

## آموزش متد charAt در جاوا

می توانید چک کنید که کدام کاراکتر مجزا در یک رشته ی خاص قرار می گیرد. متود charAt در جاوا به این منظور استفاده می شود. در اینجا کد مربوط به آن را مشاهده می کنید:

```
String email_address = "meme@me.com";  
  
char aChar = email_address.charAt( 4 );  
System.out.println( aChar );
```

این کد حرف مربوط به موقعیت 4 را در رشته ی آدرس ایمیل بررسی می کند. مقدار گزارش شده متغیری از نوع char می باشد:

```
char aChar = email_address.charAt( 4 );
```

وقتی که کد فوق اجرا می شود، خروجی کاراکتر @ می باشد. عدد بین پرانتزهای charAt، آن موقعیتی در رشته می باشد که سعی در بررسی آن دارید. در اینجا قصد داریم به کاراکتری در موقعیت 4 از رشته ی email\_address برسیم. مجدداً شمارش از 0 شروع می شود، درست مانند substring.

یک استفاده ی مفید از charAt گرفتن یک حرف از یک رشته متغیر میباشد که توسط یک یوزر تایپ شده و سپس به یک متغیر مجزای char تبدیل شده است. برای مثال می توانستید از یوزر بخواهید که Y تایپ کرده و ادامه دهد و یا یک N تایپ کرده و خارج شود. نگاهی به این کد داشته باشید:

آموزشگاه تحلیگر داده ها

```

public static void main(String[] args) {

    Scanner user_input = new Scanner(System.in);

    System.out.println( "Quit Y/N");

    String aString = user_input.next();

    char aChar = aString.charAt(0);

    if (aChar == 'Y') {
        System.out.println( "OK, BYE BYE");
    }
    else {
        System.out.println( "Not Quitting");
    }
}

```

نمی توانیم برای دریافت یک حرف مجزا و ذخیره در یک متغیر char ، مستقیماً از گروه Scanner استفاده کنیم. بنابراین از متود ( ) next برای گرفتن رشته ی بعدی استفاده می کنیم که یوزر وارد کرده است. یک next integer ، next long ، next double و حتی next Boolean وجود دارد. اما هیچگونه next char وجود ندارد. ( به یاد داشته باشید که یک متغیر char یک عدد Unicode را به عنوان یک عدد صحیح ذخیره می کند).

میتوانیم از charAt برای گرفتن یک کاراکتر از هر رشته ای که یوزر وارد می کند استفاده کنیم، حتی اگر یوزر یک حرف مجزا وارد کرده باشد:

```
char aChar = aString.charAt( 0 );
```

تمام آنچه می گوییم عبارت است از " گرفتن کاراکتر در موقعیت 0 در رشته ای به نام رشته ی aString و سپس ذخیره ی آن در متغیر "aChar"

ما یک عبارت IF برای تست کردن آنچه در متغیر aChar می باشد، اضافه کرده ایم. ( به اسفاده از علامت نقل قول انفرادی (‘) در اطراف حرف Y دقت داشته باشید).