزشگاه تحلیل داده می باشد و هر گونه استفاده غیر قانونی از آن پیگرد قانونی دارد.

LINQ to SQL به برنامه نویسان NET اجازه نوشتن query ها را در زبان NET می دهد تا بتوانند داده ها را از بانک اطلاعاتی SQL Server بازیابی و تغییر دهند. به طور عام، LINQ to SQL اجازه ایجاد query های SQL در syntax زبان NET. انتخابی مان و کار کردن با مجموعه ای قوی از اشیا به عنوان نتیجه برگشتی را به ما می دهد. می توان تغییراتی را در این اشیا بوجود آورد و سپس دوباره آنها را در database ذخیره کرد.

برای درک مفهوم syntax در LINQ to SQL، ما از schema ی بانک اطلاعاتی SQL زیر استفاده می کنیم که نرم افزاری ساده برای ثبت محصولات و helpdesk است؛ و با داده های نمونه populate شده و دارای روابط کلید خارجی (foreign-key relationship) است که در جای مناسب تعریف می شود.



### SQL Database Schema که برای مثالهای LINQ to SQL استفاده می شود:

از شما می خواهیم چند دقیقه این واقعیت را فراموش کنید که ما برضد نوع داده ای **HookedOnLINQ** کد نویسی می کنیم، بعداً توضیح خواهیم داد که چگونه آن را در چند صفحه ایجاد کردم، فعلاً مد نظر داشته باشید که این، یک ساختار شی است که از این **database schema** تقلید می کند.

```
HookedOnLINQ db = new HookedOnLINQ("Data Source=(local);Initial Catalog=HookedOnLINQ");
```

```
var q = from c in db.Contact
        where c.DateOfBirth.AddYears(35) > DateTime.Now
        orderby c.DateOfBirth descending
        select c;

foreach(var c in q)
    Console.WriteLine("{0} {1} b.{2}",
        c.FirstName.Trim(),
        c.LastName.Trim(),c.DateOfBirth.ToString("dd-MMM-yyyy"));
```

:Output

Mack Kamph b.17-Sep-1977

Armando Valdes b.09-Dec-1973

عبارت LINQ to SQL Query در بانک اطلاعاتی – SQL Server مخاطبان کمتر از ۳۵ سال سن، ابتدا جوانترین .

هنگامی که حلقه **foreach** را وارد می کنیم، عبارت **SQL** زیر توسط **LINQ** فرموله می شود و روی سرور اجرا می شود. (دانشتن این نکته مهم است که **SQL** فقط اولین باری که ما داده ها را **request** می کنیم اجرا می شود، تا آن موقع، **query** به صورت یک عبارت در حافظه نگهداری می شود این فرآیند، **Deferred Execution** نامیده می شود.)

```
SELECT [t0].[ContactId], [t0].[FirstName], [t0].[LastName], [t0].[DateOfBirth],
[t0].[Phone], [t0].[Email], [t0].[State]
FROM [Contact] AS [t0]
WHERE DATEADD(YEAR, @p0, [t0].[DateOfBirth]) > @p1
ORDER BY [t0].[DateOfBirth] DESC
```

عبارات **SQL** که توسط **LINQ** ایجاد شده و مخاطبین بیشتر از تاریخی معین شده را که به عنوان یک پارامتر ارسال شده، باز می گرداند .

عبارت **query** در **C#** ، به کد **SQL** پارامتریزه شده تبدیل شد، پارامترها ایجاد شدند و **query** روی سرور اجرا شد **LINQ to SQL** . به برنامه نویسان اجازه می دهد به استفاده از **stored procedure** ها به جای **SQL** ادامه دهند، گرچه حالا مجبورید خودتان کد **stored procedure** را بنویسید، و در نتیجه بعضی از قابلیت های **LINQ** را از دست می دهید. بعداً در مورد این موضوع بیشتر بحث می کنیم، فعلاً در نظر داشته باشید که **LINQ to SQL** از **stored procedure** و همچنین از فراخوانی های **SQL** که به طور دینامیکی ایجاد شده اند، در هر شرایطی ساپورت می کند.

اگر بانک اطلاعاتی شما دارای روابط کلید خارجی است، آنگاه سلسله مراتب آنها در مدل های شی ایجاد شده منعکس می شود. می توان از طریق تعیین کردن جدول **child** به داده های رکوردهای مربوط دسترسی پیدا کنید. مثال بعدی نشان می دهد چگونه می توان در زنجیره روابط کلید خارج، بدون یک عبارت **Join** به طور مستقیم **navigate** کرد.

```

HookedOnLINQ db =
    new HookedOnLINQ("Data Source=(local);Initial Catalog=HookedOnLINQ");

var q = from o in db.Orders
        where o.Products.ProductName.StartsWith("Asset") &&
            o.PaymentApproved == true
        select new { name = o.Contacts.FirstName + " " +
                    o.Contacts.LastName,
                    product = o.Products.ProductName,
                    version = o.Products.Version +
                        (o.Products.SubVersion * 0.1)
        };

foreach(var x in q)
    Console.WriteLine("{0} - {1} v{2}",
        x.name, x.product, x.version);

```

Output:

Barney Gottshall - Asset Blaster v1

Barney Gottshall - Asset Blaster v1.1

Armando Valdes - Asset Blaster Pro v1

Jeffery Deane - Asset Blaster Pro v1.1

Stewart Kagel - Asset Blaster Pro v1.1

Blaine Reifsteck - Asset Blaster Pro v1.1

Ariel Hazelgrove - Asset Blaster v1.1

دسترسی به روابط کلید خارجی ساده است. نیازی به `join syntax` نیست، مستقیماً به زیر اعضا (sub-members) دسترسی دارید.

این مدل شی سلسله مراتبی (`hierarchical`)، برای آپدیت ها نیز جواب می دهد. می توانید رکوردها را بوسیله تغییر داده اشیا و اضافه یا حذف کردن اشیا از جداول، در جداول مربوطه `assign`، اضافه یا حذف کنید. در پشت پرده، `LINQ to SQL`، فرمان `SQL query` زیر را ایجاد و آنرا اجرا می کند. از این نتایج برای `populate` کردن

مجموعه شی نتیجه (result object collection) استفاده کرد که مجموعه ای از یک type ناشناس (Anonymous) است.

```
SELECT ([t2].[FirstName] + @p2) + [t2].[LastName] AS [value],
[t1].[ProductName], [t1].[Version] + ([t1].[SubVersion] * @p3) AS [value2]
FROM [Orders] AS [t0], [Products] AS [t1], [Contacts] AS [t2]
WHERE ([t2].[ContactId] = [t0].[ContactId]) AND
([t1].[ProductName] LIKE @p0) AND ([t0].[PaymentApproved] = @p1)
AND ([t1].[Product_Id] = [t0].[ProductId])
```

کد SQL که نشان می دهد چگونه joins to related table through foreign-keys اضافه شدند .

اگر بانک اطلاعاتی شما دارای روابط کلید خارجی نیست که بین دو جدول تعریف می شوند، LINQ to SQL، دسترسی نسبی (relational access) را توسط تعیین Join ها در عبارات query، قبول می کند Query. زیر چگونگی join کردن را در جاییکه یک کلید خارجی بین دو جدول Contacts.Phone و CallLogs.Number تعریف نشده، نشان می دهد.

```
HookedOnLINQ db =
    new HookedOnLINQ("Data Source=(local);Initial Catalog=HookedOnLINQ");

var q = from call in db.CallLogs
        join contact in db.Contacts on call.Number equals contact.Phone
        select new {contact.FirstName, contact.LastName,
                    call.When, call.Duration};

foreach(var call in q)
    Console.WriteLine("{0} - {1} {2} ({3}min)",
        call.When.ToString("ddMMM HH:mm"),
        call.FirstName.Trim(), call.LastName.Trim(), call.Duration);
```

اگر هیچ کلید خارجی وجود نداشته باشد، می توانید از اپراتور Join در عبارت query استفاده کنید.

جهت تغییر دادن و اضافه کردن رکورد به بانک اطلاعاتی مان، فقط باید تغییراتی را به اشیا موجود در حافظه اعمال کنید و سپس متد SubmitChanges را فراخوانی کنید (مواظب باشید، من یک بار به اشتباه متد AcceptChanges را فرا خواندم که تغییرات را قبول می کند و همه رکوردها را به صورت اریجینال mark می کند اما در database ذخیره نمی کند LINQ to SQL،. رد تغییرات را نگه می دارد و عبارات SQL را ایجاد می کند تا همه آپدیت ها، insertها، deleteها را تحت تاثیر قرار دهد. می توانید این رفتار پیش فرض را Override کنید و متدهای پیاده سازی خودتان را تعیین کنید و به جای آن استفاده کنید LINQ to SQL،. یک تراکنش را در اطراف آپدیت های database ایجاد می کند، پس اگر قسمتی دچار اشکال شود، فرصت دارید تا error را capture کنید، آنرا اصلاح و دوباره تلاش کنید. همچنین می توانید کنترل کنید LINQ to SQL چگونه error های همزمان را مدیریت کند (وقتی شخص دیگری داده هایی را که قبلاً ویرایش می کردید تغییر می دهد، شما شانس ذخیره کردن را دارید).

```
HookedOnLINQ db =
    new HookedOnLINQ("Data Source=(local);Initial Catalog=HookedOnLINQ");
```

```

// Change - Get an object, make the change in memory, Call SubmitChanges
Contacts q = (from c in db.Contacts
              where c.FirstName == "Armando" && c.LastName == "Valdes"
              select c).FirstOrDefault();

if (q != null) {
    q.Email = "Armando.Valdes@aspiring-technology.com";
}

try {
    db.SubmitChanges();
}
catch (OptimisticConcurrencyException e) {
    // You have your choice of RefreshMode to resolve concurrency conflicts.
    // You can KeepChanges, KeepCurrentValues, OverwriteCurrentValues.
    e.Resolve(RefreshMode.OverwriteCurrentValues);
    db.SubmitChanges();
}

```

آپدیتی که چگونگی مدیریت کردن error های همزمان را نشان می دهد. شما تغییرات را در اشیا ایجاد می کند و سپس SubmitChanges را فرا می خوانید .

**Insert** کردن رکوردهای جدید به سادگی ایجاد نمونه جدیدی از اشیا و اضافه کردن آن به مجموعه ی مناسب و سپس فراخوانی SubmitChanges است.

```

HookedOnLINQ db =
    new HookedOnLINQ("Data Source=(local);Initial Catalog=HookedOnLINQ");

// Adding Records - (1) Create a new object and sub-objects,
// (2) Add it to the DataContext collection, (3) Call SubmitChanges

// (1)
Contacts newContact = new Contacts();
newContact.FirstName = "Troy";
newContact.LastName = "Magennis";
newContact.Phone = "425 749 0494";
newContact.Email = "troy@aspiring-technology.com";
newContact.DateOfBirth = new DateTime(1980, 08, 07);
// Create sub-record and add to this contact
Orders newOrder = new Orders();
newOrder.Products = (from p in db.Products
                     where p.ProductName == "Asset Blaster Pro"
                     select p).FirstOrDefault();
newOrder.DateOfPurchase = DateTime.Now;

// (2)
newContact.Orders.Add(newOrder);
db.Contacts.Add(newContact);

// (3)

```

```
db.SubmitChanges();
```

insert کردن یک رکورد جدید و یک زیر رکورد مرتبط. فقط اشیا را ایجاد کنید و به یک collection اضافه کنید .

LINQ to SQL در SubmitChanges ، عبارات SQL را به ترتیب صحیحی generate می کند تا رکوردهای جدید را در database ذخیره کند و هر کدام را به طور صحیح reference کند. در این مثال، LINQ to SQL، insert کردن Contact جدید نیاز دارد تا ابتدا کلید اصلی را بدست بیاورد و سپس آنرا هنگام نوشتن ترتیب جدید در database استفاده کند. کل فرآیند در یک transaction انجام می شود، پس اگر هر مرحله ای دچار اشکال شود، آنگاه کل database به حالتی که قبل از اینکه SubmitChanges فراخوانده شود، بر میگردد.

```
Start LOCAL Transaction (ReadCommitted)
```

```
INSERT INTO [Contacts](FirstName, LastName, DateOfBirth, Phone, Email, State)
VALUES(@p0, @p1, @p2, @p3, @p4, @p5)
SELECT [t0].[ContactId]
FROM [Contacts] AS [t0]
WHERE [t0].[ContactId] = (CONVERT(Int,@ @IDENTITY))

INSERT INTO [Orders](ContactId, ProductId, DateOfPurchase, PaymentApproved, Quantity,
Discount, AccessCode)
VALUES(@p0, @p1, @p2, @p3, @p4, @p5, @p6)
SELECT [t0].[OrderId]
FROM [Orders] AS [t0]
WHERE [t0].[OrderId] = (CONVERT(Int,@ @IDENTITY))
```

```
Commit LOCAL Transaction
```

SQL هنگام نوشتن یک رکورد و زیر رکورد، اجرا می شود. به wrap کردن کل فرآیند توسط transaction دقت کنید .

این رکوردها بعد از اینکه متد SubmitChanges در مثال شکل ۱۶ فراخوانی شود، اضافه می شوند.

جدول contact ها:

ContactId	FirstName	LastName	DateOfBirth	Phone	Email
13	Troy	Magennis	1980-08-07	425 749 0494	troy@aspiring- technology.com

جدول سفارش ها:

OrderId	ContactId	ProductId	DateOfPurchase
12	13	3	2006-11-30 18:50:24.187

چیزی به جدول محصولات اضافه نشد، ولی از یک reference به ProductId of Asset Blaster Pro در رکورد جدول سفارشها استفاده شد. تمامی این جستجوها برای کلیدهای اصلی به طور اتوماتیک مدیریت می شوند.

ProductId	ProductName	Version	SubVersion	Released
3	Asset Blaster Pro	1	0	2006-01-03

حذف کردن رکوردها بسیار ساده است. می توانید یک شی را از مجموعه اشیایی که در حال حاضر در حافظه هستند و از query قبلی جمع آوری شده اند، حذف کنید.

```
// Delete the record(s) we just created (do sub-items first)
db.Orders.Remove(newOrder);
db.Contacts.Remove(newContact);
db.SubmitChanges();
```

## مثال هایی از حذف کردن رکوردها از database

تا اینجا من یک مرحله مهم را حذف کرده ام. ما query هایی را ضد یک type بنام HookedOnLINQ نوشته ایم که با یک database connection string، و instance types Contacts، و Orders، و Products شروع شده است. این type، از لنگر LINQ to SQL، کلاسی به نام DataContext، ارث می برد. این کلاس، marshalling عبارات query را به عبارات SQL، و همچنین change tracking را در فراخوانی SubmitChanges مدیریت می کند. به علاوه، ما به داشتن type هایی برای نمایش جداول داده هایمان و جنبه های mapping اشیا و روابط با معادل های SQL شان و بالعکس، نیاز داریم. گرچه همه این کلاسها را می توان به طور دستی ایجاد کرد، اما این کار اصلاً توصیه نمی شود. یک ساپورت زمان طراحی و درونی در Visual Studio



به همراه یک ابزار خط فرمان (command line tool) وجود دارد که کل کارهای سنگین در code generation به جای ما انجام می دهد.

کلاس DataContext سفارشی:

- از System.Data.DLINQ.DataContext type ارث می برد
- مجموعه ای از instance type را آغاز می کند (<[type]>Table) و آنها را قابل دسترس می کند. (مثلاً، می توانیم db.Contacts را از میان عبارات query فراخوانیم)

کلاس های instance object سفارشی:

- با یک صفت [Table] تغییر شکل می دهد
- حاوی field های رایج یا property هایی است که با صفات [Column] تغییر شکل داده اند
- روابط کلید خارجی با صفت [Association] را تعریف می کنند
- رفتار Insert ، Update ، و Delete را با تعریف متدهایی که با صفات [Update] ، [Insert] ، و [Delete] علامتگذاری (mark) شده اند را override می کند
- Store Procedure ، View ، و Function wrapper ها را با متدهایی که با صفات [StoredProcedure] ، [View] ، یا [Function] علامتگذاری (mark) شده اند را تعریف می کند
- تضمین می کند که رویدادهای PropertyChanging و PropertyChanged ، هر وقت که value تغییر می کند، روی می دهند.

گزینه هایی برای generate کردن کلاس های wrapper و مشتق DataContext ، که عملکرد LINQ to SQL را روی جداول و اشیا database های دیگر قبول می کنند، در زیر آورده شده:

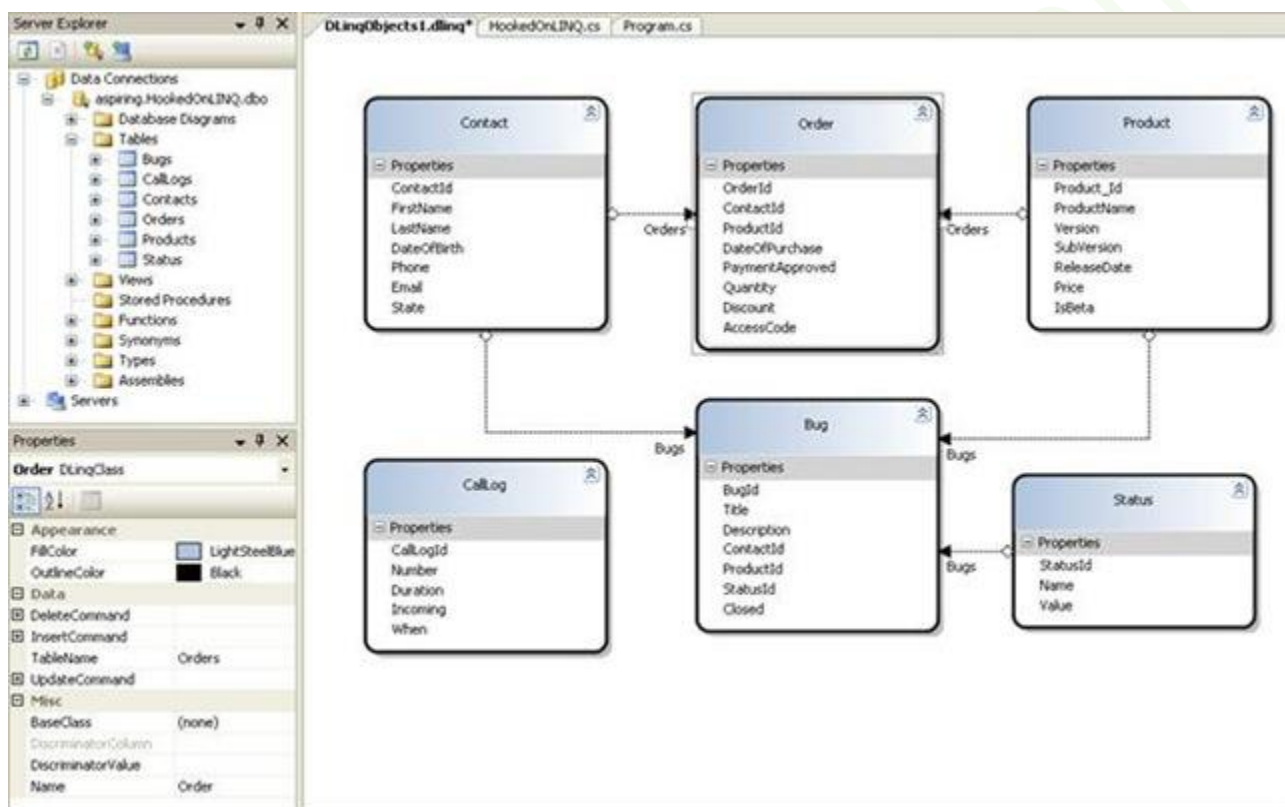
- کل کار را به طور دستی انجام دهیم؛
- از built-in designer برای Visual Studio 2005 استفاده کنیم؛
- از ابزار خط فرمان SQLMetal استفاده کنیم؛
- از یک فایل XML mapping برای لینک کردن جداول و ستونهای database به type ها و property ها استفاده کنیم. این کار به database و تغییرات mapping ، اجازه می دهد در recompile کردن یک برنامه روی دهند.

برای generate کردن object wrapper برای بانک اطلاعاتی نمونه، بنام HookedOnLINQ ، باید برنامه SqlMetal را با استفاده از ابزار خط فرمان و با argument های زیر اجرا کنید:

```
sqlmetal /server:(local) /database:HookedOnLINQ /code:HookedOnLINQ.cs
```

این کار، یک **HookedOnLINQ.cs** ایجاد می کند که برای تمامی مثال هایی که تا الان آورده شده اند، کاملاً کاربردی است. من فقط آن را درون پروژه اصلی کپی کردم و **solution** را **compile** کردم.

**built-in designer** به شما اجازه ایجاد یک **DLINQ Object surface** را می دهد. می توانید **table instance** ها را از پنجره **Server Explorer**، روی آن **surface** درگ کنید. روابط کلید خارجی به طور اتوماتیک به **surface** اضافه می شوند، اگر در بانک اطلاعاتی تعریف شوند، یا می توانید به طور دستی آنها را از **Toolbox** اضافه کنید. هنگام **compile** کردن، **DataContext** و **instance type** ها برای شما ایجاد می شوند. در زیر یک **DLINQ Object surface** آمده شده که **schema** ی **HookedOnLINQ** را از بانک اطلاعاتی نشان می دهد.



**object** LINQ to SQL Designer Surface درگ کردن جدول ها از **server explorer** باعث ایجاد **model** می شود و به طور اتوماتیک روابط را تعریف می کند.

متد جایگزین استفاده از صفات که مدل رابطه ای را به مدل شی ای لینک می کند، منتقل کردن **mapping** ها به یک فایل **XML** است. ابزار خط فرمان **SQLMetal**، این فایل **XML** را برای شما ایجاد می کند، اما می توانید **generate** کردن آنرا هرطور که دوست دارید اتوماتیک کنید. وقتی که **DataContext** را ایجاد می کنید، می توانید **mapping XML** را ارسال کنید، و این کار دقیقاً همان تاثیر استفاده از صفات را خواهد داشت، غیر از اینکه، هنگام **compile** کردن، به برنامه شما **hardcode** نمی شود.

خیلی ها معتقدند که **database access** همیشه باید از طریق **Stored Procedure** اجرا شوند تا امنیت را ارتقا دهند **LINQ to SQL**. به طور کامل **Stored Procedure** ها را برای فراخوانی های عمومی و عملیات های **update**، **insert**، و **delete**، ساپورت می کند؛ و در موارد زیادی، تجربه شما را با خلاص کردن شما از ایجاد پارامترهای ورودی توسط دست، افزایش می دهد. اما، استفاده محض از **Stored Procedure** ها، مزایای نوشتن عبارت های **Query** را در زبان برنامه نویسی اصلی برنامه نویسی، از بین می برد. می توان از **Stored Procedure** ها برای همه عملیات های **Insert**، **Update**، و **Delete** بکار برد و از عبارات **Query** برای بازیابی داده ها استفاده کرد. این کار باعث محافظت **database** در برابر از بین رفتن داده ها می شود، و به برنامه نویسان اجازه می دهد عبارات **Query** را در **VB** یا **C#** بسازند.

فراخوانی **stored procedure** ها بسیار راحت شده. هنگام استفاده از **ADO.NET**، مجبور بودید قبل از ایجاد یک **connection** به **database**، و فراخوانی واقعی **stored procedure** ها، پارامترهایی را به طور دستی بسازید. ابزار **generate** کردن، به عنوان بخشی از **LINQ to SQL**، تابع های **wrapper** را برای **stored procedure** ها ایجاد می کند.

کد **stored procedure** زیر، لیستی از پرداخت های سررسیده را بازیابی می کند. روزهایی که از موعد پرداخت گذشته، به عنوان یک پارامتر ارسال می شود. نتیجه این کار، یک **cursor** با تعدادی ستون است، که یقیناً آن **type** نیست که قبلاً در اشیاء **C#** تعریف کرده ایم.

```
ALTER PROCEDURE [dbo].[GetOverdueAccounts]
    @daysOverdue int = 15
AS
BEGIN
    SET NOCOUNT ON;

    SELECT    o.OrderId, o.Quantity, o.DateOfPurchase, o.Discount,
             c.FirstName + ' ' + c.LastName AS CustomerName,
             c.Phone, c.Email,
             p.ProductName, p.Price,
             ((p.Price*o.Quantity)*((100-o.Discount)/100)) AS Cost,
             DATEDIFF(day, o.DateOfPurchase, GETDATE()) AS OverdueDays
    FROM      Orders o,
             Contacts c,
             Products p
    WHERE     o.ContactId = c.ContactId
    AND       o.ProductId = p.Product_Id
    AND       o.PaymentApproved = 0
    AND       p.IsBeta = 0
    AND       DATEADD(day, @daysOverdue, o.DateOfPurchase) < GETDATE()
END
```

ابزار **generate** کردن کد، دارای یک **switch** است که **wrapper** و **result type** را برای **stored procedure** ها، **generate** می کند.

sqlmetal /server:(local) /database:HookedOnLINQ /sprocs /code:HookedOnLINQ.cs

آدرس آموزشگاه : تهران - خیابان شریعتی - بالا تر از خیابان ملک - جنب بانک صادرات - پلاک ۵۶۱ - واحد ۷  
88146323 - 88446780 - 88146330

```
HookedOnLINQ db =  
    new HookedOnLINQ("Data Source=(local);Initial Catalog=HookedOnLINQ");  
  
var overdue = db.GetOverdueAccounts(30);  
  
foreach (GetOverdueAccountsResult c in overdue)  
    Console.WriteLine("{0} days - {1:c}: {2}",  
        c.OverdueDays, c.Cost, c.CustomerName);
```

Output:

215 days - \$300.00: Armando Valdes

30 days - \$180.00: Adam Gauwain

30 days - \$247.50: Adam Gauwain